

## **INTISARI**

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PASAR EKRAF (EKONOMI KREATIF) WAY HALIM BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI & TRANSAKSI**

oleh

**Mohammad Fabbly Abdurrahman**

**1711050052**

fabbly53@gmail.com

Pasar Seni & Ekonomi Kreatif adalah merupakan salah satu tempat para seniman seniman yang berada di PKOR Way Halim Bandar Lampung. Saat ini Pasar Seni & Ekonomi Kreatif masih melakukan pelayanan seperti, transaksi jual bareng dan hal sebagainya yang masih menggunakan sistem transaksi di tempat belum memiliki sistem berbasis teknologi.

Pengambilan data dilakukan dengan observasi, wawancara, dan studi Pustaka. Dengan menggunakan metoden Agile dan Bahasa Program MySQL, PHP, HTML, & CSS. Tujuan penelitian yaitu menyediakan sistem berbasis web untuk mempermudah promosi dan transaksi untuk masyarakat.

Dengan adanya sistem ini dapat mempermudah bagi admin dan Pasar Seni untuk melakukan transaksi dan promosi barang barang dan kegiatan yang ada di Pasar Seni & Ekonomi Kreatif. Sistem ini juga mempermudah Penghuni Pondok dalam melakukan pendaftaran identitas diri secara online, sehingga data per masing-masing penghuni pondok dapat tersimpan dengan baik dan dapat dilihat kembali oleh pasien.

**Kata Kunci :** Sistem, Informasi, Rancang Bangun, Pasar Seni

## **ABSTRACT**

### **WEB-BASED DESIGN OF WAY HALIM BANDAR LAMPUNG CREATIVE ECONOMY MARKET INFORMATION SYSTEM AS A PROMOTION & TRANSACTION MEDIA**

*by:*

**Mohammad Fabbly Abdurrahman**

**1711050052**

fabbly53@gmail.com

The Art & Creative Economy Market is one of the places for artists who are at PKOR Way Halim Bandar Lampung. Currently, the Art & Creative Economy Market is still providing services such as collective sale transactions and other things that still use an on-site transaction system that does not yet have a technology-based system.

Data collection was carried out by observation, interviews, and library research. By using Agile methods and Program Language MySQL, PHP, HTML, & CSS. The research objective is to provide a web-based system to facilitate promotions and transactions for the public.

With this system, it can make it easier for the admin and the Art Market to carry out transactions and promote goods and activities in the Art Market & Creative Economy. This system also makes it easier for hut residents to register their identity online, so that the data for each hut occupant can be stored properly and can be viewed again by patients.

**Keywords :** System, Information, Design Buildt, Pasar Seni