

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan pembahasan dari penulisan laporan skripsi tentang Aplikasi Pembelajaran Teori Kinetik, maka penulis menyimpulkan:

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi pembelajaran teori kinetik gas yang dirancang menggunakan *Adobe AIR for Android* pada *Adobe Flash CS6* dengan *action script 3.0* secara menarik dan interaktif dan dilengkapi dengan simulasi.
2. Dengan menggunakan aplikasi ini, guru dapat lebih mudah dalam menjelaskan materi mengenai teori kinetik gas dan siswa mudah mempelajari pergerakan partikel melalui simulasi.

5.2 Saran

Adapun saran dalam pengembangan penelitian pada masa yang akan datang yaitu Peneliti dapat menambahkan fitur atau materi baru agar siswa lebih banyak mendapatkan pembelajaran dari aplikasi yang telah dirancang.

DAFTAR PUSTAKA

- Ananti, D., Fitria. 2017. Implementasi Sistem Informasi Perangkat Lunak Nilai Akademik Siswa. *Jurnal Informatika*, Vol. 17 (2)
- Fitria, Mustika, D. 2011. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemeringkatan Koperasi Pada Dinas Perindustrian, Perdagangan dan Koperasi Dengan Metode AHP (*Analytic Hierarchy Process*) (Studi kasus pada Dinas Perindustrian Perdagangan dan Koperasi Kota Metro, Lampung). *Jurnal Informatika* Vol.11(1).
- Fitria. 2011. Penggunaan Metode Certainty Factor Paralel Untuk Mendeteksi Hama dan Penyakit Pada Tanaman Kakao. *Jurnal Informatika*, Vol.11(2).
- Indrajani. 2011. *Bedah Kilat 1 Jam Pengantar dan Sistem Basis Data*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Madcoms. 2011. *Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6*. Jakarta: Andi Publisher.
- Maturidi, A. D. (2014) *Metode Penelitian Teknik Informatika*. Deepublish.
- Muyaroah, S dan Fajartia, M 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 Pada Mata Pelajaran Biologi. *IJCET* 6 (2).
- Nurohimah, S, dkk. 2014. Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Fisika Untuk SMP Kelas VII Berbasis Android. *Jurnal Algoritma STT Garut*.
- Rohmani, dkk. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Interaktif Terintegrasi dengan LKS Pokok Bahasan Hukum Newton Tentang Gerak Kelas X SMA/MA. *Jurnal FKIP UNS*.
- Rosa, A dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sari, Y.P., 2016. Membangun Kamus Obstetri Berbasis Android (Studi Kasus : Kampus Kebidanan Adila Bandar Lampung). *Jurnal Informatika*, Vol 16.
- Satria, D dan Hakim, F. N. 2012. Media Pembelajaran Fisika Interaktif Bahasan Kapasitor Berbasis Flash dan XML. *IJCSS*(14).
- Sifauttjarini, F, dkk 2017. Pencarian Rumah Makan Berbasis Android. *Jurnal SIMETRIS*. Vol 8 No 1.
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi.
- Wiyono, K. 2011. Model Multimedia Interaktif Berbasis Gaya Belajar Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Pendahuluan Fisika Zat Padat. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 8: 74-82.
- Wulan, O.D.E, dkk. 2013. Penerapan Teknologi Augmented Reality pada Media Pembelajaran. *Jurnal Informatika*. Vol. 13.
- Yoto, dkk. 2015. Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Teori Kinetik Gas Berbantuan Lectora Inspire untuk Siswa Sekolah Menengah Atas (SMA). *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*. Vol.2 No.2.

LAMPIRAN