

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu pemanfaatan internet dalam hal pengolahan informasi dapat diterapkan pada perancangan suatu sistem. Perancangan suatu media sistem informasi berbasis android mengenai suatu objek dapat digunakan untuk memperkenalkan dan mempublikasikan objek tertentu tersebut kepada masyarakat maupun hanya sebagai mempermudah suatu pekerjaan. Salah satu pemanfaatannya adalah pada sektor yang berkembang dalam perkembangan teknologi yang dapat diterapkan di bidang pariwisata. Banyaknya objek wisata yang memiliki potensi keindahan dan kenyamanan yang tinggi akan sangat disayangkan apabila tidak diimbangi dengan sistem pendukung proses kerja yang optimal di dalamnya. (Wijaya Y D, Astuti M W, 2019).

Pariwisata merupakan sektor yang ikut berperan penting dalam usaha peningkatan pendapatan. Indonesia merupakan negara yang memiliki keindahan alam dan keanekaragaman budaya, sehingga perlu adanya peningkatan sektor pariwisata. Hal ini dikarenakan pariwisata merupakan sektor yang dianggap menguntungkan dan sangat berpotensi untuk dikembangkan sebagai salah satu asset yang digunakan sebagai sumber yang menghasilkan bagi Bangsa dan Negara. (Aulia A, Kurniawan I S, Amalia F S, 2021).

Wisata bahari di Kabupaten Lampung Selatan memiliki potensi wisata alam yang dapat dikembangkan dan dapat membantu perekonomian khususnya untuk warga Kabupaten Lampung Selatan. Seperti yang sudah disebutkan di website resmi <https://pariwisatalamsel.com/> masih banyak sekali wisata bahari Lampung Selatan yang belum ter-eksplor contohnya seperti Pantai Embe, Pantai Tapak Kera, Pulau Mengkudu, Pantai Alau-Alau, Pantai Kedu, Pantai Arang, Pantai Tanjung Tua, Pantai Guci Batu Kapal, Pantai Sebalang dan Pantai Marina.

Kurangnya informasi yang di berikan di website <https://pariwisatalamsel.com/> menjadi hambatan bagi wisatawan yang ingin mengunjungi beberapa destinasi tersebut dan masih banyak pula pantai-pantai indah yang belum disebutkan juga banyak yang belum diketahui oleh wisatawan pecinta bahari. Dari website yang sudah ada, maka dibutuhkan penambahan fitur baru seperti pembelian tiket secara online, fitur sistem informasi geografis dan live update dari destinasi wisata tersebut. Selain itu, mengingat dan menimbang banyaknya user android di era ini maka penulis merancang sistem yang berbasis android yang diharapkan dapat memudahkan wisatawan dalam mengakses informasi yang ada.

Dari permasalahan di atas maka penulis merancang sebuah **“Sistem Informasi Wisata Bahari Kabupaten Lampung Selatan berbasis Android”** basis data menggunakan MySQL. Data yang digunakan untuk penelitian ini dikumpulkan melalui teknik observasi atau pengamatan, wawancara dan studi pustaka. Dengan sistem ini wisatawan diharapkan dapat mengetahui informasi objek wisata lebih cepat dan akurat.

1.2 Ruang lingkup

Penegasan tentang batasan suatu objek yang tercakup dalam sebuah masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah agar penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Berikut adalah ruang lingkup dalam penelitian ini :

Berikut ini adalah batasan masalah dalam penelitian ini :

1. Ruang lingkup penelitian hanya dilakukan di Pantai Embe, Pantai Tapak Kera, Pulau Mengkudu, Pantai Alau-Alau, Pantai Kedu, Pantai Arang, Pantai Tanjung Tua, Pantai Guci Batu Kapal, Pantai Sebalang dan Pantai Marina
2. Perancangan aplikasi ini untuk memudahkan para wisatawan dalam mencari informasi terkait Pantai Embe, Pantai Tapak Kera, Pulau Mengkudu, Pantai Alau-Alau, Pantai Kedu, Pantai Arang, Pantai Tanjung Tua, Pantai Guci

Batu Kapal, Pantai Sebalang dan Pantai Marina.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: “Bagaimana membangun sistem informasi wisata bahari di Kabupaten Lampung Selatan berbasis android ?”.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun sistem informasi wisata bahari di kabupaten Lampung Selatan sehingga dapat memudahkan wisatawan dalam mencari informasi terkait objek wisata tersebut.
2. Mengoptimalkan penggunaan teknologi informasi yang telah dibangun untuk mengolah data objek wisata agar dapat menghasilkan informasi secara akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan dibuatnya sistem informasi ini diharapkan dapat memberikan manfaat seperti :

1. Mempermudah wisatawan dalam memperoleh informasi dengan cepat dan akurat.
2. Dapat mempersingkat waktu dan tenaga dalam memperoleh informasi

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penelitian ini terdiri dari 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, ruang lingkup penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bagian ini akan membahas uraian – uraian teori penunjang yang dilakukan atau digunakan oleh penelitan.

3. BAB III METODELOGI PENELITIAN

Pada bagian ini akan membahas tentang tahapan metode penyelesaian permasalahan yang akan di lakukan.

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bagian ini membahas tentang hasil proses penelitian sistem yang dilakukan serta pembahasan hasil program dan uraian tentang kelebihan kekurangan program.

5. BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini membahas tentang simpulan berdasarkan hasil penelitian, serta saran – saran yang diberikan berdasarkan temuan sebagai saran pengembangan dan implementasinya.