

DAFTAR ISI

Halaman Judul	
PERNYATAAN	i
PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
INTISARI.....	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Kantin	5
2.2 Android	5
2.2.1 Elemen Android.....	5
2.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
2.3.1 Metode RAD (Rapid Application Development)	6
1.7 Algoritma FIFO	8
1.8 Database MySQL	8
2.4 Laravel.....	8
2.5 Java.....	9
2.6 UseCase.....	9
2.7 Class Diagram.....	10
2.8 Penelitian Terkait	11
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	14

3.1	Metode Pengumpulan Data	14
3.1.1	Wawancara	14
3.1.2	Kuisisioner	14
3.1.3	Studi Literatur	14
3.2	Pengembangan Perangkat Lunak	15
3.2.1	Menentukan Kebutuhan Proyek	15
3.2.2	Membuat Prototype Desain Sistem	15
3.2.3	Implementasi dan pengkodean.....	15
3.2.4	Testing atau Pengujian	15
3.2.5	Penerapan Program dan Pemeliharaan	15
3.3	Implementasi Metode FIFO dalam Memproses orderan di dalam aplikasi ini.	16
3.4	Usecase Diagram.....	20
3.5	Class Diagram	29
3.6	Activity Diagram.....	30
3.7	Rancangan Awal Interface aplikasi	31
3.7.1	Rancangan awal Interface Halaman Detail Order (Merchant)	31
3.7.2	Rancangan awal Interface Halaman Akun (Merchant)	31
3.7.3	Rancangan awal Interface Halaman Dashboard (Merchant).....	32
3.7.4	Rancangan awal Interface Halaman Menu (Merchant).....	33
3.7.5	Rancangan awal Interface Halaman Tambah Menu(Merchant).....	33
3.7.6	Rancangan awal Interface Halaman Akun (Merchant)	34
3.7.7	Rancangan awal Interface Halaman Menu (Customer)	35
3.7.8	Rancangan awal Interface Halaman Riwayat Transaksi (Customer).....	35
3.7.9	Rancangan awal Interface Halaman Detail Order (Customer).....	36
3.7.10	Rancangan awal Interface Halaman Dashboard (Customer)	36
3.7.11	Rancangan awal Interface Halaman Keranjang Belanja (Customer)	37
3.7.12	Rancangan awal Interface Halaman Akun (Customer)	38
3.7.13	Rancangan awal Interface Halaman Dashboard (Administrator)	38
3.7.14	Rancangan awal Interface Halaman Master Data Customer (Administrator).....	39
3.7.15	Rancangan awal Interface Halaman Master Data Transaksi (Administrator)	39
3.7.16	Rancangan awal Interface Halaman Master Data Merchant (Administrator).....	40
3.7.17	Rancangan awal Interface Halaman Setting(Administrator)	40

BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1	Hasil Penelitian.....	41
4.1.1	Hasil dari perancangan Aplikasi (Administrator)	41
4.1.2	Hasil dari perancangan aplikasi (Pemilik Kantin/Merchant).....	43
4.1.3	Hasil dari perancangan aplikasi (User).....	46
4.1.4	Hasil Pengujian.....	50
4.2	Pembahasan.....	59
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol pada Usecase Diagram	9
Tabel 2.2 Simbol pada Class Diagram	10
Tabel 2.3 Penelitian Terkait	11
Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Mobile yang Di Gunakan Untuk Testing	50
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Kinerja Loading Aplikasi	50
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Interface Aplikasi	52
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Fungsi Menu Aplikasi	55
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Database Aplikasi	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Proses RAD (Rapid Application Development).....	6
Gambar 3.1 Usecase Apikasi E-DSC.....	20
Gambar 3.2 Class Diagram Aplikasi E-DSC	29
Gambar 3.3 Rancangan Interface Halaman Detail Order (Merchant)	31
Gambar 3.4 Rancangan Interface Halaman Akun (Merchant).....	32
Gambar 3.5 Rancangan Interface Halaman Dashboard (Merchant)	32
Gambar 3.6 Rancangan Interface Halaman Menu (Merchant)	33
Gambar 3.7 Rancangan Interface Halaman Tambah Menu (Merchant)	34
Gambar 3.8 Rancangan Interface Halaman Akun (Merchant).....	34
Gambar 3.9 Rancangan Interface Halaman Menu (Customer).....	35
Gambar 3.10 Rancangan Interface Halaman Riwayat Transaksi (Customer)	35
Gambar 3.11 Rancangan Interface Halaman Detail Order (Customer)	36
Gambar 3.12 Rancangan Interface Halaman Dashboard (Customer)	37
Gambar 3.13 Rancangan Interface Halaman Keranjang Belanja (Customer)	37
Gambar 3.14 Rancangan Interface Halaman Akun (Customer)	38
Gambar 3.15 Rancangan Interface Halaman Dashboard (Admin)	38
Gambar 3.16 Rancangan Interface Halaman Master Data Customer (Admin)	39
Gambar 3.17 Rancangan Interface Halaman Master Data Transaksi (Admin)	39
Gambar 3.18 Rancangan Interface Halaman Master Data Merchant (Admin)....	40
Gambar 3.19 Rancangan Interface Halaman Setting (Admin)	40
Gambar 4.1 Tampilan Interface Dashboard (admin)	41
Gambar 4.2 Tampilan Interface Master Data Merchant (admin).....	41
Gambar 4.3 Tampilan Interface Master Data Customer (admin)	42
Gambar 4.4 Tampilan Interface Master Data Transaksi (admin)	42
Gambar 4.5 Tampilan Interface Setting (admin)	42
Gambar 4.6 Tampilan Interface Dashboard (Merchant)	43
Gambar 4.7 Tampilan Interface Detail Order (Merchant)	44
Gambar 4.8 Tampilan Interface Tambah Menu (Merchant).....	45
Gambar 4.9 Tampilan Interface Akun (Merchant)	46
Gambar 4.10 Tampilan Interface Menu (Merchant)	47

Gambar 4.11 Tampilan Interface Dashboard (User).....	46
Gambar 4.12 Tampilan Interface Menu (User).....	47
Gambar 4.13 Tampilan Interface Keranjang Belanja (User)	48
Gambar 4.14 Tampilan Interface Riwayat Transaksi (User)	48
Gambar 4.15 Tampilan Interface Detail Order (User)	49
Gambar 4.16 Tampilan Interface Akun (User)	49