

Lampiran

Daftar Pertanyaan Wawancara

Dalam melakukan penelitian untuk memperoleh data dan pendapatan mengenai hal yang teliti, diperlukan beberapa metode dan salah satunya adalah metode wawancara. Wawancara ini dilakukan kepada kepala sekolah sekaligus guru di PAUD BAROKATUL QODIRI. Terdapat beberapa pertanyaan tersebut sebagai berikut:

1. Sekolah PAUD BAROKATUL QODIRI ini didirikan pada tahun berapa?
2. Sekolah PAUD BAROKATUL QODIRI ini beralamat dimana?
3. Ada berapa banyak murid di Paud Barokatul Qodiri dan ada berapa jumlah kelas dipaud ini?
4. Jumlah guru dipaud Barokatul Qodiri ada berapa banyak?
5. Proses belajar mengajar pada Paud Barokatul Qodiri ini bagai mana?
6. Untuk sekolah PAUD sudah belajar mengenal apa saja ya bu?
7. Media Pembelajaran apa yang sudah diterapkan pada sekolah ini?
8. selama jadi guru apa saja permasalahan yang paling sering dihadapi?
9. menurut ibu dengan adanya pembuatan aplikasi pembelajaran pengenalan alfabet, angka, warna, dan bentuk, sangat berpengaruh tidak terhadap proses pembelajaran?
10. Kira-kira apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini?

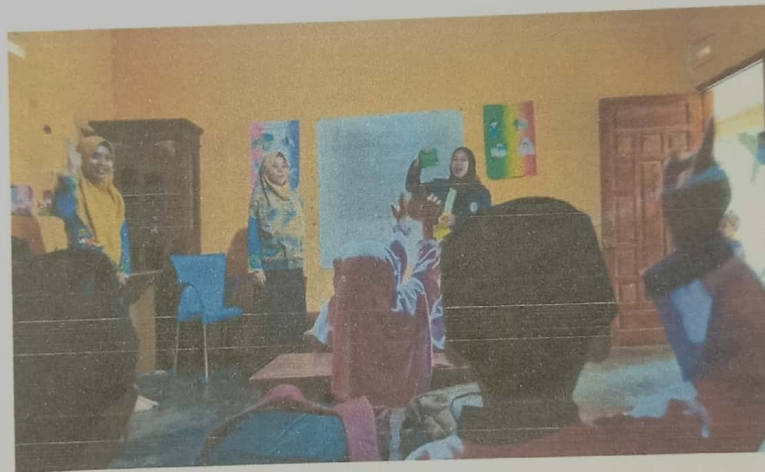
Dokumentasi Observasi



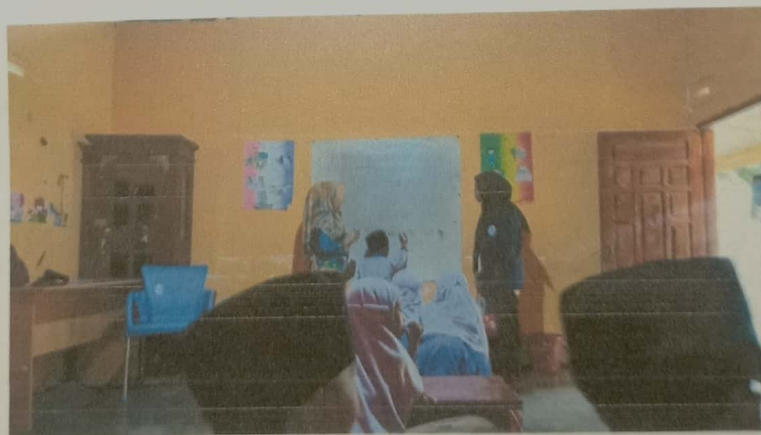
Dokumentasi foto Bersama kepala sekolah
Dan guru Paud Barokatul Qodiri



Dokumentasi wawancara dengan kepala sekolah
PAUD Barokatul Qodiri



Dokumentasi pengenalan warna menggunakan kertas Origami



Dokumentasi Pembelajaran pengenalan alfabet, angka,
Warna, dan bentuk menggunakan media papan tulis



Dokumentasi demonstrasi aplikasi kepada murid-murid
Paud Barokatul Qodiri



Dokumentasi penyampaian aplikasi kepada guru paud

Listing Program Aplikasi

A. Menu Awal

```
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using UnityEngine;
using UnityEngine.UI;
using UnityEngine.SceneManagement;
public class Menuawal : MonoBehaviour
{
    public GameObject MenuPanel;
    public GameObject InfoPanel;
```



```

// Start is called before the first frame update
void Start()
{
    MenuPanel.SetActive(true);
    InfoPanel.SetActive(false);
}
// Update is called once per frame
void Update()
{

}

public void PlayButton(string scenename)
{
    SceneManager.LoadScene(scenename);
}
public void InfoButton()
{
    MenuPanel.SetActive(false);
    InfoPanel.SetActive(true);
}

public void BackButton()
{
    MenuPanel.SetActive(true);
    InfoPanel.SetActive(false);
}
}

```

B. Menu Pilihan

```

public class pilihmenu : MonoBehaviour
{

    // Start is called before the first frame update
    void Start()
    {

    }

    public void alfabetbutton(string scenename)
    {
        SceneManager.LoadScene(scenename);
    }
}

```