

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Pemanfaatan teknologi augmented reality pada aplikasi media pembelajaran pengenalan alat-alat laboratorium kimia ini berjalan sesuai dengan rancangannya, yaitu dapat menampilkan objek 3D alat-alat laboratorium,
2. Memanfaatkan aplikasi ini dapat membantu baik pada proses belajar untuk mengenal alat-alat laboratorium kimia secara 3 dimensi dan dengan teknologi augmented reality.
3. Menggunakan basis markerless user tidak perlu mencetak atau mendownload sebuah marker sebagai penanda.
4. Aplikasi markerless augmented reality ini di rancang menggunakan UML dan dibangun menggunakan Blender dan Unity 3D. Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan system Multimedia Development Life Cycle (MDLC).

5.2 Saran

Saran yang di berikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah:

1. Penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi media pembelajaran alat-alat laboratorium kimia menggunakan augmented reality berbasis android dapat mendukung system operasi Ios.
2. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan lebih banyak objek alat-alat laboratoium kimia.