

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Dimuat dalam buku M. suyanto (2004) Multimedia merupakan kombinasi dari komputer dan video (Rosch, 1996) atau multimedia secara umum merupakan kombinasi dari tiga elemen, yaitu suara, gambar dan teks (McCormick,1996) atau multimedia adalah kombinasi dari paling sedikit dua media input atau output dari data, media ini dapat berupa audio (suara, music), animasi, video, teks, grafik dan gambar (Turban dkk, 2002). Kelebihan multimedia adalah menarik indera dan menarik minat, karena merupakan gabungan antara pandangan, suara dan gerakan. Lembaga riset dan penerbitan komputer, yaitu *Computer Technology Research* (CTR), menyatakan bahwa orang hanya mampu mengingat 20 % dari yang dilihat dan 30 % dari yang didengar. Tetapi orang dapat mengingat 50 % dari yang dilihat dan didengar dan 30 % dari yang dilihat, didengar dan dilakukan sekaligus. Multimedia menjadi tool yang sangat efektif untuk menyampaikan informasi untuk pengajaran dan pendidikan serta untuk meraih keunggulan bersaing perusahaan.

Berdasarkan data yang didapatkan dari <https://pddikti.kemdikbud.go.id/> menyatakan bahwa terdapat 800 mahasiswa aktif di program studi S1 Teknik Informatika. Pada data tersebut peneliti mengambil 30% sample atau sekitar 240 mahasiswa Teknik informatika. Dalam pengambilan sample tersebut peneliti mendapatkan hasil dari 240 responden menyatakan bahwa program studi Teknik informatika IIB Darmajaya membutuhkan sebuah layanan informasi mengenai kegiatan yang ada diprogram studi tersebut.

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah media dalam menyampaikan informasi kegiatan yang ada di Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya dalam bentuk video berbasis *website*. Teknologi multimedia ini dapat memberikan kesan yang menarik sehingga dapat menumbuhkan minat kepada mahasiswa ataupun calon mahasiswa baru untuk dapat mengikuti kegiatan yang ada di program studi tersebut. Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan peneliti tertarik untuk meneliti dan membuat skripsi dengan judul **“PENERAPAN MULTIMEDIA VIDEO BERBASIS WEB PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA IIB DARMAJAYA MENGGUNAKAN ALGORITMA MATRIK TRANSFORMASI”**.

1.2.Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka didapatkan perumusan masalah yaitu: “Bagaimana menyampaikan informasi secara informatif?”

1.3.Batasan Masalah

Ruang lingkup dalam penelitian ini memiliki batasan-batasan masalah. Batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut.

1. Penelitian ini dilakukan pada program studi Teknik Informatika IIB Darmajaya.
2. Video kegiatan program studi Teknik informatika.
3. Video bersifat streaming.
4. Periode video diambil selama perbulan.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *PHP, HTML, dan CSS*.

1.4.Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah perangkat lunak video berbasis web menggunakan metode SDLC sebagai media informasi kegiatan yang ada diprogram studi Teknik informatika.

1.5.Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan masyarakat dan calon mahasiswa baru dalam mencari informasi kegiatan yang ada diprogram studi Teknik informatika IIB Darmajaya.
2. Menumbuhkan minat kepada calon mahasiswa baru atau mahasiswa Teknik informatika IIB Darmajaya untuk mengikuti kegiatan yang telah disediakan oleh program studi Teknik informatika IIB Darmajaya.

1.6.Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan ini adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat mengenai teori-teori relevan yang mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi metode-metode penelitian yang akan digunakan oleh peneliti untuk menyelesaikan permasalahan dalam penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi uraian hasil penelitian berupa tampilan program, penjelasan, dan cara pengaksesan program.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi simpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang memungkinkan untuk pengembangan penelitian ini selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN