

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pembahasan Hasil Pengujian

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

Perangkat Lunak

1. *Windows 10*
2. *Dreamweaver cc*
3. *MySQL versi 5.7.17*
4. *Framework Codeigniter*
5. *Astah Comunnity*
6. *Balsamic Mockups 3*

Perangkat Keras

1. *Processor Intel Core™ i3 (2.2 GHz, 800 MHz FSB)*
2. *Memory RAM 4 GB*
3. *Harddisk 500 G*
4. *Monitor 14 inchi*
5. *Keyboard*
6. *Mouse*

1.1 Implementasi Program

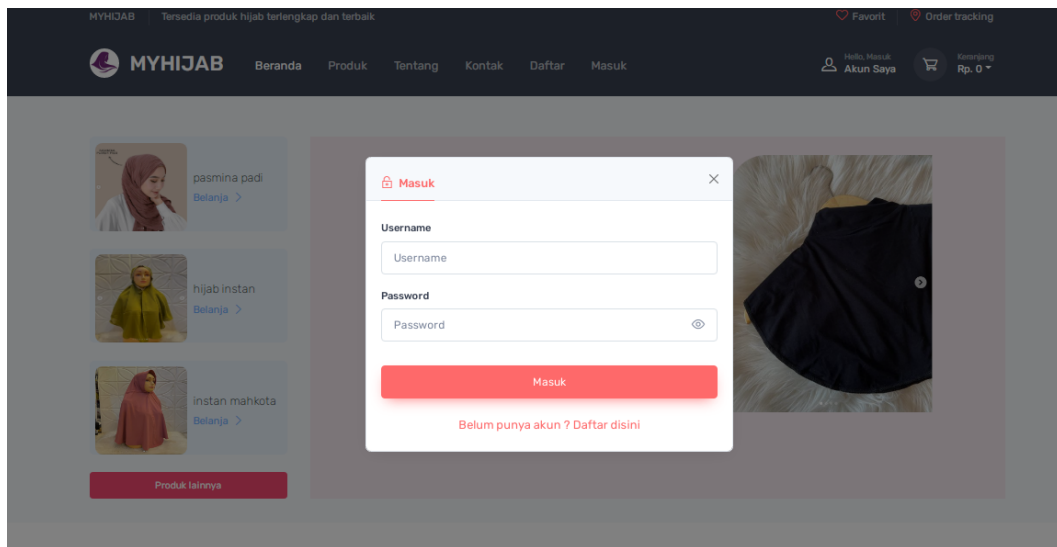
Implementasi program merupakan hasil pembangunan sistem atau tahap pengkodean yang disesuaikan dengan tahapan rancangan sistem, implementasi digunakan untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem yang telah dibangun, berikut adalah hasil implementasi program :

1.1.1 Implementasi Bagian Admin

Implementasi bagian admin merupakan rancangan tampilan yang digunakan untuk memberikan gambaran sistem seperti mengelola data toko hijab, mengkonfirmasi pendaftaran dan melihat produk yang dapat dilihat seperti berikut:

1. Implementasi *Login*

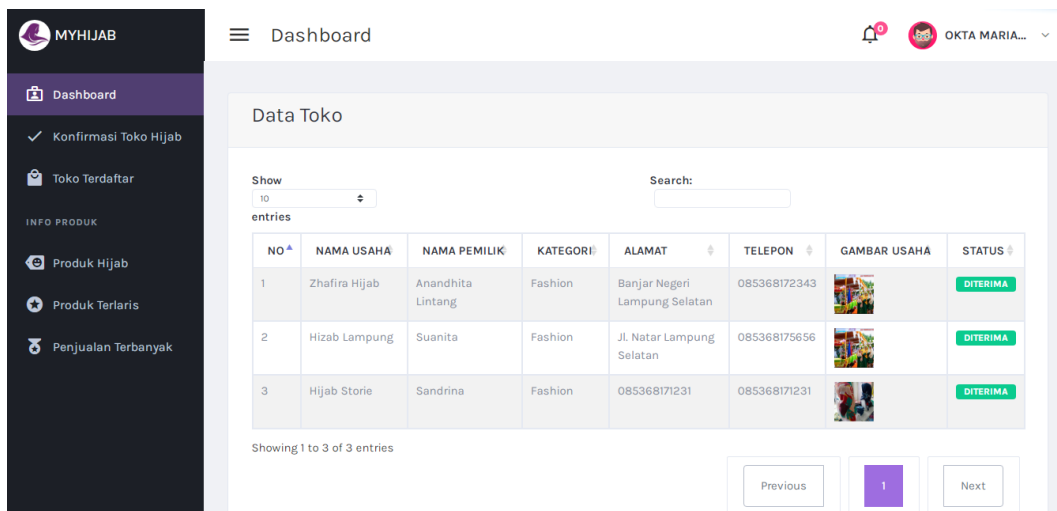
Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukkan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Implementasi *Login*

2. Implementasi Data Toko Hijab

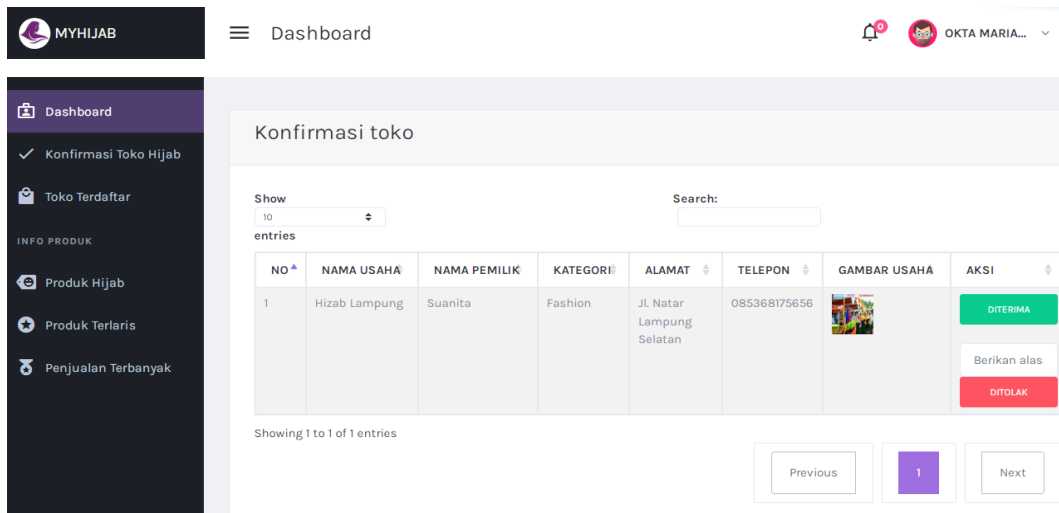
Implementasi data toko hijab merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data toko hijab seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Implementasi Data Toko Hijab

3. Implementasi Data Pendaftaran Toko Hijab

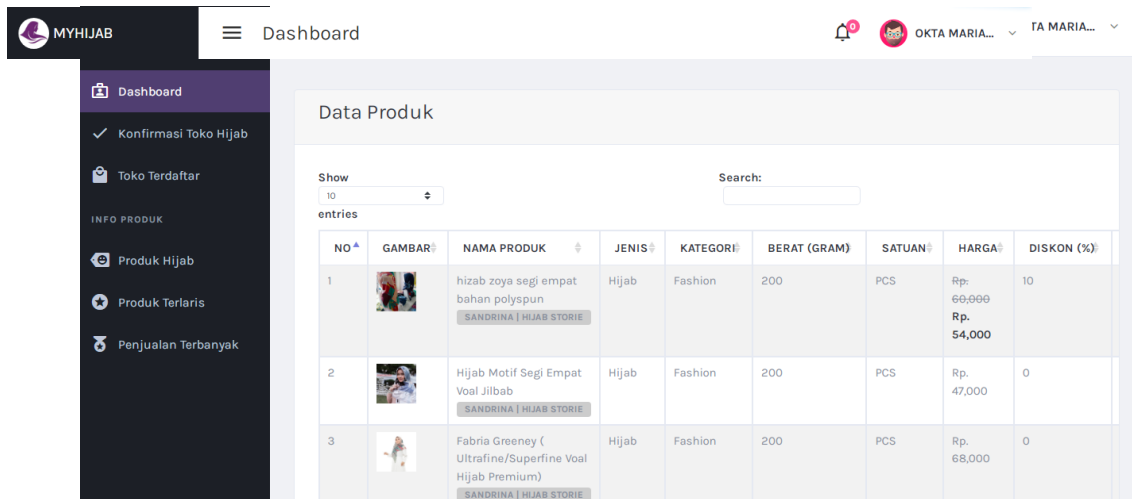
Implementasi data pendaftaran Toko Hijab merupakan tampilan yang digunakan untuk mengkonfirmasi terima atau menolak pendaftaran data yang dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Implementasi Data Pendaftaran Toko Hijab

4. Implementasi Melihat Produk

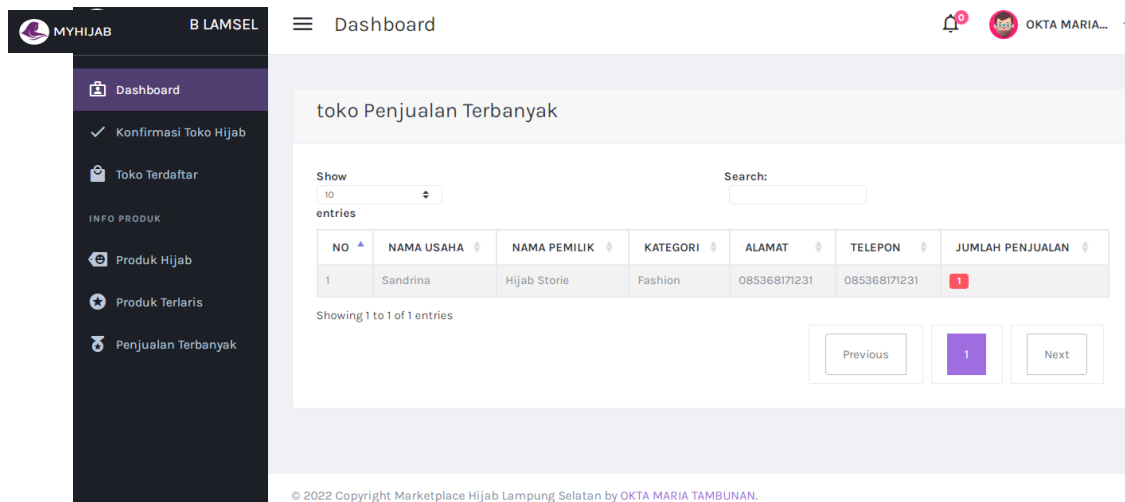
Implementasi melihat produk merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data produk yang dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Implementasi Melihat Produk

5. Implementasi Melihat Penjualan Terbanyak

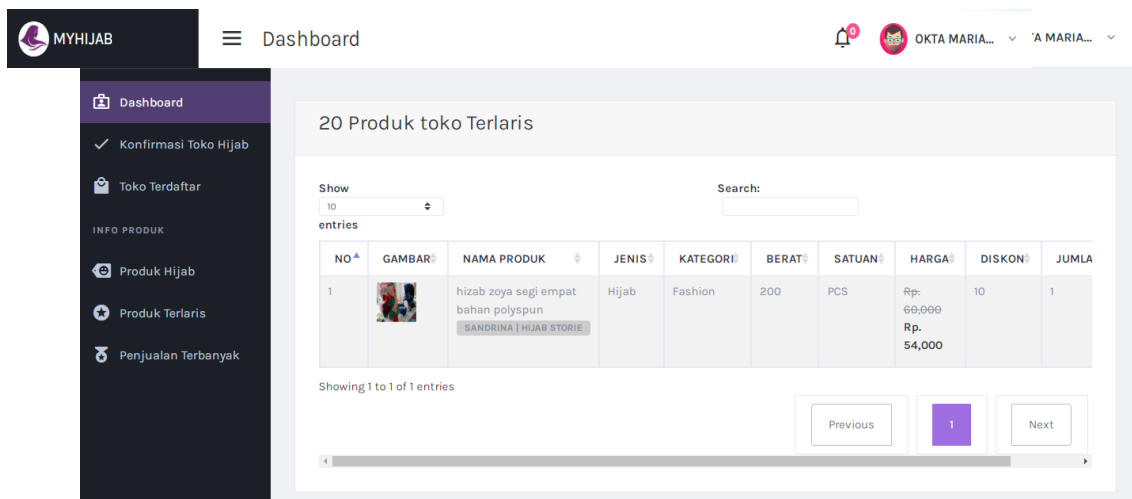
Implementasi melihat penjualan terbanyak merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan jumlah penjualan terbanyak dari transaksi yang dilakukan konsumen kepada toko hijab yang dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Implementasi Melihat Penjualan Terbanyak

6. Implementasi Melihat Produk Terlaris

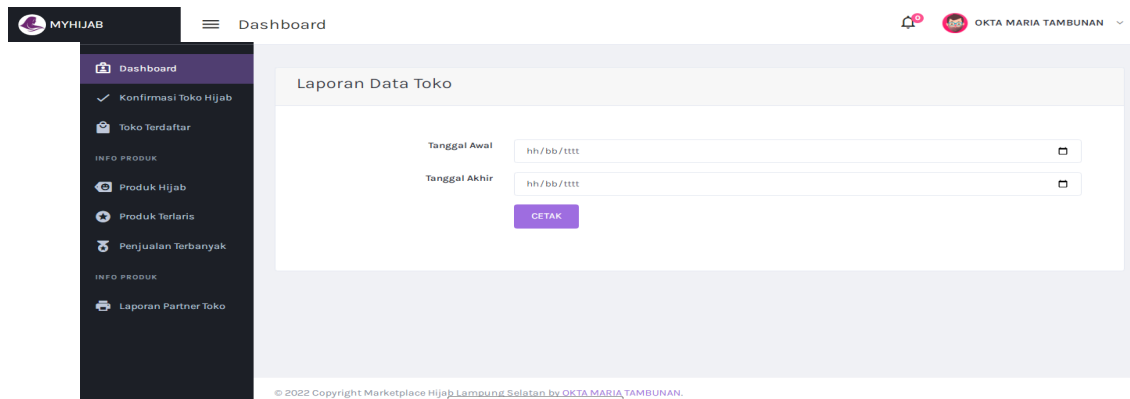
Implementasi melihat produk terlaris merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan produk dengan jumlah penjualan terbanyak yang dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Implementasi Melihat Produk Terlaris

7. Implementasi Laporan Data Toko

Implementasi laporan data toko merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak rekap laporan dan dicetak berdasarkan tanggal yang dilihat pada Gambar 4.7



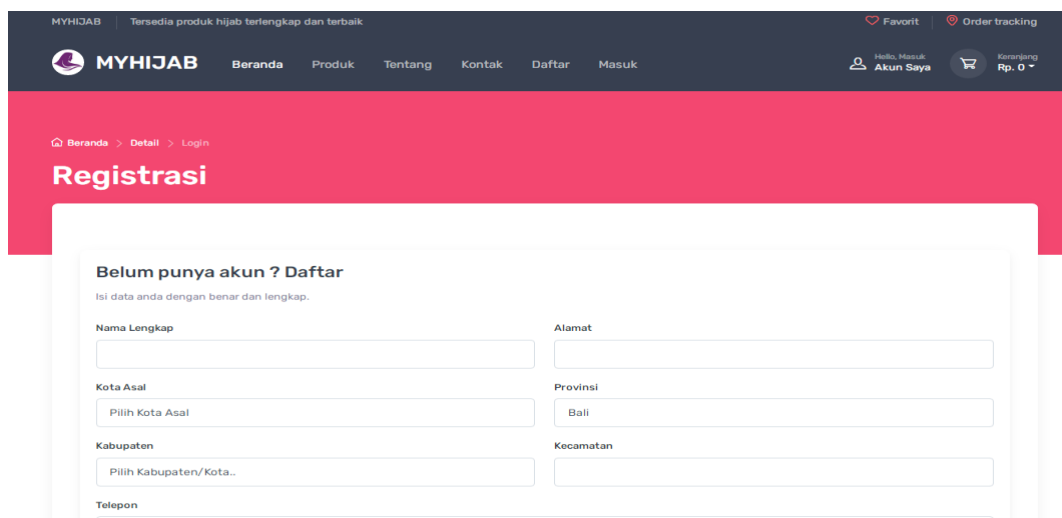
Gambar 4.7 Implementasi Laporan Data Toko

1.1.2 Implementasi Bagian Toko Hijab

Implementasi bagian admin merupakan rancangan tampilan yang digunakan untuk memberikan gambaran sistem seperti melakukan pendaftaran, produk, promo, pesanan, pembayaran, pengiriman dan laporan penjualan yang dapat dilihat seperti berikut:

1. Implementasi Registrasi

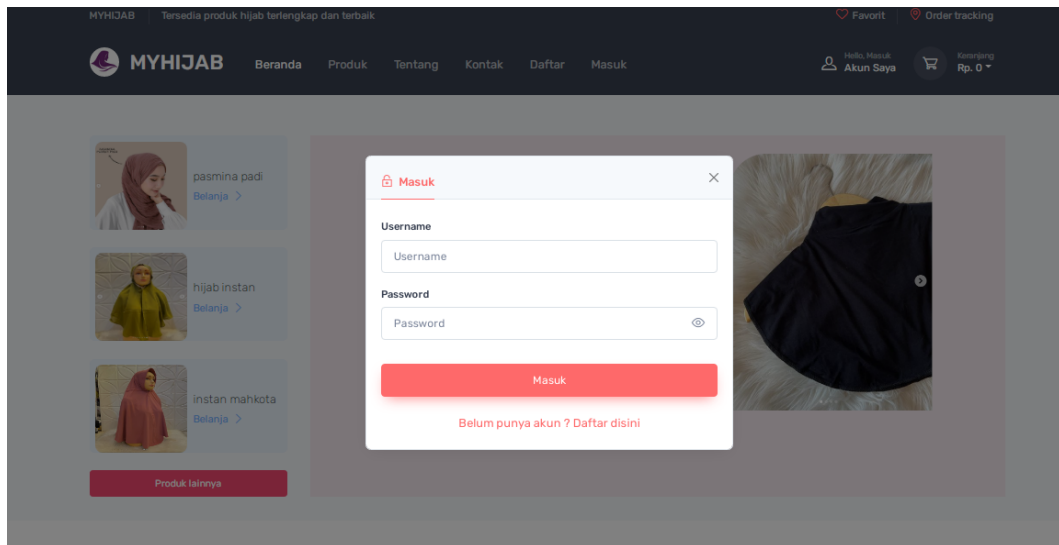
Registrasi merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan pendaftaran sebelum dapat masuk ke bagian utama dengan memasukkan identitas diri seperti pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Implementasi registrasi

2. Implementasi Login

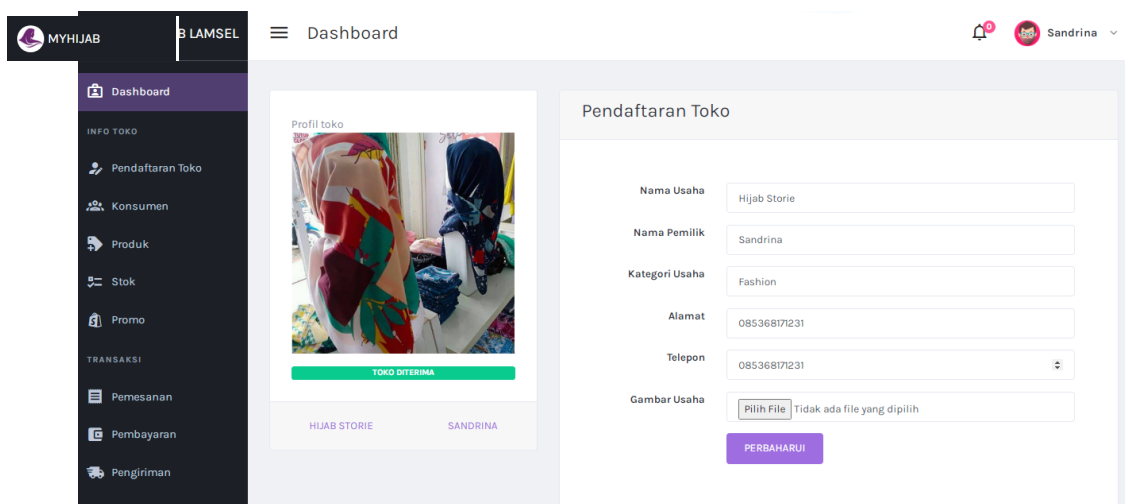
Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukkan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Implementasi *Login*

3. Implementasi Pendaftaran Toko Hijab

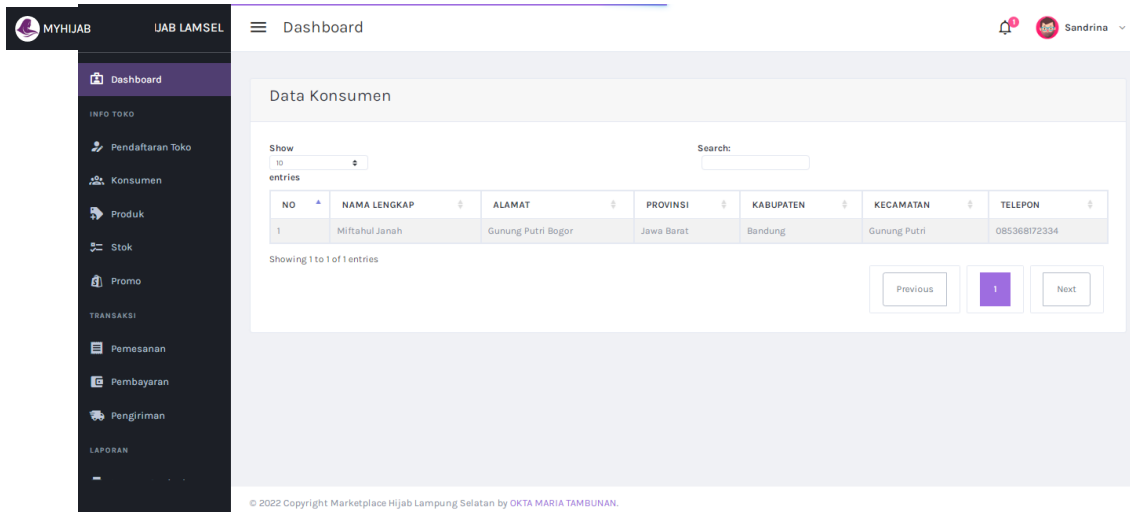
Implementasi pendaftaran Toko Hijab merupakan tampilan yang digunakan untuk mengisi data seperti pemilik, nama usaha hingga alamat yang dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Implementasi Pendaftaran Toko Hijab

4. Implementasi Melihat Data Konsumen

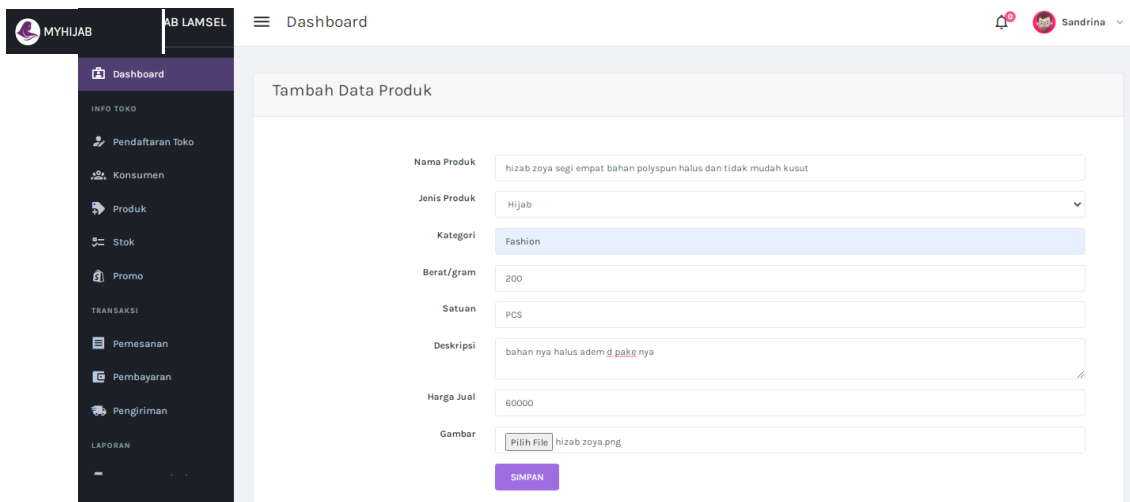
Implementasi melihat data konsumen merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data konsumen setelah melakukan transaksi dan pembayaran yang dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Implementasi Melihat Data Konsumen

5. Implementasi Data Produk

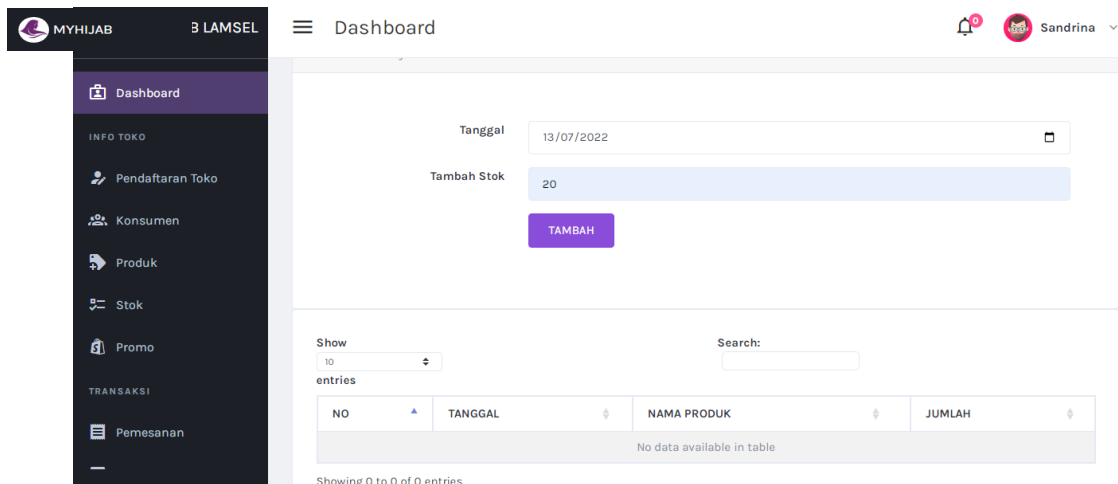
Implementasi data produk merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data produk seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data yang dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 Implementasi Data Produk

6. Implementasi Stok

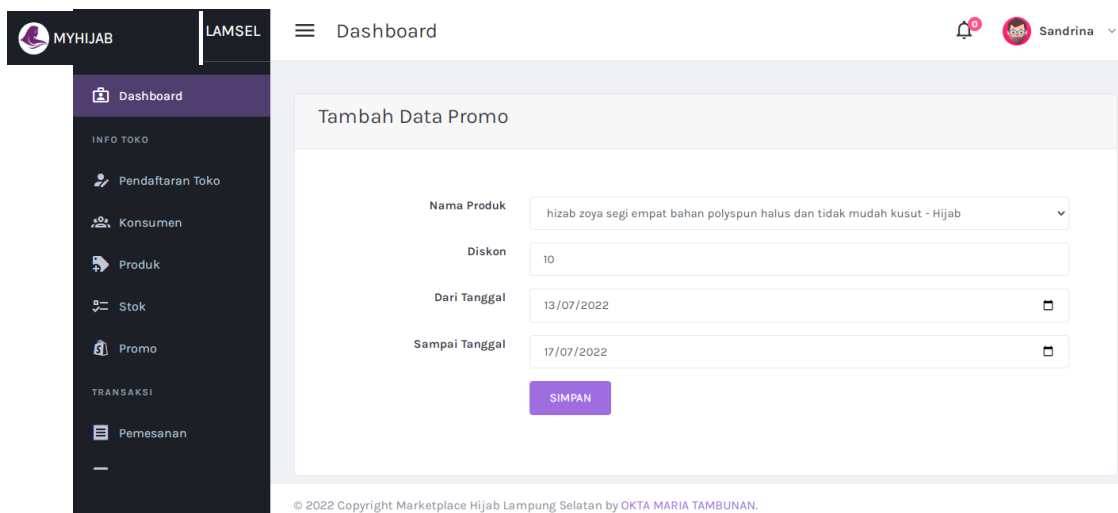
Implementasi stok digunakan untuk menambah jumlah stok terhadap produk yang ditawarkan kepada konsumen yang dilihat pada Gambar 4.13.



Gambar 4.13 Implementasi stok

7. Implementasi Promosi

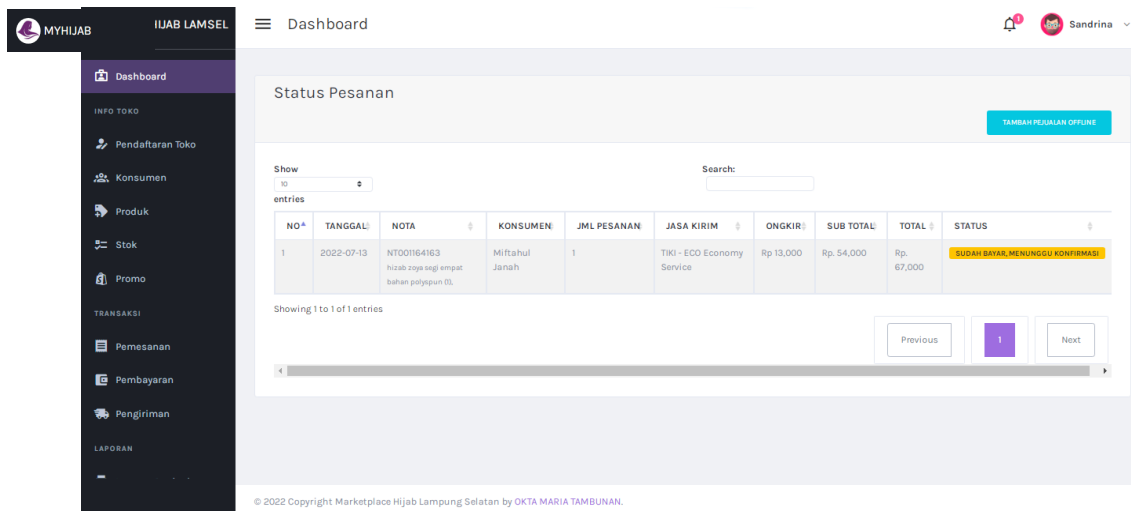
Implementasi promosi digunakan untuk menambah jumlah diskon terhadap produk yang ditawarkan kepada konsumen yang dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 Implementasi Promosi

8. Implementasi Data Pesanan

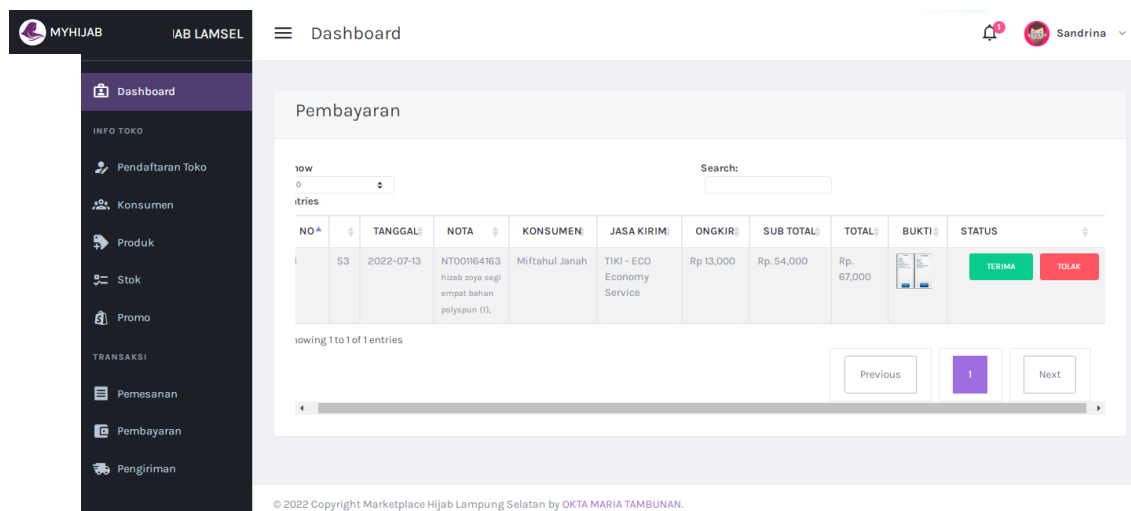
Implementasi data Pesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data pesanan yang dilakukan konsumen dengan melihat informasi status pembayaran telah dilakukan atau belum yang dilihat pada Gambar 4.15.



Gambar 4.15 Implementasi Data Pesanan

9. Implementasi Data Pembayaran

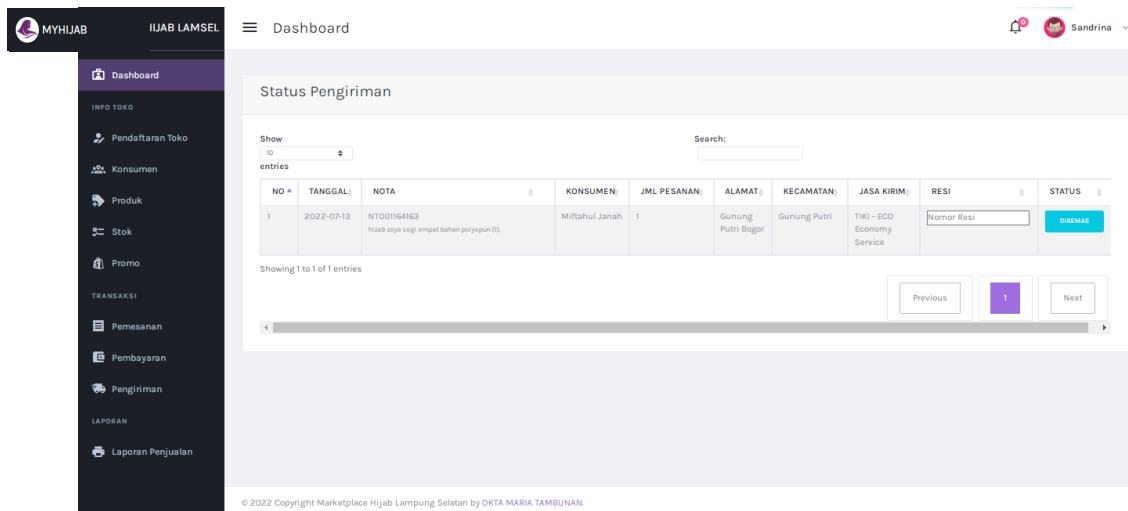
Implementasi data pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat bukti bayar yang telah dilakukan, kemudian dilakukan konfirmasi terima atau tolak yang dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4.16 Implementasi Data Pembayaran

10. Implementasi Data Pengiriman

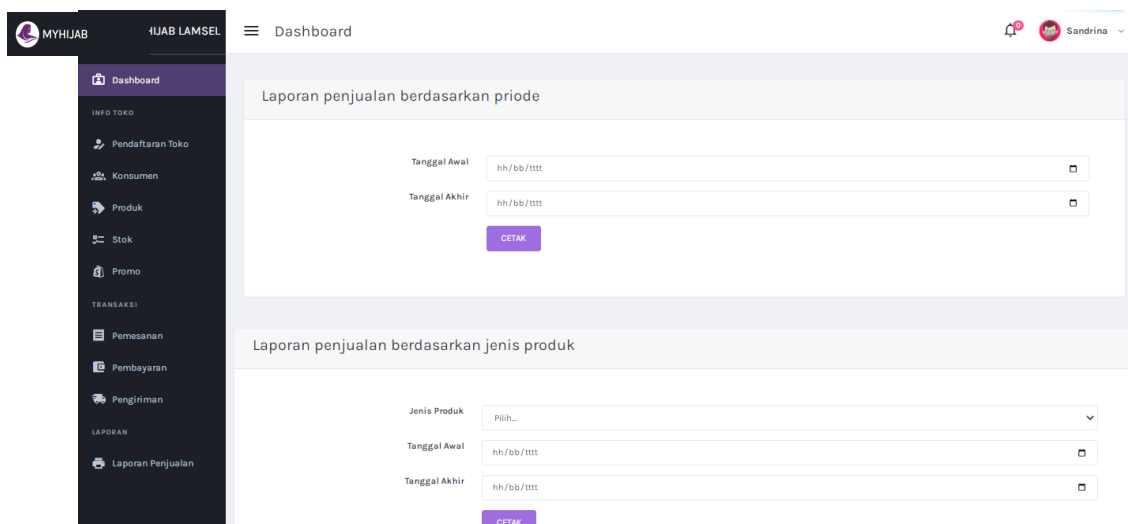
Implementasi data pengiriman merupakan tampilan yang digunakan melakukan penambahan nomor resi pengiriman dan status pengiriman yang dilihat pada Gambar 4.17.



Gambar 4.17 Implementasi Data Pengiriman

11. Implementasi Laporan Penjualan

Implementasi laporan penjualan merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak rekap laporan dan dicetak berdasarkan tanggal yang dilihat pada Gambar 4.18.



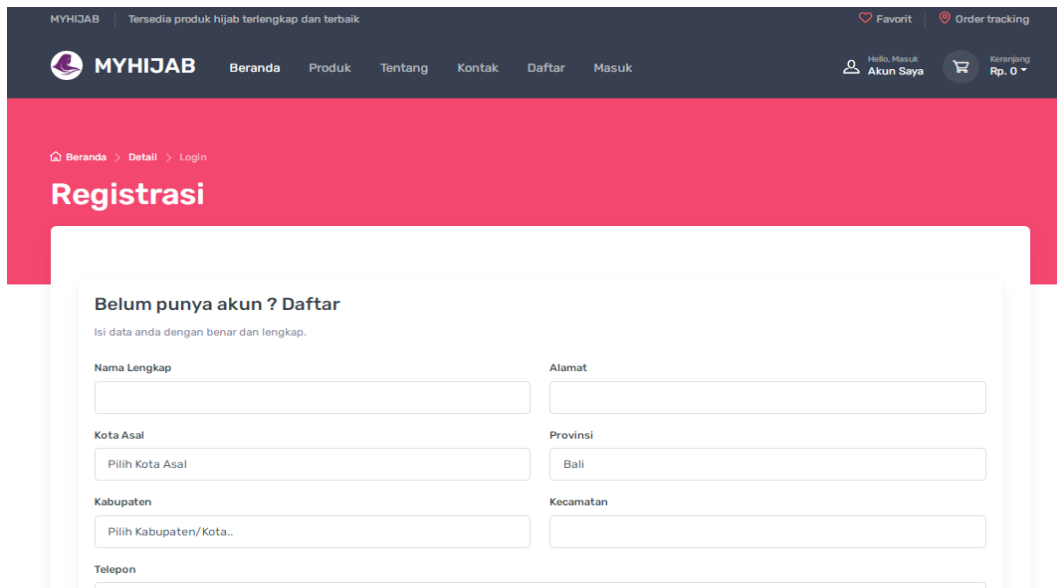
Gambar 4.18 Implementasi Laporan Penjualan

1.1.3 Implementasi Bagian Konsumen

Implementasi bagian konsumen merupakan rancangan tampilan yang digunakan untuk memberikan gambaran sistem seperti mengelola melakukan registrasi, hingga transaksi seperti berikut:

1. Implementasi Registrasi

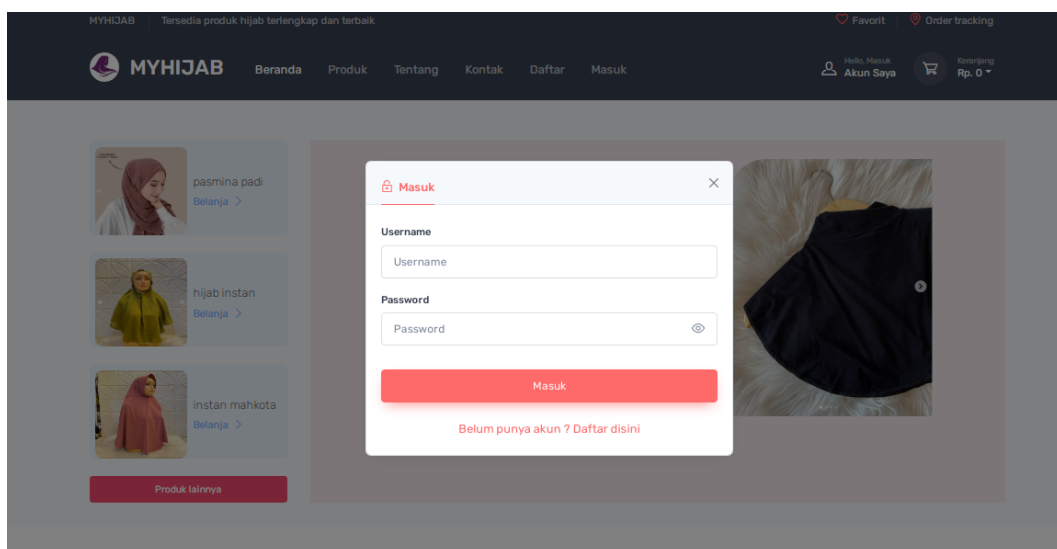
Registrasi merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan pendaftaran sebelum dapat masuk ke bagian utama dengan memasukkan identitas diri seperti pada Gambar 4.19.



Gambar 4.19 Implementasi registrasi

2. Implementasi *Login*

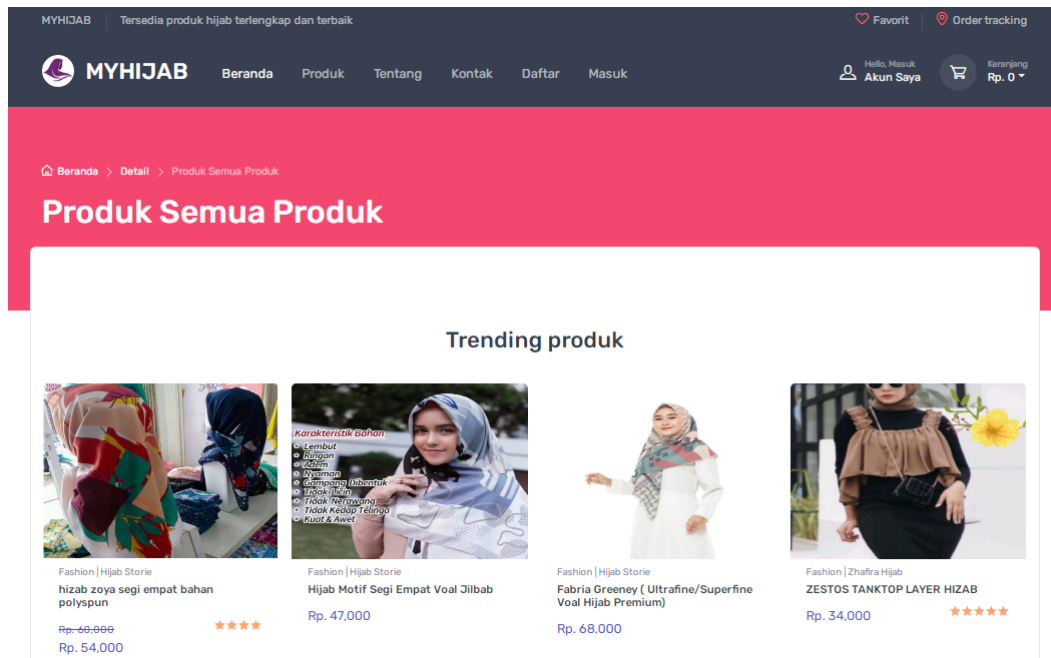
Implementasi *login* merupakan bagian yang dapat memasukan data *username* dan *password*, jika berhasil maka akan masuk ke tampilan utama dan jika gagal muncul informasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.20.



Gambar 4.20 Implementasi *Login*

3. Implementasi Data Produk

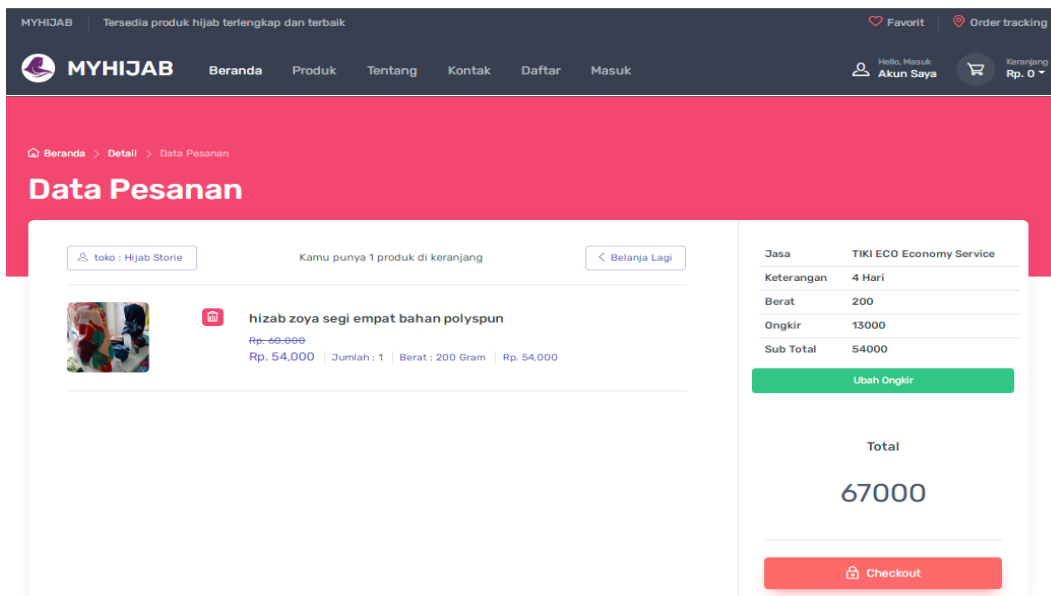
Implementasi Data produk merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat produk apa saja yang tersedia di toko dan yang akan dibeli yang dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21 Implementasi Produk

4. Implementasi Pemesanan

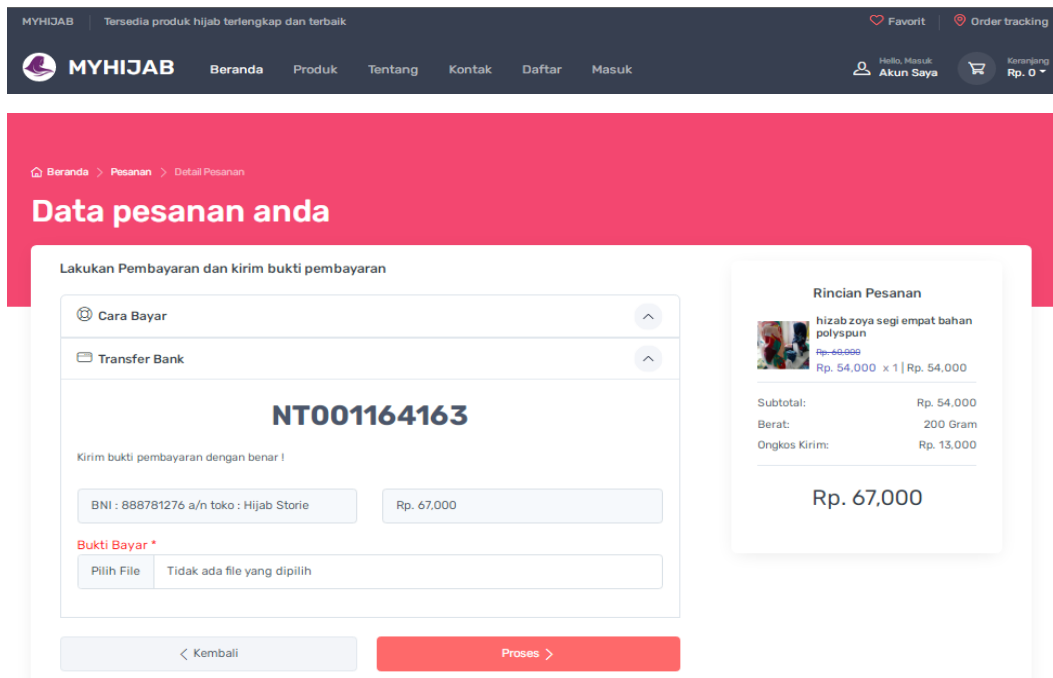
Implementasi Pemesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan pembelian terhadap produk yang dibeli berdasarkan jumlah dipilih dan pada keranjang belanja yang dilihat pada Gambar 4.22.



Gambar 4.22 Implementasi Pemesanan

5. Implementasi Pembayaran

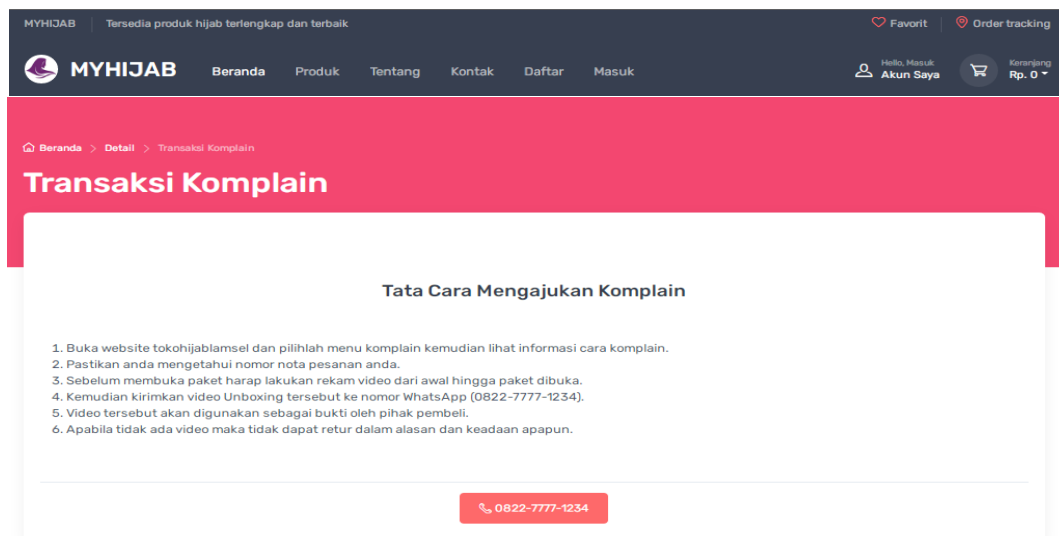
Implementasi pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk mengupload bukti pembayaran berdasarkan jumlah transaksi yang dilakukan yang dilihat pada Gambar 4.23.



Gambar 4.23 Implementasi Pembayaran

6. Implementasi Pengembalian

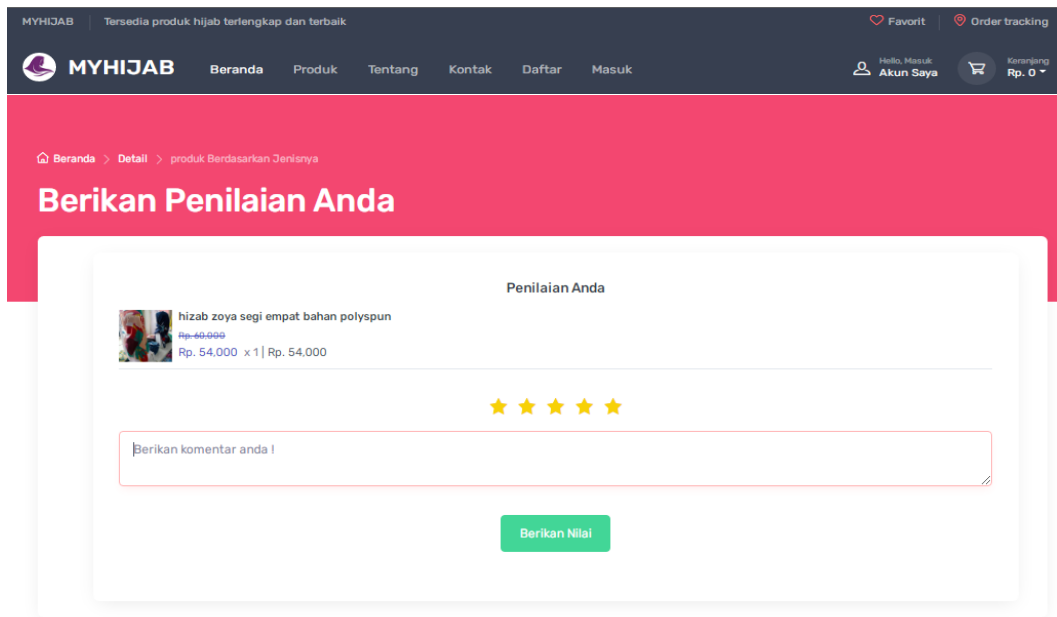
Implementasi pengembalian merupakan tampilan yang digunakan untuk mengkonfirmasi pengembalian berdasarkan jumlah transaksi yang dilakukan yang dilihat pada Gambar 4.24.



Gambar 4.24 Implementasi Pengembalian

7. Implementasi Melakukan Rating

Rancangan melakukan rating tampilan yang digunakan untuk memberikan penilaian terhadap produk yang dipesan dan dapat dilihat pada Gambar 4.25.



Gambar 4.25 Implementasi Melakukan Rating

1.2 Pengujian Sistem

Kelayakan sistem dilakukan setelah penulisan kode program. Kelayakan sistem dilakukan untuk memeriksa dan memastikan bahwa komponen-komponen telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencari kesalahan-kesalahan atau kelemahan-kelemahan yang mungkin masih terjadi. Pengujian program dilakukan secara menyeluruh, pada pengujian program masing-masing program yang telah berjalan dengan benar dan baik bukan berarti program tersebut juga akan dapat berjalan dengan program lainnya dalam sistem dengan baik. Kumpulan dari semua program yang telah diintegrasikan perlu ditest kembali untuk melihat apakah suatu program dapat menerima input data dengan baik, dapat memprosesnya dengan baik dan dapat memberikan output kepada program yang lainnya. Secara spesifik ada beberapa kegiatan terhadap pengujian antara lain yaitu yaitu pengujian *black box testing*.

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box*

Pengujian Bagian Admin					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor

<i>Username & password terdaftar</i>	Dapat masuk ke <i>form</i> menu utama untuk pengguna / admin.	Tombol <i>Login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	5	0	5
<i>Username & password Tidak Terdaftar</i>	Tidak dapat <i>login</i> , akses gagal dan keluar pesan peringatan.	<i>User</i> tidak bisa <i>login</i> dan program menampilkan pesan " <i>user name dan pasword tidak valid !!</i> "	5	0	5
Mengkonfirmasi pendaftaran	Dapat menerima atau menolak pendaftaran	Jika ditolak muncul status ditolak dengan alasan pendaftaran tidak valid, jika pendaftaran sesuai maka dapat diterima	5	0	5
Melihat produk	Dapat menampilkan data	jika data tersedia maka dapat menampilkan data, jika tidak tersedia maka kosong	5	0	5
Melihat penjualan terbanyak	Dapat menampilkan data	jika data tersedia maka dapat menampilkan data, jika tidak tersedia maka kosong	4	1	4
Melihat produk terlaris	Dapat menampilkan data	jika data tersedia maka dapat menampilkan data, jika tidak tersedia maka kosong	4	1	4
Mencetak laporan data toko	Menampilkan priode cetak	Tampil data sesuai priode yang dipilih	5	0	5
Pengujian Bagian Toko					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor

<i>Username & password terdaftar</i>	Dapat masuk ke <i>form</i> menu utama untuk pengguna / admin.	Tombol <i>Login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	5	0	5
<i>Username & password Tidak Terdaftar</i>	Tidak dapat <i>login</i> , akses gagal dan keluar pesan peringatan.	<i>User</i> tidak bisa <i>login</i> dan program menampilkan pesan " <i>user name dan pasword tidak valid !!</i> "	5	0	5
Melakukan pendaftaran toko	Dapat menambahkan data, mengubah data, menghapus dan menampilkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database, ketika mengubah data dapat mengubah sesuai data dipilih, ketika data dihapus maka dapat menghapus data pada database, serta menampilkan data setelah data ditambahkan.	5	0	5
Pengolahan data produk seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Dapat menambahkan data, mengubah data, menghapus dan menampilkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database, ketika mengubah data dapat mengubah sesuai data dipilih, ketika data dihapus maka dapat menghapus data pada database, serta menampilkan data setelah data ditambahkan.	5	0	5
Pengolahan data promo seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data	Dapat menambahkan data, mengubah data, menghapus dan menampilkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database, ketika mengubah data dapat mengubah sesuai data dipilih, ketika data dihapus maka dapat menghapus data	5	0	5

		pada database, serta menampilkan data setelah data ditambahkan.			
Menambahkan data stok	Dapat menambahkan data	Ketika menambahkan data dapat tersimpan ke database	5	0	5
Melihat data konsumen	Menampilkan data konsumen	Data konsumen tampil setelah adanya transaksi pemesanan	5	0	5
Melihat data status pesanan	Menampilkan data status pesanan	Data status pesanan menampilkan status sesuai kondisi pesanan	5	0	5
Mengkonfirmasi pembayaran	Dapat menerima atau menolak pembayaran	Jika ditolak muncul status ditolak dengan alasan pembayaran tidak valid, jika pembayaran sesuai maka dapat diterima	5	0	5
Melihat status pengiriman	Setelah dikonfirmasi maka dapat menambahkan informasi resi pengiriman produk	Jika ditambahkan maka akan tampil bagian konsumen nomor resi pengiriman	5	0	5
Laporan penjualan	Menampilkan data penjualan sesuai periode	Akan tampil data jika pada periode dipilih tersedia.	5	0	5
Pengujian Bagian Konsumen					
Data Input-an	Diharapkan	Respon	Diterima	Ditolak	Skor

<i>Username & password terdaftar</i>	Dapat masuk ke <i>form</i> menu utama untuk pengguna / admin.	Tombol <i>Login</i> dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	5	0	5
Melihat data produk/produk	Menampilkan data produk	Dapat melihat detail produk	5	0	5
Melihat data stok produk	Menampilkan data stok	Dapat melihat jumlah stok	5	0	5
Melakukan transaksi	Mampu menambahkan data produk kedalam keranjang dan melakukan checkout	Masuk ke dalam keranjang	5	0	5
Melakukan pembayaran	Menampilkan total transaksi dan menampilkan data pembayaran	Dapat mengirim bukti pembayaran	5	0	5
Melihat riwayat pesanan	Menampilkan informasi pesanan	Menampilkan informasi pesanan berupa nomor transaksi, data produk dan jumlah beli	5	0	5
Total Skor Diperoleh					118

Berdasarkan total skor yang diperoleh masing-masing bagian dan dijumlahkan selanjutnya dapat dihitung dengan konsep skala *likert* yaitu:

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{\text{Skor diperoleh}}{\text{Skor maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{118}{120} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = 98,33\%$$

Berdasarkan hasil pengujian *fungsiional suitability* menghasilkan persentase dengan hasil tersebut maka dapat disimpulkan berdasarkan kriteria persentase hasil uji berikut:

Tabel 4.2 Kriteria Presentasi Hasil Uji

Jumlah Skor (%)	Kriteria
0-49	Gagal
50-100	Sukses

Sumber: (Sugiyono, 2018)

Setelah melihat berdasarkan kriteria presentasi hasil uji secara keseluruhan pengujian terhadap fungsi sistem dapat disimpulkan bahwa responden menilai sistem yang dibangun telah “Sukses”.