ABSTRAK

SISTEM INFORMASI WISATA BAHARI KAB. LAMPUNG SELATAN BERBASIS ANDROID

Oleh Deva Amanda *devaaamanda27@gmail.com*

Pariwisata merupakan sektor yang ikut berperan penting dalam usaha peningkatan pendapatan. Salah satunya adalah Wisata Bahari yang sangat diminati oleh wisatawan, karena memiliki keindahan tersendiri bagi pecinta wisata bahari. Saat informasi wisata bahari masih belum membantu secara oftimal untuk live update destinasi wisata, lokasi wisata dan harga tiket masuk. Penelitian ini menggunakan data wisata bahari di kabupaten Lampung Selatan dengan menambahkan fitur secara geografis yang dapat memberikan kemudahan wisatawan dalam mengakses informasi sesuai kebutuhan.

Sistem ini dibangun menggunakan metode *Extreme Programming* melalui tahapan perencanaan, perancangan, pengkodean dan pengujian. Sistem informasi yang di fasilitasi aplikasi berbasis android menggunakan bahasa pemrograman *Kotlin*, dapat membantu setiap wisatawan yang mencari informasi dengan mudah dan lebih akurat. Secara otomatis hasil dari penelitian tidak hanya memberi kemudahan bagi wisatawan dalam memperoleh informasi detail destinasi secara update, tetapi juga memberikan kemudahan pihak pengelola wisata bahari dalam proses pemasaran penjualan tiket.

Kata kunci : Wisata bahari, Wisatawan, *Extreme Programming, Kotlin, android*

ABSTRACT

INFORMATION SYSTEM OF MARINE TOURISM REGENCY LAMPUNG SELATAN BASED ON ANDROID

By Deva Amanda devaaamanda27@gmail.com

Tourism is a sector that plays an essential role in efforts to increase income. One of them is Marine Tourism which is in great demand by tourists because it has its own beauty for marine tourism lovers. When marine tourism information is still not optimally helpful for live updates of tourist destinations, tourist locations, and entrance ticket prices. This study uses marine tourism data in the South Lampung district by adding geographical features that can make it easier for tourists to access information as needed.

This system was built using the method *Extreme Programming* through the stages of planning, designing, coding, and testing. The information system facilitated by an Android-based application uses a programming language*Kotlin*, which can help every traveler look for information easily and more accurately. Automatically the research results not only make it easy for tourists to obtain updated detailed information on destinations but also make it easy for marine tourism managers in ticket sales.

Keywords: Marine tourism, Tourists, *Extreme Programming, Kotlin, android*