

**MULTIMEDIA INTERAKTIF 3D PEMBELAJARAN PENGENALAN  
ALFABET, ANGKA, WARNA DAN BENTUK BAGI ANAK USIA DINI  
BERBASIS MOBILE  
(STUDY KASUS: PAUD BAROKATUL QODIRI Lampung Tengah )**

**Skripsi**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar

**SARJANA KOMPUTER**

Pada Program Studi Teknik Informatika

IIB Darmajaya Bandar Lampung



**Disusun Oleh :**

**Alifya Brigitha**

**1911010128**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA  
BANDAR LAMPUNG**

**2022**