

## BAB IV

### HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Hasil Penelitian

Berikut merupakan hasil dari perancangan mobile untuk pemesanan *booking* jasa penggilingan padi pada pabrik Nyoman Budi diterapkan pada Aplikasi *Android*. Dapat dilihat hasil dari perancangan sebuah aplikasi yang telah dibuat sebelumnya:

##### 4.1.1 Hasil Penerapan Pada Metode *Selection Short*

Berikut hasil dari penerapan metode pada aplikasi *e-booking* jasa penggilingan padi di pabrik Nyoman Budi. Dapat dilihat pada gambar 4.1.



**Gambar 4. 1 Hasil Penerapan Pada Metode *Selection Sort***

Dapat dilihat pada gambar di atas, jika petani melakukan pemesanan maka akan muncul di list *booking*. Jika ada petani yang melakukan pemesanan dalam jumlah kecil, maka data akan diurutkan dari yang terkecil sampai yang terbesar atau diurutkan secara *ascending* menurut jumlah kantong gabah yang ditunjuk oleh tanda panah

merah tersebut. Jadi dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah *User* dan *Admin* dalam memesan dan pencatatan data *list booking*.

#### **4.1.2 Hasil Dari Perancangan Aplikasi *User Admin***

Berikut merupakan hasil perancangan aplikasi Petani Hebat pada *user admin*.

##### **4.1.2.1 Tampilan *Splash Screen Admin***

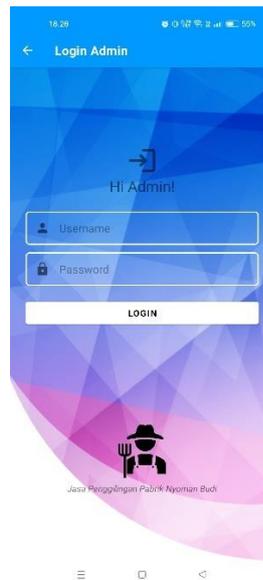
*Splash Screen* muncul saat aplikasi petani hebat baru pertama kali dijalankan. Dapat dilihat pada gambar 4.2



**Gambar 4. 2 Tampilan *Splash Screen Admin***

##### **4.1.2.2 Tampilan *Login As Admin***

Berikut merupakan tampilan menu *Login As Admin* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.3.



**Gambar 4. 3 Tampilan *Login As Admin***

#### **4.1.2.3 Tampilan Halaman *Admin***

Berikut merupakan gambar tampilan dari halaman *admin* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.4.



**Gambar 4. 4 Tampilan Halaman *Admin***

#### 4.1.2.4 Tampilan Menu List *Booking Admin*

Berikut merupakan gambar tampilan dari *list booking admin* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4. 5 Tampilan Menu List *Booking Admin*

#### 4.1.2.5 Tampilan Menu Ubah *Booking Admin*

Berikut merupakan gambar tampilan dari menu ubah *booking admin* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4. 6 Tampilan Menu Ubah *Booking Admin*

#### 4.1.2.6 Tampilan Menu Hitung *Admin*

Berikut merupakan gambar tampilan dari menu hitung *admin* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4. 7 Tampilan Menu Hitung *Admin*

#### 4.1.2.7 Tampilan List Recap Mingguan *Admin*

Berikut merupakan gambar tampilan dari *list recap* mingguan *admin* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4. 8 Tampilan List Recap Mingguan *Admin*

#### 4.1.2.8 Tampilan *Form Recap Harian Admin*

Berikut merupakan gambar tampilan dari *form recap* mingguan *admin* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.9.



The screenshot shows a mobile application interface for an admin user. At the top, there is a blue header bar with a back arrow and the text 'Recap Harian'. Below the header, the title 'Tambah Recap Harian' is centered. There are two input fields: the first is labeled 'Masukan Hari' and contains the text 'Hari'; the second is labeled 'Masukan Bawon/Kg' and contains the text 'Bawon'. At the bottom of the form is a blue button with the text 'SIMPAN'. The background is white, and there are some status bar icons at the very top.

**Gambar 4. 9 Tampilan *Form Recap Harian Admin***

#### 4.1.3 Hasil Dari Perancangan Aplikasi *User*

Berikut hasil dari implementasi rancangan pembuatan aplikasi Petani Hebat pada *e-booking* jasa penggilingan pabrik Nyoman Budi.

##### 4.1.3.1 Tampilan *Splash Screen User*

*Splash Screen* muncul saat aplikasi petani hebat baru pertama kali dijalankan. berikut adalah hasil implementasinya. Dapat dilihat pada gambar 4.10.



**Gambar 4. 10 Tampilan *Splash Screen User***

#### **4.1.3.2 Tampilan Halaman *User***

Berikut merupakan gambar tampilan dari halaman *user* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.11.



**Gambar 4. 11 Tampilan Halaman *User***

#### 4.1.3.3 Tampilan Menu *Booking User*

Berikut merupakan gambar tampilan dari menu *booking user* yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.12.

Gambar 4. 12 Tampilan Menu *Booking User*

#### 4.1.3.4 Tampilan Menu Pusat Informasi *User*

Berikut merupakan gambar tampilan dari menu pusat informasi yang telah diimplementasikan. Dapat dilihat pada gambar 4.13.

Gambar 4. 13 Tampilan Menu Pusat Informasi *User*

#### 4.1.4 Hasil Pengujian

Hasil pengujian aplikasi petani hebat yang telah dibuat menggunakan *Black box testing*. Tujuan dari pengujian ini yaitu untuk mengevaluasi hasil aplikasi *e-booking* jasa penggilingan padi. *Black box testing* sendiri menjadi salah satu cara untuk menemukan kesalahan fungsi dan melibatkan pengguna sebagai suatu alat ukur sebuah sistem. Tahapan dalam pengujian aplikasi ini dilakukan dengan beberapa perangkat *mobile* yang mempunyai spesifikasi berbeda-beda.

Berikut spesifikasi *android* yang digunakan uji perangkat pada *black box testing* yang di tunjukan pada tabel 4.1.

**Tabel 4. 1 Spesifikasi Device Untuk Pengujian**

	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<b>Spesifikasi</b>	Processor: Qualcomm Snapdragon 665 (11 nm) RAM: 4 GB OS: Android 10 (Q) Layar: 6.52 Inch	Processor: MediaTek MT6762 Helio P22 (12 nm) RAM: 3 GB OS: Android 11 (Red Velvet Cake) Layar: 6,35 Inch	Processor: Helio MediaTek G95 2.5 GHz RAM: 8 GB OS: Android 12 (Snow Cone) Layar: 6.4 Inch

##### 4.1.4.1 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja *Loading*

Pengujian ini dilakukan saat aplikasi mulai dijalankan sampai menampilkan halaman pada *Android* yang dipakai dalam pengujian. Berikut hasil perbedaan waktu *loading* pada table 4.2.

**Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading**

<b>Proses</b>	<b>Waktu Loading (Detik)</b>		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<i>Loading Membuka Aplikasi</i>	2,32	3,69	4,11

Pada tabel 4.2 menunjukkan sebuah hasil pengujian kinerja *loading* membuka aplikasi. Pada tabel 4.2 diatas dijelaskan informasi tentang waktu yang diperlukan *user* dalam membuka aplikasi tersebut sesuai dengan spesifikasi yang dimiliki dari *android* yang di gunakan.

#### **4.1.4.2 Hasil Pengujian Interface User Admin**

Dalam pengujian *interface user admin* Aplikasi *E-booking* Jasa Penggilingan Padi seterusnya akan dilakukan dengan 3 jenis *android* yang spesifikasi dan ukuran layar yang berbeda. Dapat dilihat pada tabel 4.3.

**Tabel 4. 3 Hasil Pengujian *Interface User Admin***

Proses	Hasil screenshot uji <i>Interface User Admin</i>		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
Tampilan <i>Splash Screen Admin</i>			
Tampilan Halaman <i>Login As Admin</i>			

<p>Tampilan Menu <i>List Booking</i></p>			
<p>Tampilan Menu Ubah Booking Admin</p>			

<p>Tampilan Menu Hitung Admin</p>			
<p>Tampilan List Recap Mingguan Admin</p>			

<p>Tampilan <i>Form</i> <i>Recap</i> <i>Harian</i> <i>Admin</i></p>			
---	--	--	--

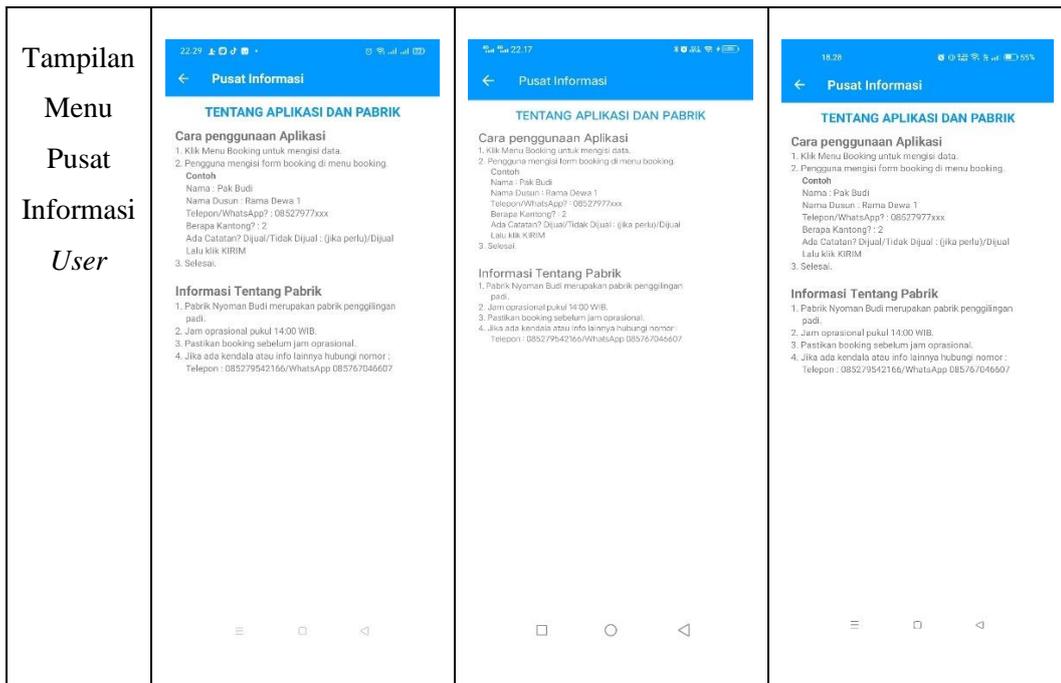
#### 4.1.4.3 Hasil Pengujian *Interface User*

Berikut hasil pengujian *interface user* dapat dilihat pada tabel 4.4.

**Tabel 4. 4 Hasil Pengujian *Interface User***

Proses	Hasil screenshot uji <i>Interface User</i>		
	<i>Device 1</i>	<i>Device 2</i>	<i>Device 3</i>
<p>Tampilan <i>Interface</i> <i>Splash</i> <i>screen</i></p>			

<p>Tampilan Halaman Utama User</p>			
<p>Tampilan Menu Booking User</p>			



Tampilan  
Menu  
Pusat  
Informasi  
User

Pada tabel 4.3 dan 4.4 dapat disimpulkan bahwa resolusi setiap *Android* yang berbeda akan menghasilkan tampilan *interface* yang berbeda juga sesuai dengan resolusi *Android* yang digunakan. Dapat dilihat juga aplikasi yang telah diimplementasikan dapat berfungsi dengan baik dan tidak ada fungsi yang hilang.

#### 4.1.4.4 Hasil Pengujian *Database Admin*

Berikut merupakan hasil pengujian yang dilakuakn pada *Database Admin* ditunjukkan pada tabel 4.5.

**Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Database Admin**

Skenario Pengujian	Kasus Uji Coba	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
Kekurangan Dalam Menginputkan <i>Recap Harian</i>		Sistem akan memberikan peringatan jika terjadi kekurangan dalam menginputkan data.	Valid

**4.1.4.5 Hasil Pengujian Database User**

Berikut merupakan hasil pengujian yang dilakuakn pada *Database Admin* ditunjukkan pada tabel 4.6.

**Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Database User**

Skenario Pengujian	Kasus Uji Coba	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian
Kekurangan Dalam Menginputkan <i>Form Booking</i>		Sistem akan memberikan peringatan jika terjadi kekurangan dalam menginputkan data <i>booking</i> .	Valid

## 4.2 Pembahasan

Aplikasi *E-Booking* Jasa Penggilingan Padi berbasis *Android* ini dirancang dengan sistem pengembangan *prototype* sebagai alur kerjanya dan dibangun menggunakan Bahasa *XML* untuk membuat sebuah desain tampilan *interface* serta menggunakan bahasa pemrograman *java* sebagai penerapan fungsi dari sebuah aplikasi *Android*. Aplikasi *booking* jasa penggilingan padi ini di jalankan pada perangkat *Android* dan di perasikan secara *Online*. Aplikasi ini di gunakan sebagai sarana/media untuk pemesanan jasa penggilingan padi di pabrik Nyoman Budi. Setelah tahap pembuatan aplikasi selesai dilakukan tahapan berikutnya yaitu tahap *build* Aplikasi menjadi Aplikasi berformat *.apk* untuk dapat diinstal di perangkat *Android*.

Adapun kelebihan Aplikasi *E-Booking* jasa penggilingan padi ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan pelanggan dalam melakukan *booking* tanpa harus mendatangi rumah pengelola/pemilik pabrik, cukup dengan mengisi *form booking*.
2. Membuat proses pemesanan menjadi lebih efektif.
3. Pengelola pabrik menjadi lebih mudah dalam pencatatan pemesanan karena semua sudah tercatat dalam *list booking*.
4. Aplikasi ini dapat diinstal pada sistem operasi *android* versi 5.0 keatas.

Kekurangan aplikasi Aplikasi *E-Booking* jasa penggilingan padi ini adalah sebagai berikut:

1. Tidak terdapat pesan notifikasi otomatis ketika ada pelanggan yang melakukan *booking*, sehingga *Admin* harus membuka aplikasi terlebih dahulu untuk melihat siapa saja yang telah melakukan pemesanan.
2. Aplikasi ini tidak dapat diinstal pada sistem operasi *android* versi 5.0 kebawah.
3. Desain tampilan aplikasi belum maksimal dan hanya bisa di gunakan pada perangkat *android* saja.

4. Menu *login Admin* tidak menggunakan *Database*, sehingga harus dilakukan perubahan didalam *Android Studio* jika *admin* lupa *username* atau *password*.
5. Belum bisa mencetak nota menggunakan printer.