

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, Terbukti dengan adanya alat elektronik seperti smartphone. Banyak orang yang sudah memanfaatkan smartphone di segala aspek. Perangkat smartphone juga dilengkapi dengan berbagai fitur-fitur yang dapat mempermudah aktivitas manusia pada masa sekarang. Pasar tradisional Wayhalim Bandar Lampung merupakan pasar yang menyediakan bahan pokok kebutuhan sehari-hari. Pelayanan pasar tradisional masih dengan cara melakukan transaksi jualan berupa melayani pelanggan datang langsung dan belum ada layanan pemasaran secara online.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dapat menggunakan aplikasi mobile sebagai pendukung penjualan khususnya pasar tradisional untuk mendapatkan pendapatan yang lebih banyak, memudahkan user untuk berbelanja khususnya ibu rumah tangga dan ibu-ibu yang mempunyai kesibukan dimasa sekarang, sehingga dapat memanfaatkan smartphone sebagai alat transaksi untuk meminimalis waktu yang ada. Dengan menggunakan sistem penjualan pasar tradisional yang masih manual, ibu rumah tangga memanfaatkan pengantar belanja untuk pergi ke pasar dan membeli bahan pokok sehari-hari karna kesibukan dirumah.

Sistem penjualan online pasar tradisional dirancang dan dibangun dengan berbasis android sehingga dapat memenuhi kebutuhan baik dari pembeli, penjual dan jasa pengantar. Maka dari itu penulis mengajukan sistem "Rancang Bangun Marketplace Pada Pasar Tradisional Berbasis Android Bandar Lampung", agar mempermudah pelanggan khususnya ibu rumah tangga dalam melakukan pembelian bahan pokok secara online tanpa datang ke pasar Tradisional karena waktu yang terbatas dan aktivitas manusia yang terus meningkat. Pembeli juga tidak perlu khawatir lagi pada jasa pengantar yang tidak bertanggung jawab karna pada sistem penjualan ini data dari jasa pengantar bisa dilihat.

Pelanggan dan penjual dapat mengakses sistem ini menggunakan smartphone berbasis android. Menu pada aplikasi dilengkapi dengan kategori bahan pokok, gambar barang dan daftar barang sesuai dengan produk yang

tersedia di Pasar Tradisional Bandar Lampung seperti Pasar Wayhalim, Pasar Rajabasa, Pasar Koga, Pasar Kandis.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, identifikasi masalah yang dapat diringkas yaitu :

1. Bagaimana rancangan dan pembuatan aplikasi penjualan item pasar untuk platform android?
2. Bagaimana kinerja dari aplikasi penjualan bahan pasar pada platform android?
3. Bagaimana aplikasi tersebut apakah bisa diakses dengan mudah atau tidak?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari agar tidak menyimpang dari tujuan utama, Batasan permasalahan untuk Rancang Bangun Sistem Penjualan Online Pasar Tradisional Berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Dapat merancang dan membuat aplikasi pasar online Perumnas Wayhalim untuk platform android
2. Mengetahui cara kerja penggunaan aplikasi pasar online Perumnas Wayhalim pada platform android

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah membuat suatu sistem penjualan online pasar tradisional berbasis android. Sedangkan harapan dari tujuan penyusunan tugas akhir dan penulisan laporan ini adalah:

1. Mempermudah user dalam mendapatkan bahan pokok yang ada di pasar tanpa harus datang langsung ke pasar.
2. Untuk membantu pedagang mendapatkan penghasilan lebih dari platform android.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat bagi penulis

Menambah pengetahuan dalam pembangunan kemampuan dalam

menganalisa, merancang dan membangun sistem penjualan online terutama dalam bidang sistem berbasis android

2. Manfaat bagi Pasar Perumnas Wayhalim Bandar Lampung

Memberikan kemudahan kepada pembeli untuk mendapatkan bahan pokok di pasar Perumnas Wayhalim Bandar Lampung dan membantu penjual mendapatkan penghasilan lebih dari platform android.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, ruang lingkup, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan diagram alir pemecahan masalah, metode-metode pendekatan, analisis berjalan, sistem berjalan, desain terperinci.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi spesifikasi perangkat yang digunakan, implementasi program dan kelayakan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem dari diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN