

DAFTAR ISI

Halaman

PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTO	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem	4
2.2 Informasi	4
2.3 Sistem Informasi	4
2.4 Kualitas Informasi	5
2.5 Pasar	5
2.5.1 Andoird	6
2.5.2 Android studio.....	6
2.5.3 MySQL.....	8
2.5.4 HTML	8
2.5.5 <i>Rational Unified Process (RUP)</i>	8
2.5.6 Java.....	8
2.5.7 PHP	9
2.5.8 CSS.....	9
2.5.9 XAMPP	9
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.6.1 Sejarah UML.....	11
2.6.2 Diagram UML.....	11

2.6.3	<i>Use Case Diagram</i>	11
2.6.4	<i>Activity Diagram</i>	13
2.6.5	<i>Squence Diagram</i>	14
2.6.6	<i>Class Diagram</i>	16
2.7	Implementasi <i>Software</i>	17
2.8	Implementasi <i>Hardware</i>	18
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1	Metode Pengumpulan Data	19
3.2	Study Pustaka	19
3.3	Metode Pengembangan Sistem	19
3.4	Gambaran Umum Sistem Yang Diajukan	19
3.4.1	Fase dan Tahapan Pengembangan Metode RUP	20
3.5	Analisis Sistem Yang Diajukan	21
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i> Yang Sedang Berjalan	21
3.5.2	<i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan	21
3.5.3	<i>Activity Diagram</i>	23
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	26
3.5.5	<i>Class Diagram</i>	27
3.6	Kamus Data	28
3.7	Desain Terperinci Rancangan	32
3.7.1	Desain Terperinci Rancangan <i>Input</i>	32
3.7.2	Desain Terperinci Rancangan Proses	36
3.7.3	Desain Terperinci Rancangan <i>Output</i>	38
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1	Hasil Penelitian	40
4.1.1	Implementasi Bagian Admin	40
4.1.2	Implementasi Bagian Penjual	43
4.1.3	Implementasi Bagian Kurir	49
4.1.4	Implementasi Bagian Konsumen	50
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	55
5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	57