

## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1 Implementasi *Workflow* (Pengkodean)

Pada tahap ini dilakukan pengkodean (*coding*) terhadap rancangan - rancangan yang telah didefinisikan. Pengkodean dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP 5.6 dengan bantuan framework Codeigniter 3, dalam tahap ini sistem dibangun dengan menggunakan:

1. Bahasa Pemrograman Hypertext Preprocessor (PHP) 5.6.
2. Spesifikasi Perangkat Keras
  - a. Intel(R) Core(TM) i3-10100F CPU @ 3.60GHz 3.60 GHz,
  - b. Hardisk 1TB,
  - c. Memory 16GB,
  - d. Perangkat keras lainnya (Keyboard, Mouse dan lain-lain).
3. Spesifikasi Perangkat Lunak
  - a. Windows 10 sebagai Sistem Operasi computer,
  - b. Codeigniter sebagai framework PHP,
  - c. Bootstrap sebagai framework CSS,
  - d. Atom sebagai text editor,
  - e. XAMPP sebagai Local Server sebagai running localhost,
  - f. Paket XAMPP (MYSQL sebagai database server, PhpMyAdmin sebagai webserver),
  - g. Data Flow Diagram sebagai alat desain perancangan sistem dan database,
  - h. Browser internet: Google Chrome sebagai web browser untuk menjalankan aplikasi.

## 4.2 Implementasi Sistem

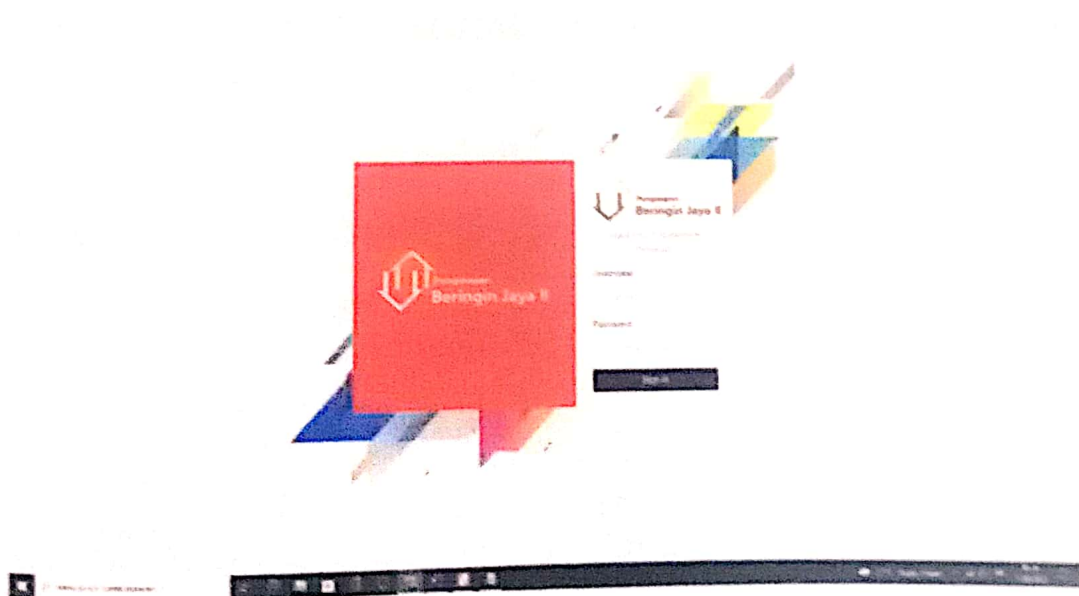
Implementasi sistem merupakan hasil pembangunan sistem atau tahap pengkodean yang disesuaikan dengan tahapan rancangan sistem, implementasi digunakan untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem yang telah dibangun, berikut adalah hasil implementasi program:

### 4.2.1 Implementasi Bagian Administrasi

Rancangan tampilan admin merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa keseluruhan data yang pada sistem informasi digital marketing Penginapan Beringin Jaya II Bandar Lampung, berikut adalah rancangan tampilan bagian administrasi :

#### 1. Implementasi Halaman Login Admin

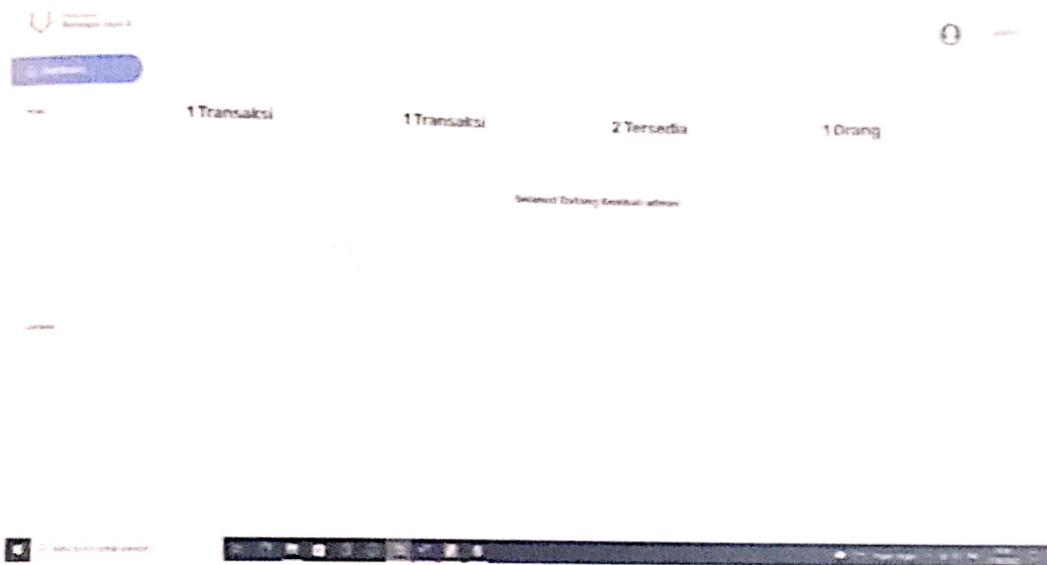
Implementasi halaman login admin berisikan form username dan password untuk admin masuk ke dalam sistem, dapat dilihat pada gambar 4.1.



**Gambar 4.1** Implementasi Halaman Login Admin

## 2. Implementasi Halaman Dashboard Administrator

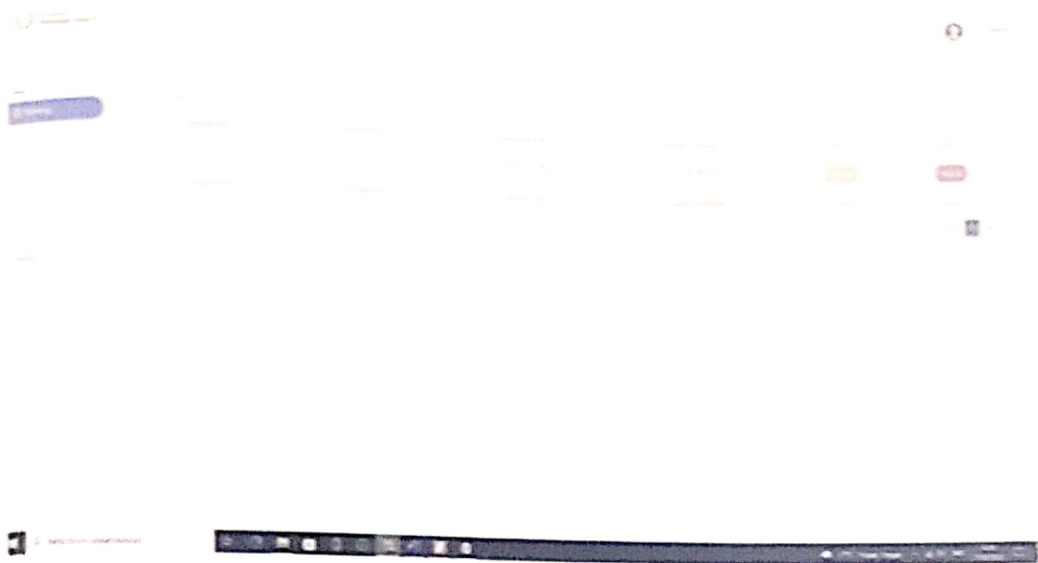
Implementasi halaman dashboard administrator ini akan muncul ketika admin berhasil memasukkan username dan password yang cocok untuk login ke dashboard, dapat dilihat pada gambar 4.2.



**Gambar 4.2** Implementasi Halaman Dashboard Admin

## 3. Implementasi Halaman Dashboard *Booking*

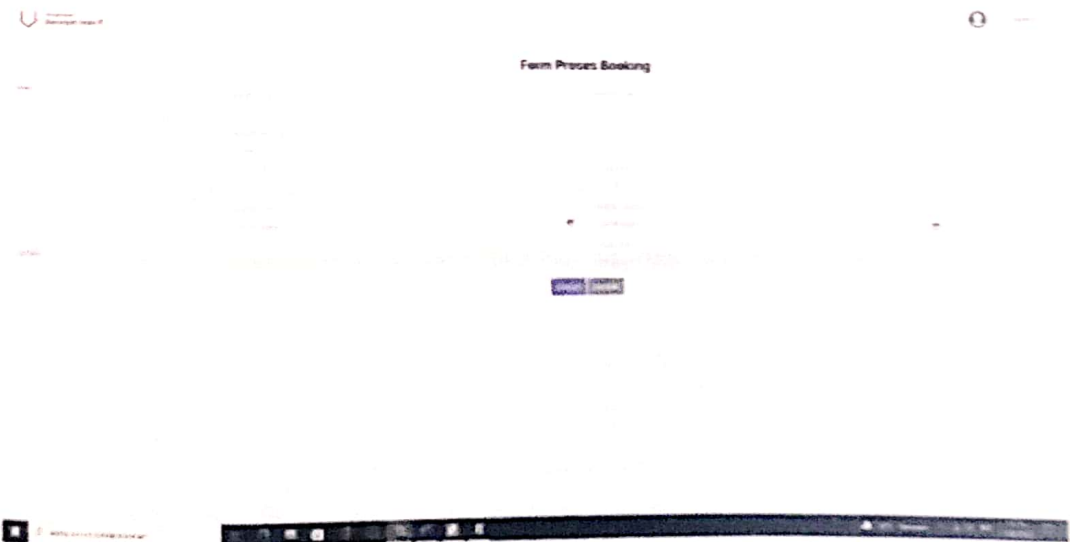
Implementasi halaman dashboard *booking* berisi data – data pelanggan penginapan yang telah melakukan transaksi *booking* terlebih dahulu untuk pemesanan kamar, dapat dilihat pada gambar 4.3.



**Gambar 4.3** Implementasi Halaman Booking

#### 4. Implementasi Halaman Proses *Booking*

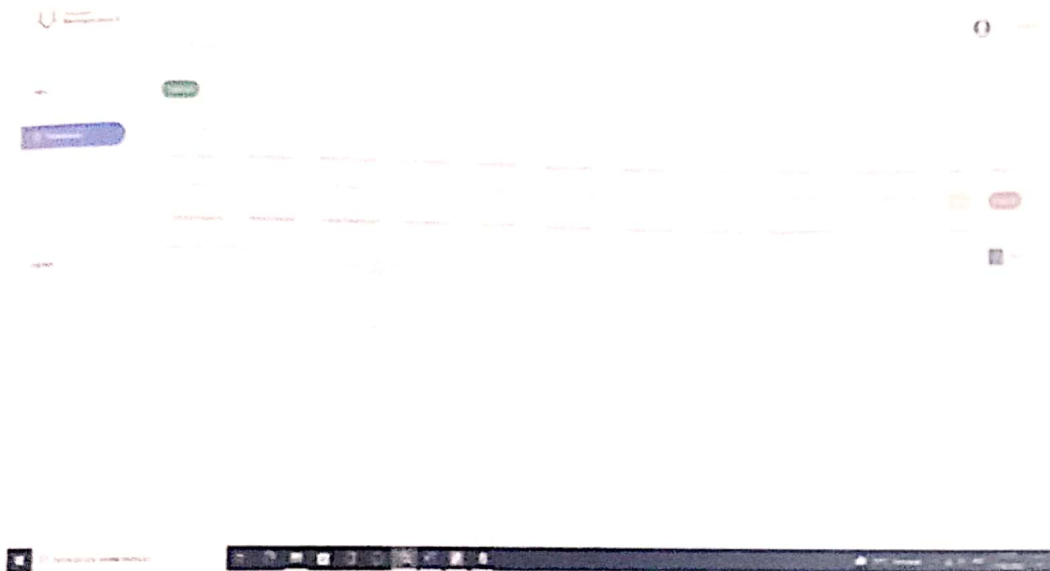
Implementasi halaman proses *booking* berisi form untuk admin melakukan pemesanan yang datanya terlebih dahulu diambil dari data pelanggan yang sudah melakukan *booking* terlebih dahulu, dapat dilihat pada gambar 4.4.



**Gambar 4.4** Implementasi Halaman Proses Booking

### 5. Implementasi Halaman Dashboard Pemesanan

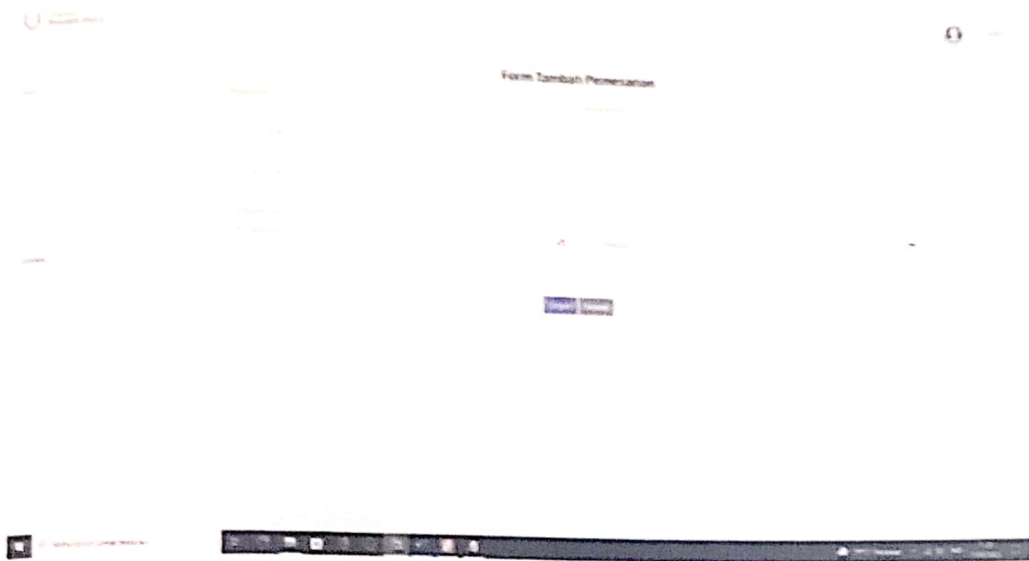
Implementasi halaman dashboard pemesanan berisi data – data pelanggan penginapan yang sudah memesan, dapat dilihat pada gambar 4.5.



**Gambar 4.5** Implementasi Halaman Dashboard Pemesanan

### 6. Implementasi Halaman Tambah Pemesanan

Implementasi halaman tambah pemesanan ini berisi form untuk admin melakukan pemesanan pelanggan yang langsung datang ke lokasi penginapan tanpa melakukan proses booking terlebih dahulu, dapat dilihat pada gambar 4.6.



**Gambar 4.6** Implementasi Halaman Tambah Pemesanan

#### 7. Implementasi Halaman Dashboard Pembayaran

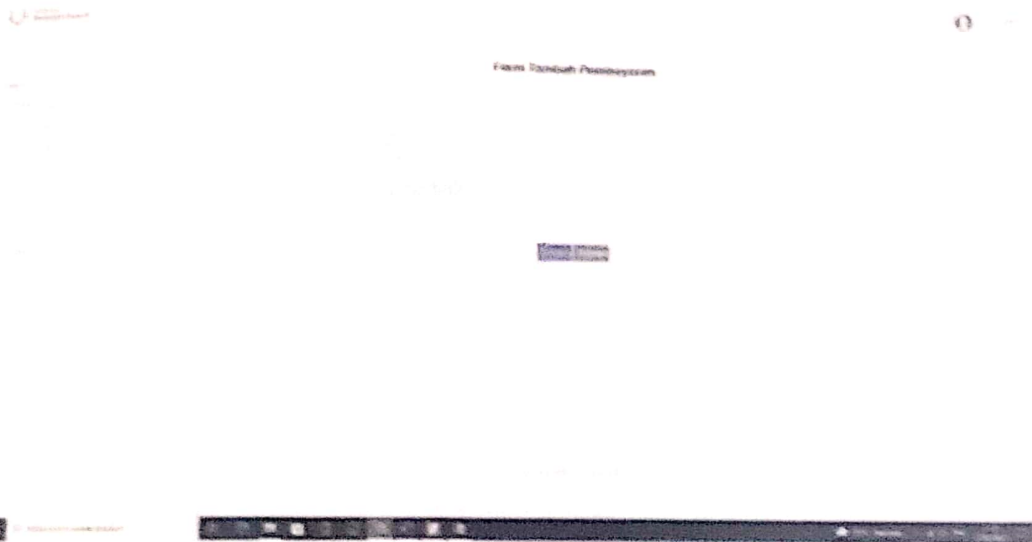
Implementasi halaman dashboard pembayaran ini berisi data – data pembayaran yang ada, dapat dilihat pada gambar 4.7.



**Gambar 4.7** Implementasi Halaman Dashboard Pembayaran

#### 8. Implementasi Halaman Tambah Pembayaran

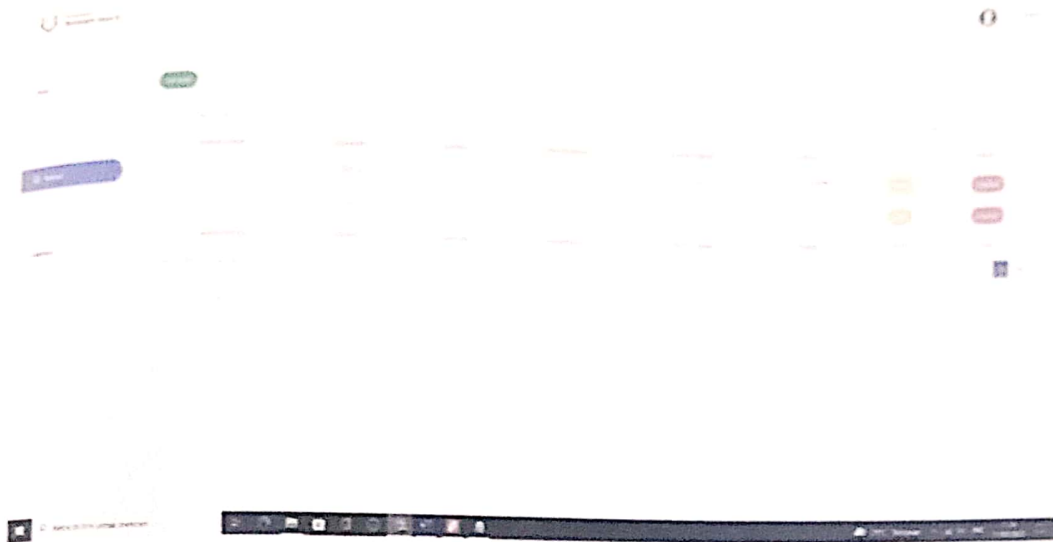
Implementasi halaman tambah pembayaran pelanggan penginapan ini berisi form untuk admin melakukan proses pembayaran pelanggan yang telah menginap di Penginapan Beringin Jaya II, dapat dilihat pada gambar 4.8.



**Gambar 4.8** Implementasi Halaman Tambah Pembayaran

#### 9. Implementasi Halaman Dashboard Kamar

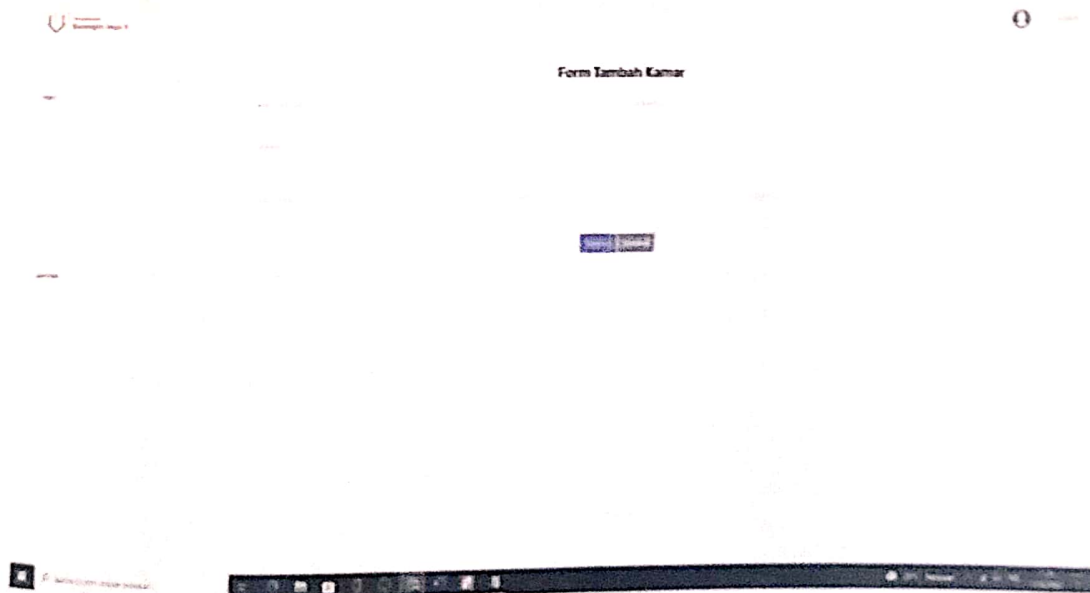
Implementasi halaman dashboard kamar ini berisi data – data kamar yang ada pada Penginapan Beringin Jaya II, dapat dilihat pada gambar 4.9.



**Gambar 4.9** Implementasi Halaman Dashboard Kamar

#### 10. Implementasi Halaman Tambah Kamar

Implementasi halaman tambah kamar ini berisi form untuk melakukan penambahan jumlah kamar/ruangan pada penginapan, dapat dilihat pada gambar 4.10.

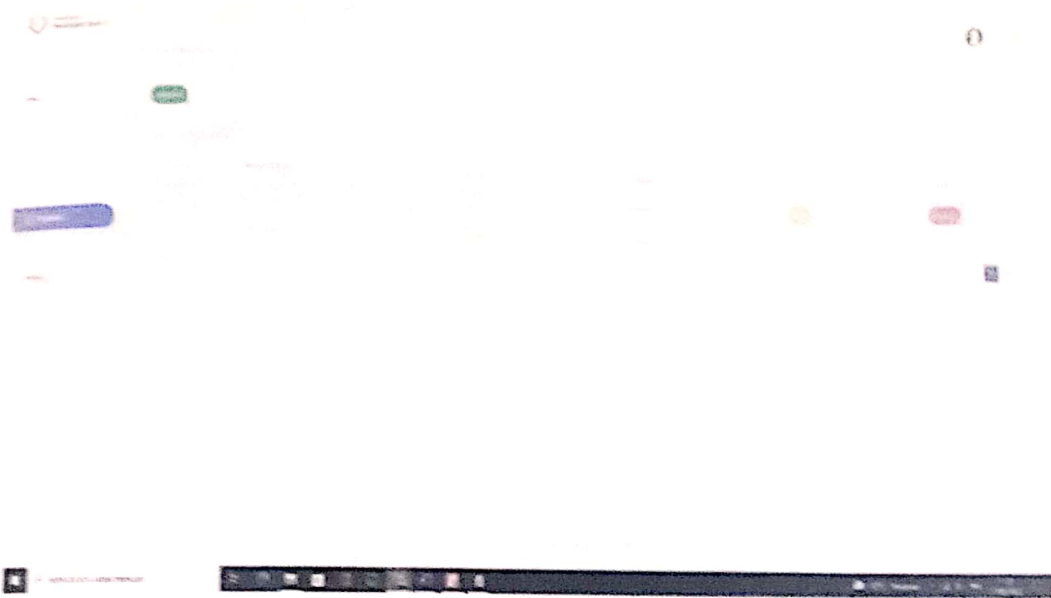


**Gambar 4.10** Implementasi Halaman Tambah Kamar



### 11. Implementasi Halaman Dashboard Pegawai

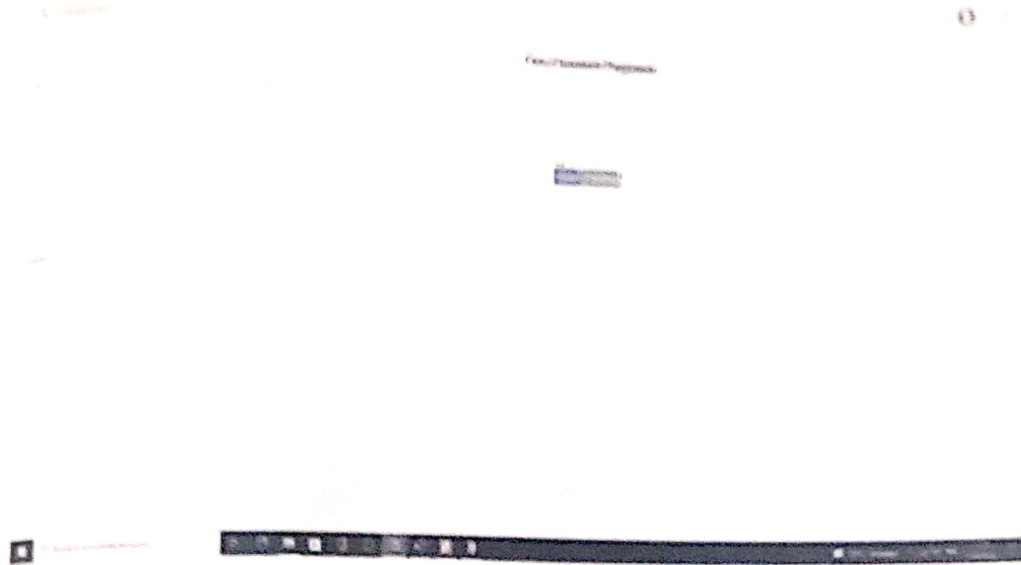
Implementasi halaman dashboard pembayaran ini berisi data – data pegawai yang ada, dapat dilihat pada gambar 4.11.



**Gambar 4.11** Implementasi Halaman Dashboard Pegawai

### 12. Implementasi Halaman Tambah Pegawai

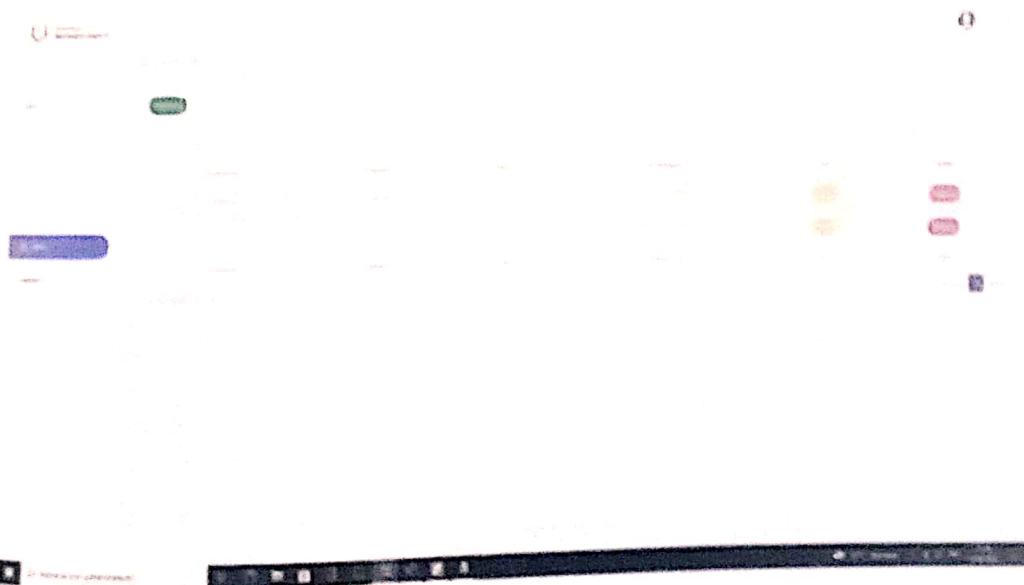
Implementasi halaman tambah pegawai ini berisi form untuk admin melakukan penambahan jumlah pegawai penginapan, dapat dilihat pada gambar 4.12.



**Gambar 4.12** Implementasi Halaman Tambah Pegawai

### 13. Implementasi Halaman Dashboard Users

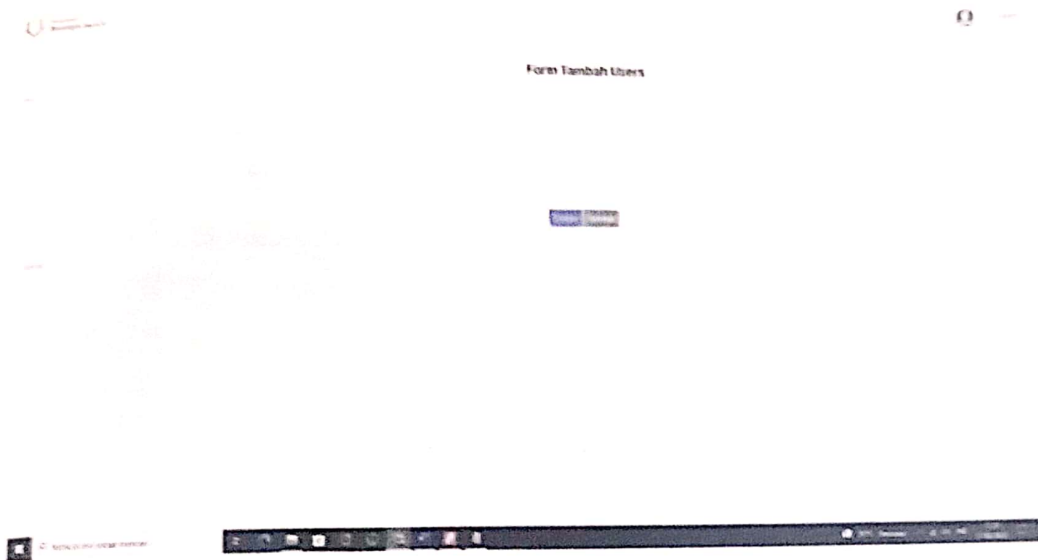
Implementasi halaman dashboard pembayaran ini berisi data – data pengguna website yang ada, dapat dilihat pada gambar 4.13.



**Gambar 4.13** Implementasi Halaman Dashboard Users

#### 14. Implementasi Halaman Tambah Users

Implementasi halaman tambah kamar ini berisi form untuk melakukan penambahan jumlah pengguna website yang bisa mengakses admin web, dapat dilihat pada gambar 4.14.



**Gambar 4.14** Implementasi Halaman Tambah Users

#### 4.3 Pengujian Sistem

Tahapan ini bertujuan untuk melakukan pengujian atau testing pada setiap unit program agar dapat di ketahui apakah dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan perancangan dan untuk memastikan bahwa tidak ada kesalahan atau bug program. Metode ini merupakan metode pengujian yang memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu pengujian blackbox memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Berikut ini merupakan tabel hasil pengujian setiap unit-unit program dengan menggunakan metode blackbox testing.

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Metode Blackbox Administrator

No.	Rancangan Input/Output	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Aktual
1.	Membuka website	Masuk kedalam halaman login admin	Ok
2.	Login → submit	Menampilkan halaman utama <i>dashboard administrator</i>	Ok
3.	Klik menu <i>booking</i>	Menampilkan halaman <i>dashboard booking</i>	Ok
4.	Klik → proses <i>booking</i>	Menampilkan form pemesanan dari data <i>booking</i>	Ok
5.	Klik → delete <i>booking</i>	Menghapus <i>booking</i>	Ok
6.	Klik menu pemesanan	Menampilkan halaman <i>dashboard</i> pemesanan	Ok
7.	Klik → tambah pemesanan	Menampilkan halaman tambah pemesanan	Ok
8.	Klik → edit pemesanan	Menampilkan form edit pemesanan	Ok
9.	Klik → delete pemesanan	Menghapus pemesanan	Ok
10.	Klik menu pembayaran	Menampilkan halaman <i>dashboard</i> pembayaran	Ok
11.	Klik → tambah pembayaran	Menampilkan halaman tambah pembayaran	Ok
12.	Klik → cetak pembayaran	Menampilkan tampilan cetak pembayaran	Ok
13.	Klik → delete pembayaran	Menghapus pembayaran	Ok
14.	Klik menu kamar	Menampilkan halaman <i>dashboard</i> kamar	Ok
15.	Klik → tambah kamar	Menampilkan halaman tambah kamar	Ok
16.	Klik → edit kamar	Menampilkan tampilan form edit kamar	Ok
17.	Klik → delete kamar	Menghapus kamar	Ok
14.	Klik menu users	Menampilkan halaman <i>dashboard</i> users	Ok
15.	Klik → tambah users	Menampilkan halaman tambah users	Ok
16.	Klik → edit users	Menampilkan tampilan form edit users	Ok
17.	Klik → delete users	Menghapus users	Ok