

INTISARI

RANCANG BANGUN MARKETPLACE PADA PASAR TRADISIONAL BERBASIS ANDROID BANDAR LAMPUNG

oleh

RIO KUMARA

Riokumara991@gmail.com

Banyak orang yang sudah memanfaatkan Smartphone di segala aspek, perangkat smartphone dilengkapi berbagai fitur-fitur mempermudah aktifitas manusia pada masa sekarang. Pelayanan Pasar Tradisional masih dengan cara melakukan transaksi jualan berupa melayani pelanggan datang langsung dan belum ada layanan secara online. Untuk mengatasi permasalahan tersebut menggunakan aplikasi mobile sebagai pendukung penjualan, khususnya pasar tradisional untuk mendapatkan pendapatan yang lebih banyak, memudahkan user belanja khususnya ibu rumah tangga dan mempunyai kesibukan. Dengan memanfaatkan smartphone sebagai alat transaksi untuk meminimalis waktu.

Rancang Bangun Marketplace Pada Pasar Tradisional Berbasis Android Bandar Lampung menggunakan metode Ration Unified Process yang merupakan proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berulang, bertahap dengan proses menaik, metode pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, study pustaka, Software yang digunakan yaitu PHP, XAMPP, Google Chrome.

Hasil Rancang Bangun Marketplace Pada Pasar Tradisional Berbasis Android Bandar Lampung. Membantu pendapatan pedagang yang ada dipasar dengan internet untuk membantu ibu rumah tangga atau yang sibuk bekerja tidak ke pasar secara langsung. Pada menu aplikasi dilengkapi dengan kategori, bahan pokok, gambar barang, dan daftar barang sesuai dengan produk yang tersedia di pasar tradisional. Khususnya pasar Wayhalim, Pasar Koga, Pasar Tugu, Pasar Rajabasa, Pasar Kandis.

Kata Kunci : Marketplace, Android

ABSTRACT

DESIGN AND BUILD A MARKETPLACE ON A TRADITIONAL MARKET BASED ON ANDROID BANDAR LAMPUNG

by:

RIO KUMARA

Riokumara991@gmail.com

Many people have used smartphones in all aspects, smartphone devices are equipped with various features that make human activities easier today. Traditional market services still carry out sales transactions in the form of serving customers who come directly and there is no online service yet. To overcome these problems using a mobile application as a sales support, especially traditional markets to get more income, make it easier for users to shop, especially housewives and have busy lives. By utilizing a smartphone as a transaction tool to minimize time.

Marketplace Design in Bandar Lampung's Android-Based Traditional Market uses the Ration Unified Process method which is a software development process that is carried out repeatedly, gradually with an ascending process, the data collection method is carried out by observation, literature study, the software used is PHP, XAMPP, Google Chrome.

Results of Marketplace Design on Android-Based Traditional Markets in Bandar Lampung. Helping traders who are in the market with the internet to help housewives or those who are busy working do not go to the market directly. The application menu is equipped with categories, basic ingredients, pictures of goods, and a list of goods according to the products available in traditional markets. Particularly the Wayhalim Market, Koga Market, Tugu Market, Rajabasa Market, Kandis Market.

Keywords : *Marketplace, Android*