

# DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Ruang Lingkup Penelitian .....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	5
2.2 <i>Android</i> .....	5
2.3 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem.....	5
2.3.1 <i>Android Studio</i> .....	5

2.3.2 Java.....	6
2.3.3 Mysql.....	6
2.3.4 Adobe XD.....	7
2.4 Selection Sort.....	7
2.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
2.6 Pengujian Kotak Hitam.....	9
2.7 Unified Modeling Language (UML).....	10
2.7.1 Use Case Diagram.....	10
2.7.2 Activity Diagram.....	11
2.7.3 Class Diagram.....	13
2.8 Penelitian Terdahulu.....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>16</b>
3.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
3.1.1 Tahap Komunikasi.....	16
3.1.2 Perancangan Secara Cepat.....	17
3.1.3 Pemodelan Perancangan Secara Cepat.....	18
3.1.3.1 Arsitektur Sistem.....	18
3.1.3.2 UseCase Diagram.....	19
3.1.3.3 Activity Diagram.....	20
3.1.3.4 ClassiDiagram.....	25
3.1.3.5 Struktur Database.....	26
3.1.3.6 Desain Interface.....	28
3.1.4 Pembentukan <i>Prototype</i> .....	39
3.1.5 Penyerahan Sistem dan Umpan Balik <i>Prototype</i> .....	40
3.2 Metode Penyelesaian Selection Sort.....	40
3.3 Proses kerja Aplikasi <i>Mobile</i> Android.....	41
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>42</b>
4.1 Hasil Penelitian.....	42
4.1.1 Hasil Penerapan Pada Metode <i>Selection Short</i> .....	42
4.1.2 Hasil Dari Perancangan Aplikasi <i>User Admin</i> .....	43
4.1.2.1 Tampilan Splash Screen Admin.....	43
4.1.2.2 Tampilan Login As Admin.....	43

4.1.2.3 Tampilan Halaman Admin .....	44
4.1.2.4 Tampilan Menu List Booking Admin .....	45
4.1.2.5 Tampilan Menu Ubah Booking Admin.....	45
4.1.2.6 Tampilan Menu Hitung Admin .....	46
4.1.2.7 Tampilan List Recap Mingguan Admin .....	46
4.1.2.8 Tampilan Form Recap Harian Admin .....	47
4.1.3 Hasil Dari Perancangan Aplikasi <i>User</i> .....	47
4.1.3.1 Tampilan Splash Screen User.....	47
4.1.3.2 Tampilan Halaman User.....	48
4.1.3.3 Tampilan Menu Booking User .....	49
4.1.3.4 Tampilan Menu Pusat Informasi User.....	49
4.1.4 Hasil Pengujian.....	50
4.1.4.1 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading .....	50
4.1.4.2 Hasil Pengujian Interface User Admin.....	51
4.1.4.3 Hasil Pengujian Interface User.....	55
4.1.4.4 Hasil Pengujian Database Admin.....	57
4.1.4.5 Hasil Pengujian Database User .....	58
4.2 Pembahasan .....	59
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>61</b>
5.1 Simpulan.....	61
5.2 Saran .....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>63</b>

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2. 1 Use Case Diagram.....	11
Tabel 2. 2 Activity Diagram.....	12
Tabel 2. 3 Class Diagram.....	13
Tabel 2. 4 Penelitian Terdahulu .....	14s
Tabel 3. 1 Tabel Penjelasan Sistem E-Booking Jasa Penggilingan Padi .....	18
Tabel 3. 2 Tabel Booking.....	26
Tabel 3. 3 Tabel Pembukuan.....	27
Tabel 3. 4 Spesifikasi Device Untuk Pengujian.....	40
Tabel 4. 1 Spesifikasi Device Untuk Pengujian.....	50
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading.....	51
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Interface User Admin .....	52
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Interface User .....	55
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Database Admin .....	58
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Database User .....	58

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2. 1 Tahapan Pengembangan Aplikasi .....	8
Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....	19
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Menu List Booking Admin.....	21
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Menu Hitung Admin .....	22
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Menu List Pembukuan Admin .....	23
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Menu Booking User .....	24
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Menu Pusat Informasi User.....	25
Gambar 3. 7 Class Diagram .....	25
Gambar 3. 8 Interface Splash Screen .....	28
Gambar 3. 9 Login Admin .....	29
Gambar 3. 10 Halaman Admin .....	30
Gambar 3. 11 Menu List Booking.....	31
Gambar 3. 12 Menu Ubah Admin.....	32
Gambar 3. 13 Menu Hitung Admin .....	33
Gambar 3. 14 List Recap Mingguan Admin .....	34
Gambar 3. 15 Form Recap Harian Admin .....	35
Gambar 3. 16 Tampilan Interface Splashscreen .....	36
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Utama User.....	37
Gambar 3. 18 Tampilan Menu Booking User .....	38
Gambar 3. 19 Tampilan Menu Pusat Informasi User .....	39
Gambar 3. 20 Arsitektur Sistem.....	18

Gambar 4. 1 Hasil Penerapan Pada Metode Selection Sort .....	42
Gambar 4. 2 Tampilan Splash Screen Admin .....	43
Gambar 4. 3 Tampilan Login As Admin .....	44
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Admin .....	44
Gambar 4. 5 Tampilan Menu List Booking Admin .....	45
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Ubah Booking Admin.....	45
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Hitung Admin .....	46
Gambar 4. 8 Tampilan List Recap Mingguan Admin.....	46
Gambar 4. 9 Tampilan Form Recap Harian Admin .....	47
Gambar 4. 10 Tampilan Splash Screen User .....	48
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman User.....	48
Gambar 4. 12 Tampilan Menu Booking User .....	49
Gambar 4. 13 Tampilan Menu Pusat Informasi User .....	49