

## BAB IV IMPLEMENTASI

### 4.1 Implementasi Aplikasi

Tahapan ini berisi hasil dari analisis perancangan yang telah dibahas di bab sebelumnya dan hasil sistem untuk mengetahui apakah Aplikasi yang dirancang memenuhi kebutuhan pengguna dan apakah Aplikasi dapat berjalan dengan baik serta dapat menghasilkan *output* sesuai dengan tujuan yang diinginkan oleh pengguna.

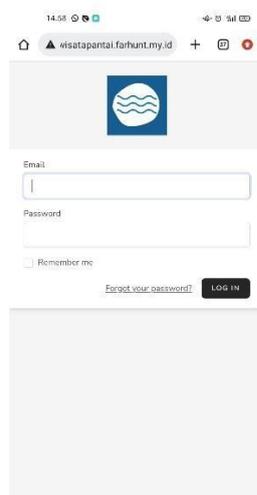
### 4.2 Hasil Interface Aplikasi

Berikut tampilan antar muka “Sistem Informasi Wisata Bahari Kabupaten Lampung Selatan berbasis Android” yang dibangun :

#### 4.2.1 Tampilan *Interface* Aplikasi Admin

##### 4.2.1.1 Tampilan *Interface* Login Admin

Tampilan masuk admin yang berisi *form* pengisian *email* dan *password* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



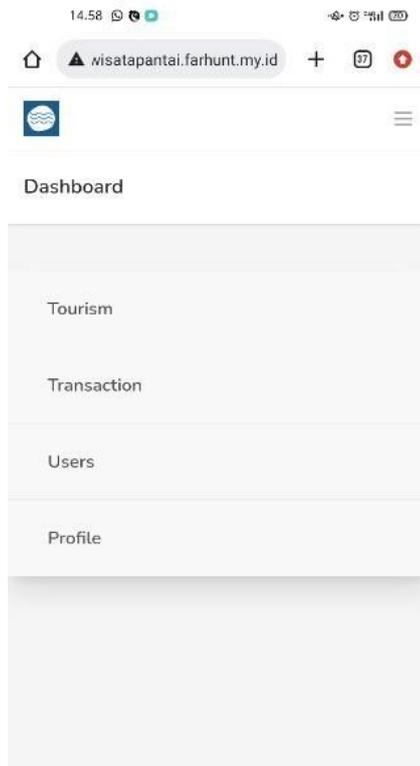
**Gambar 4.1** Tampilan *Login* Admin

Pada halaman ini, sistem menampilkan halaman *login* admin yang mana dapat diakses oleh pengelola wisata bahari. Admin diminta untuk mengisi alamat

email dan *password* yang sudah terdaftar. Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman utama yang dapat dilihat pada gambar selanjutnya.

#### 4.2.1.2 Tampilan *Interface* Halaman Utama

Tampilan *interface* halaman utama dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 4.2** Tampilan Halaman Utama Admin

Pada halaman utama, sistem menampilkan beberapa pilihan yang dapat diakses oleh admin. Seperti, *tourism*, *transaction*, *users* dan *profile*.

#### 4.2.1.3 Tampilan *Interface Tourism*

Tampilan *Interface Tourism* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



ID	Name	City	Ticket Price
1	Pantai Gigi Hiu	Lampung Barat	Rp.5.000
2	Pantai Albastru	Canti	Rp.10.000
3	Pantai Batu Kapal	Kalianda	Rp.12.000
4	Pantai Kedu	Kalianda	Rp.25.000

**Gambar 4.3** Tampilan Data Destinasi Wisata

Pada halaman *tourism* menampilkan data destinasi wisata yang mana admin dapat mengelola data dengan mengedit, menambahkan dan menghapus data destinasi wisata tersebut. Pada bagian *create tourism* sistem menampilkan *form* untuk pengisian data destinasi wisata yang berupa, nama pantai, kota, deskripsi pantai, harga tiket, *rating* pengunjung, *thumbnail*, foto dan fasilitas.

#### 4.2.1.4 Tampilan *Interface Transaction*

Tampilan *Interface Transaction* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

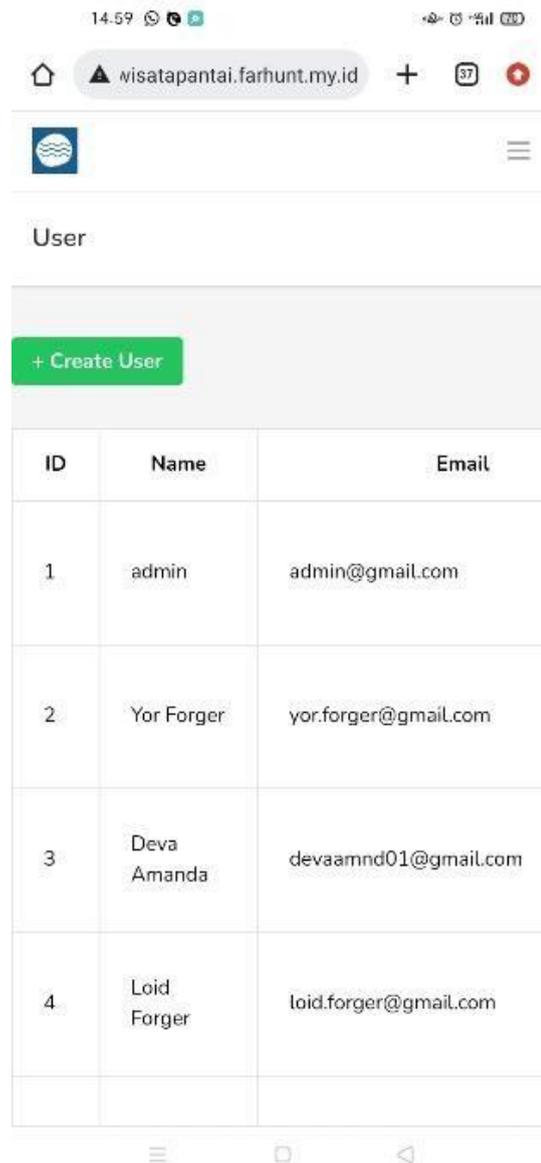
ID	Name	Tourism	Total Ticket	
1	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1	R
2	Yor Forger	Pantai Albastru	2	R
3	Yor Forger	Pantai Albastru	3	R
4	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1	R
5	Deva Amanda	Pantai Albastru	1	R
6	Yor Forger	Pantai Albastru	2	R

**Gambar 4.4** Tampilan *Interface* Transaksi

Pada halaman *transaction* sistem menampilkan detail transaksi *valid* maupun *non valid* yang dapat diakses datanya oleh admin pengelola wisata bahari.

#### 4.2.1.5 Tampilan *Interface User*

Tampilan *Interface User* ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



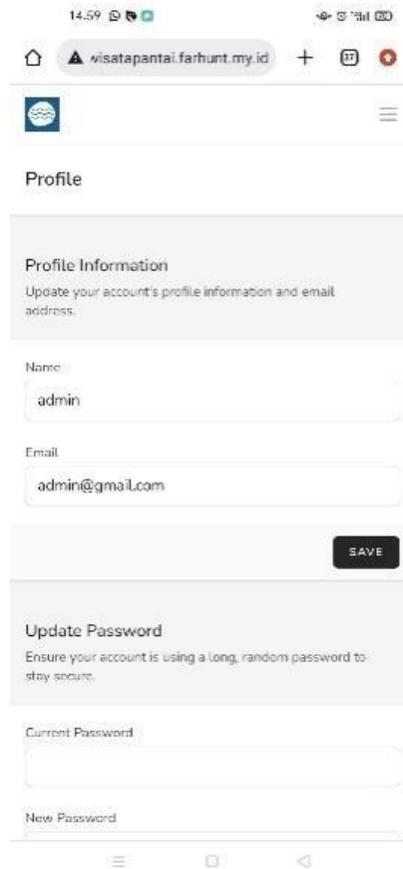
ID	Name	Email
1	admin	admin@gmail.com
2	Yor Forger	yor.forger@gmail.com
3	Deva Amanda	devaamnd01@gmail.com
4	Loid Forger	loid.forger@gmail.com

**Gambar 3.5** Tampilan Halaman Data *Users*

Pada halaman ini sistem menampilkan data *users* yang dapat mengakses aplikasi „*Beachella*’ maupun sistem admin dan admin dapat membuat akun baru untuk *users* dan admin. Dibagian *create user* terdapat form yang berisi nama, *email*, foto, *password*, *roles* dan nomor *handphone*

#### 4.2.1.6 Tampilan *Interface Profile*

Tampilan *Interface Profile* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 4.6** Tampilan *Profile Admin*

Pada halaman ini, sistem menampilkan halaman *profile* yang mana terdapat beberapa bagian seperti, *profile admin* yang berisi nama dan *email*. Bagian *update password* yang berisi *current password*, *new password* dan *confirm password*. Dibagian selanjutnya ada *two factor authentication* yang mana apabila diaktifkan maka berfungsi untuk melakukan verifikasi *login* agar lebih aman dalam mengakses sistem. Selanjutnya yaitu ada bagian *browser sessions* yang berfungsi untuk menampilkan ada berapa *device* yang *login* menggunakan akun ini dan yang terakhir terdapat bagian *delete account* yang berfungsi untuk menghapus akun secara permanen.

## 4.2.2 Tampilan *Interface Aplikasi User*

### 4.2.2.1 Tampilan *Interface Splash Screen*

Tampilan *splash screen* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

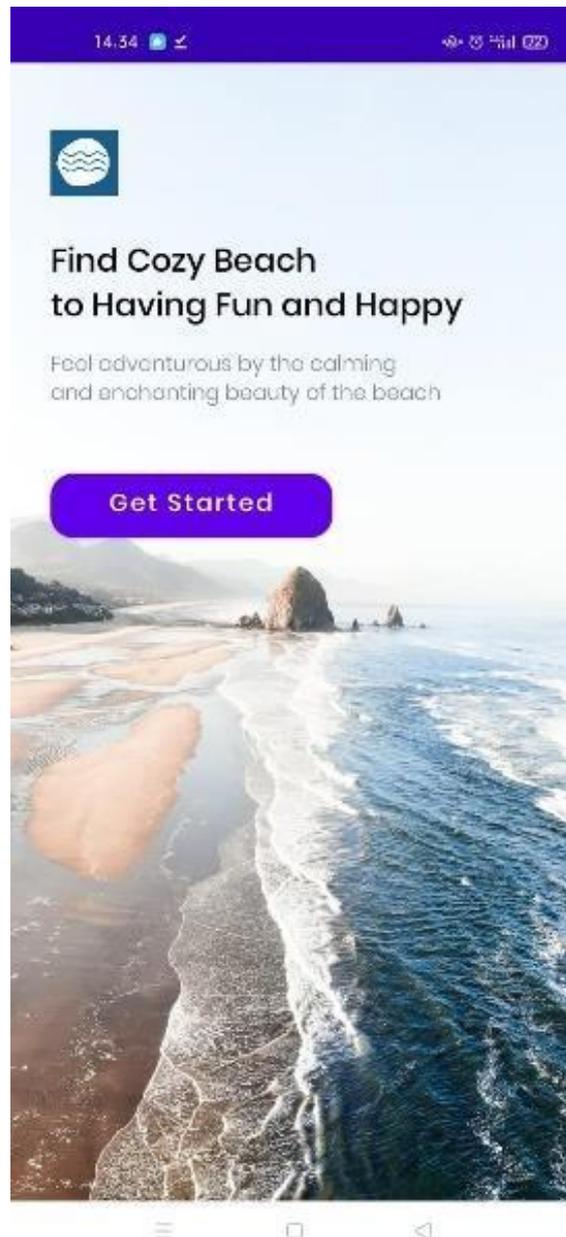


**Gambar 4.7** Tampilan Splash Screen User

Tampilan *splash screen* ini *pop up* pada saat kita membuka aplikasi *Beachella*

#### 4.2.2.2 Tampilan Halaman Utama sebelum *Login*

Halaman utama sebelum login dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

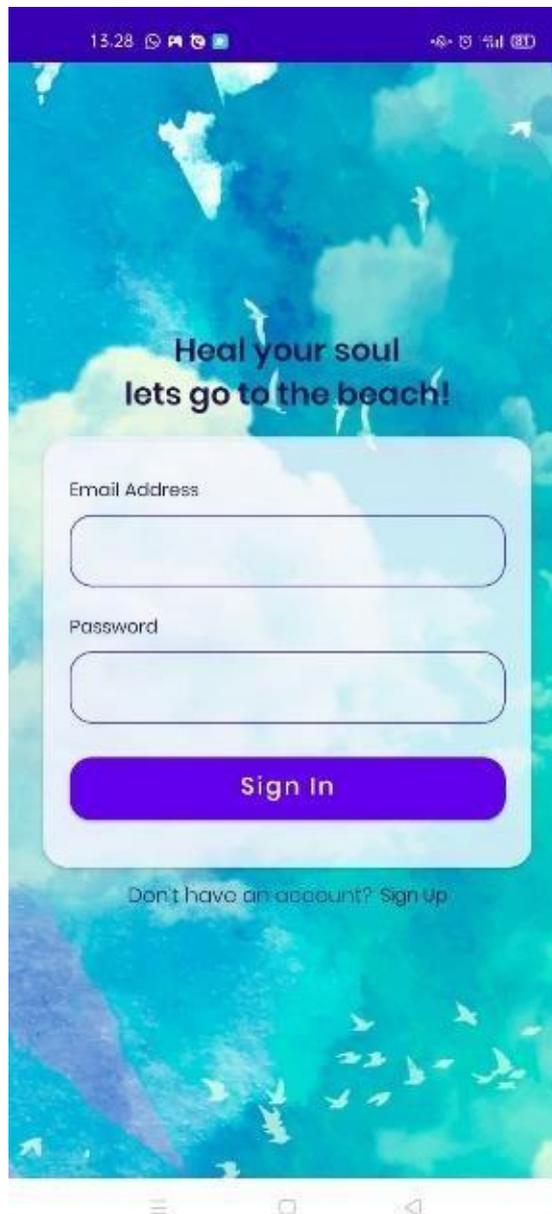


**Gambar 4.8** Tampilan Halaman Utama Sebelum *Login User*

Pada halaman ini sistem menampilkan *command* 'Get Started' yang mana berfungsi untuk melanjutkan ke halaman *login* maupun registrasi.

#### 4.2.2.3 Tampilan *Interface Login User*

Tampilan *Interface Login user* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

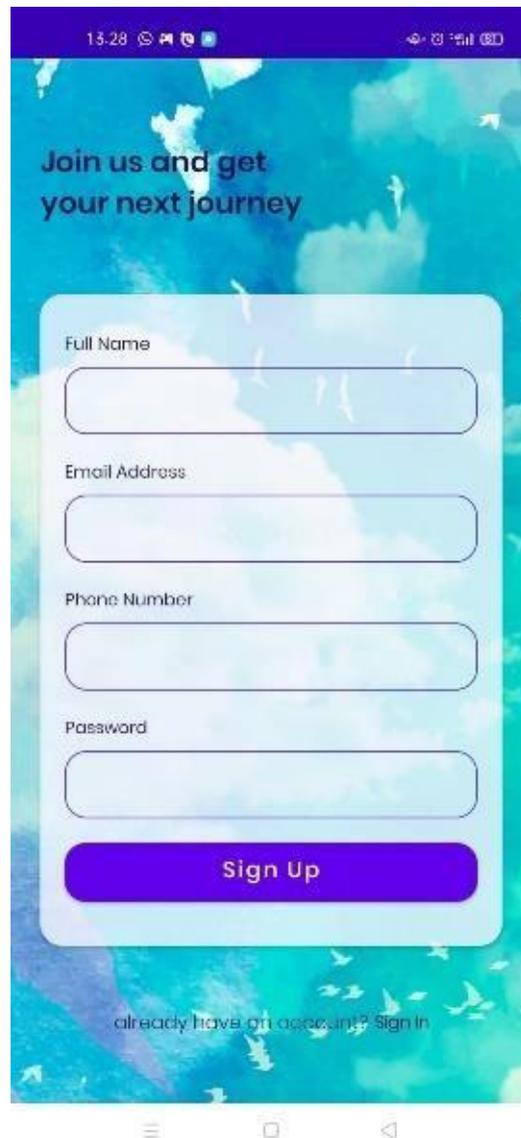


**Gambar 4.9** Tampilan *Login User*

Pada halaman ini sistem menampilkan menu *Login* yang dapat diakses oleh wisatawan yang sudah memiliki akun. Wisatawan diminta untuk mengisi *email* dan *password*, setelah itu sistem akan menampilkan halaman utama.

#### 4.2.2.4 Tampilan *Interface* Registrasi

Tampilan *Interface* Registrasi dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



The image shows a mobile application registration screen. At the top, there is a status bar with the time 13:28 and various icons. Below that, a blue header contains the text "Join us and get your next journey". The main content area is a white rounded rectangle containing four input fields: "Full Name", "Email Address", "Phone Number", and "Password". Below these fields is a prominent purple button labeled "Sign Up". At the bottom of the form, there is a link that says "already have an account? Sign In". The background of the entire screen is a blue and white abstract pattern.

**Gambar 4.10** Tampilan *Interface* Registrasi *User*

Di halaman ini, sistem menampilkan form registrasi yang dapat diisi oleh wisatawan untuk mengakses aplikasi *Beachella*. Ada beberapa data yang harus diisi yaitu antara lain seperti nama lengkap, *email address*, nomor *handphone* dan *password*.

#### 4.2.2.5 Tampilan *Interface* Utama User

Tampilan *interface* utama user dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

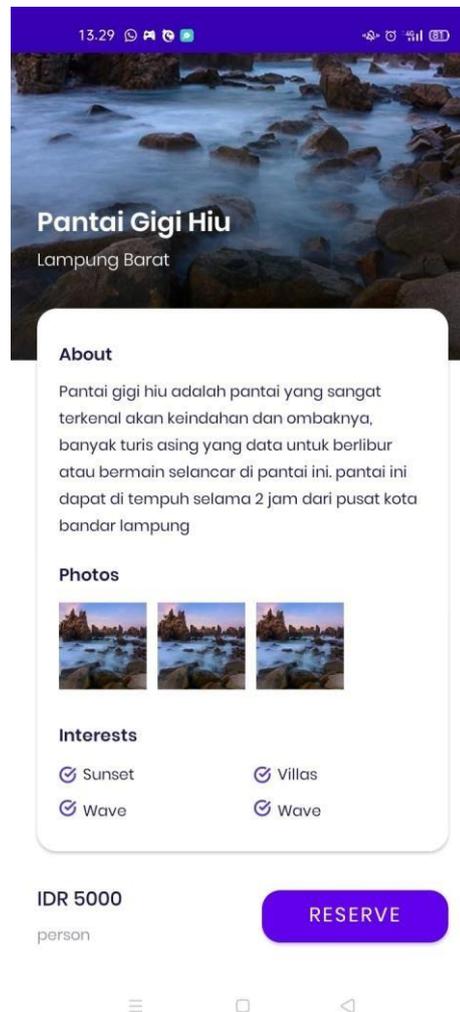


**Gambar 4.11** Tampilan Utama User

Pada tampilan ini dapat dilihat bahwa halaman utama berfungsi untuk menampilkan list dari beberapa destinasi wisata yang berada di aplikasi. Di halaman ini juga menampilkan *rating* dari destinasi tersebut. Pada saat wisatawan memilih wisata bahari yang diinginkan maka sistem menampilkan detail informasi yang dapat dilihat pada gambar berikutnya

#### 4.2.2.6 Tampilan *Interface* Detail Destinasi Wisata

Tampilan halaman *interface* detail destinasi wisata dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

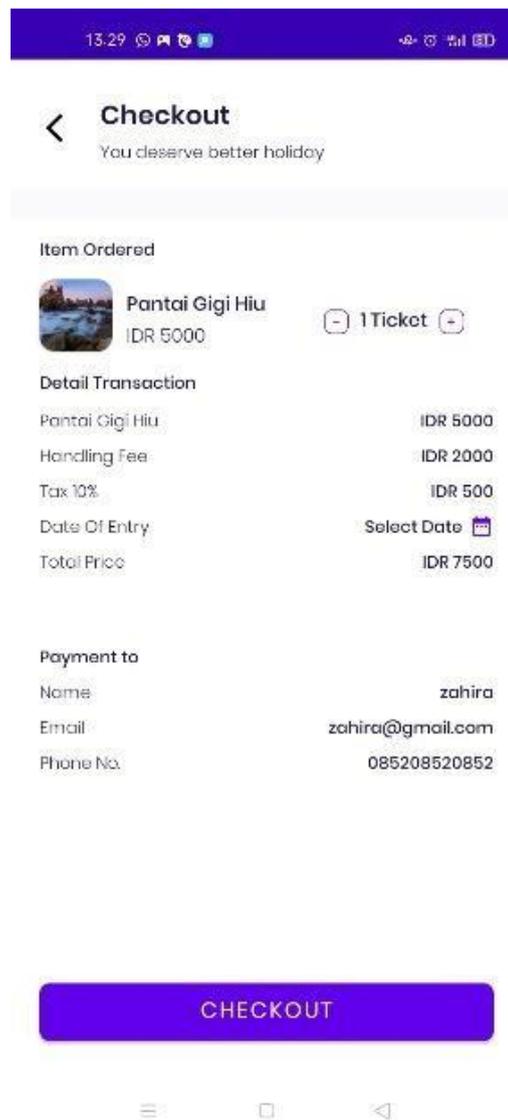


**Gambar 4.12** Tampilan Detail Destinasi Wisata

Pada halaman ini sistem menampilkan detail informasi destinasi wisata seperti sejarah destinasi wisata tersebut, foto pantai, fasilitas yang ada serta harga tiket. Di halaman ini juga terdapat *command reserve* yang mana jika di klik akan melanjutkan ke halaman berikutnya yaitu proses pemesanan tiket.

#### 4.2.2.7 Tampilan *Interface* Pemesanan Tiket

Tampilan halaman *interface* pemesanan tiket dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

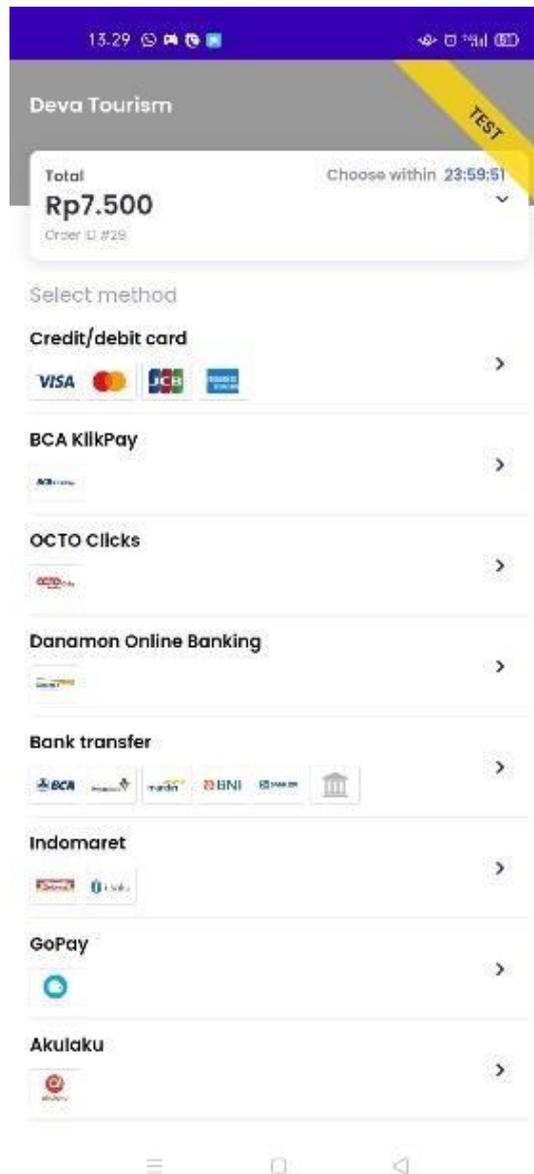


**Gambar 4.13** Tampilan Pemesanan Tiket

Pada halaman ini, sistem menampilkan menu pemesanan tiket yang mana wisatawan diminta untuk input tanggal reservasi dan jumlah tiket. Terdapat *coomand checkout* juga yang mana apabila di klik akan melanjutkan halaman berikutnya yaitu halaman pembayaran.

#### 4.2.2.8 Tampilan *Interface* Pembayaran

Tampilan halaman *interface* proses pembayaran dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



**Gambar 4.14** Tampilan *Interface* Pembayaran

Pada halaman ini, sistem menampilkan beberapa metode pembayaran yang dapat digunakan wisatawan sesuai yang mereka inginkan. Setelah ini, maka tiket akan otomatis ter-*update* di halaman *E-Ticket*.

#### 4.2.2.9 Tampilan Interface E-Ticket User

Tampilan halaman *interface E-Ticket user* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

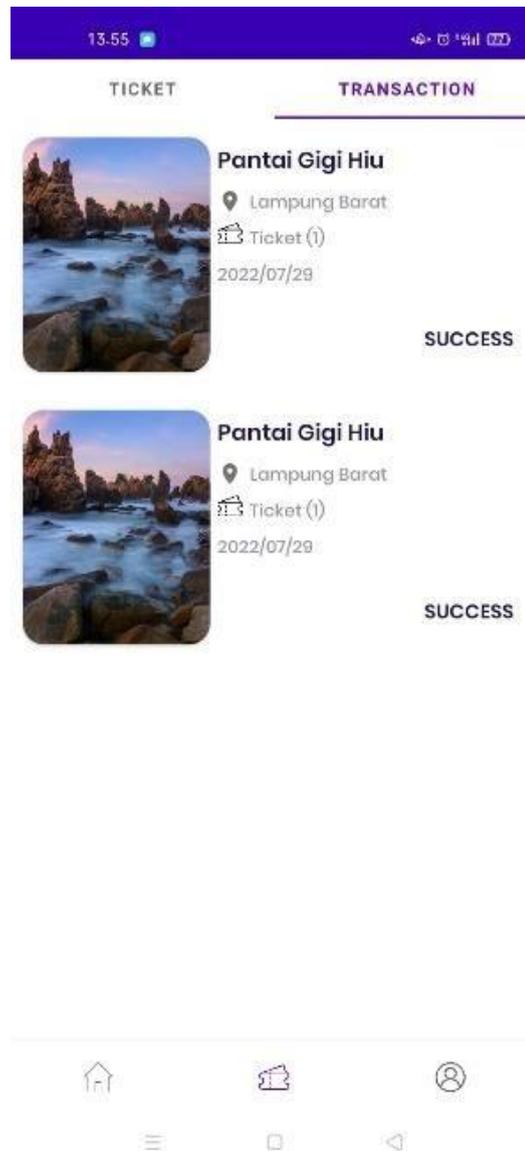


**Gambar 4.15** Tampilan *E-Ticket Users*

Pada halaman ini, sistem menampilkan halaman *E-Ticket* yang mana berfungsi untuk wisatawan agar dapat masuk ke destinasi wisata sesuai yang mereka pilih dengan menunjukkan *E-Ticket* tersebut.

#### 4.2.2.10 Tampilan Interface Transaction

Tampilan *interface* transaksi dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

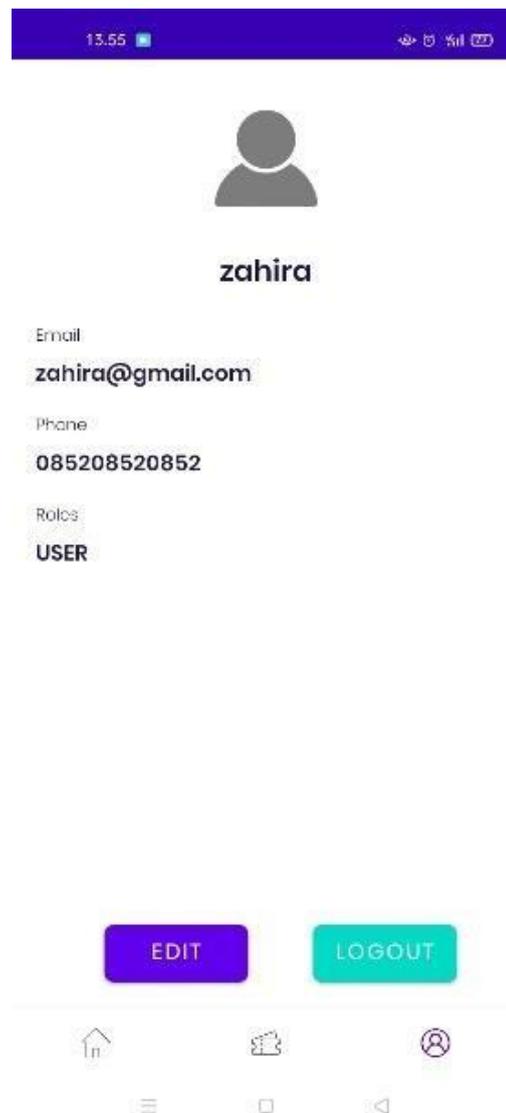


**Gambar 4.16** Tampilan Data Transaksi *User*

Pada halaman ini, sistem menampilkan halaman list transaksi yang pernah dilakukan oleh user dari awal mereka mempunyai akun tersebut. Pada detail transaksi terdapat keterangan yang berhasil maupun yang tidak berhasil di *checkout* oleh user.

#### 4.2.2.11 Tampilan interface profile

Tampilan *interface profile* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

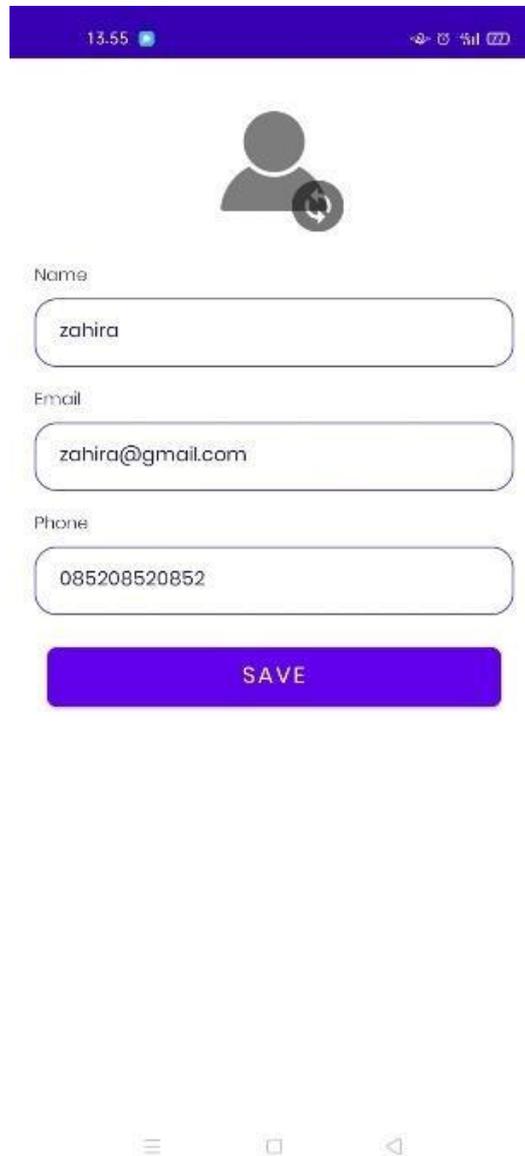


**Gambar 4.17** Tampilan Profile User

Pada halaman ini, sistem menampilkan profile user yang mana terdapatdua *tools* yaitu *tools* edit dan *tools* log out, ketika user klik *tools* edit maka sistem akan menampilkan halaman edit yang mana dapat dilihat pada gambar berikutnya.

#### 4.2.2.12 Tampilan interface edit profile

Tampilan *interface edit profile* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



13:55

13:55

Name

zahira

Email

zahira@gmail.com

Phone

085208520852

SAVE

**Gambar 4.18** Tampilan *Edit Profile User*

Pada halaman ini, sistem menampilkan halaman edit profile yang mana user sendiri dapat melakukan pengeditan profile mereka seperti terkait nama, email, nomor telfon hingga foto profile.

### 4.3 Pembahasan Hasil Pengujian Aplikasi Beachella

Hasil pengujian (testing) aplikasi *Beachella* yang telah dibuat menggunakan *Blackbox testing*. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengevaluasi hasil. *Blackbox testing* sendiri memiliki 5 komponen pengujian yaitu interface, uji fungsi menu dan tombol, uji kinerja loading dan tingkah laku dan uji instistansi dan terminasi.

#### 4.3.1 Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading

Pengujian ini dilakukan saat aplikasi mulai dijalankan sampai menampilkan halaman pada android yang dipakai dalam pengujian. Berikut hasil perbedaan waktu loading :

**Tabel 4.1** Hasil Pengujian Fungsi Kinerja Loading

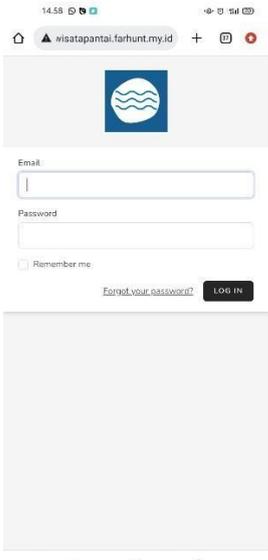
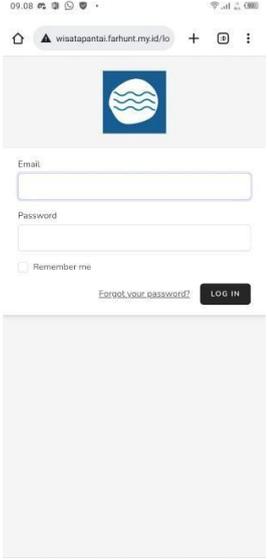
Proses	Waktu Loading (detik)	Waktu Loading (detik)	Waktu Loading (detik)
	Device 1	Device 2	Device 3
Loadin membuka aplikasi	0.2	0.22	0.35

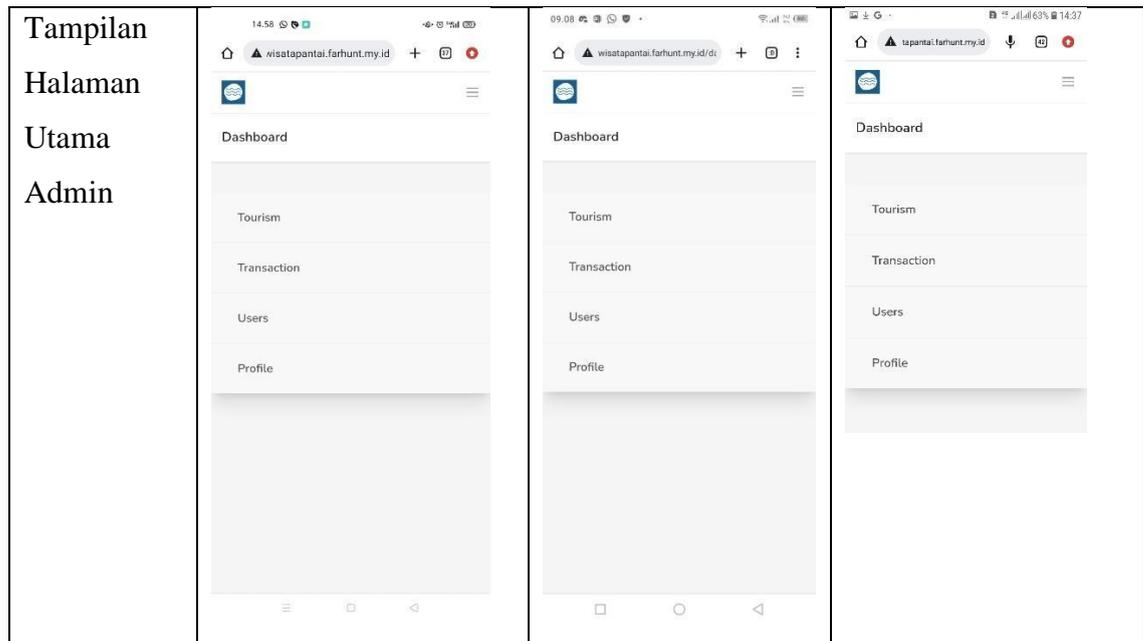
#### 4.3.2 Pembahasan Hasil Penguji Interface

Hasil pengujian menggunakan metode *blackbox testing*. *Blackbox testing* sendiri terdiri dari 5 komponen yaitu uji fungsi menu dantombol, uji interface, uji kinerja loading dan tingkah laku, uji struktur dan database dan uji inisiasi dan terminasi. Pengujian Sistem Informasi Wisata Bahari kabupaten Lampung Selatan Berbasis Android. Dilakukan dengan 3 perangkat yang spesifikasi dan ukuran layar yang berbeda.

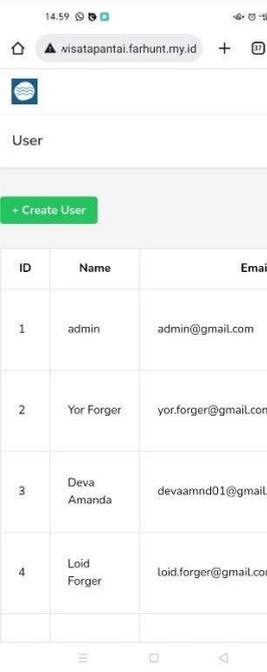
Berikut adalah hasil pengujian *interface* yang telah dilakukan :

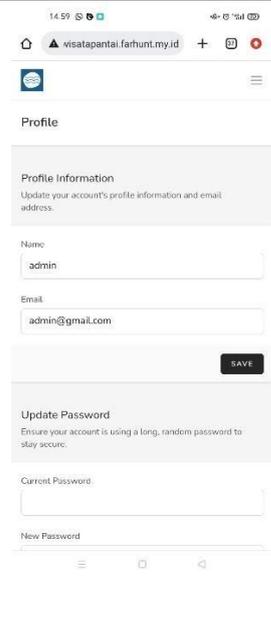
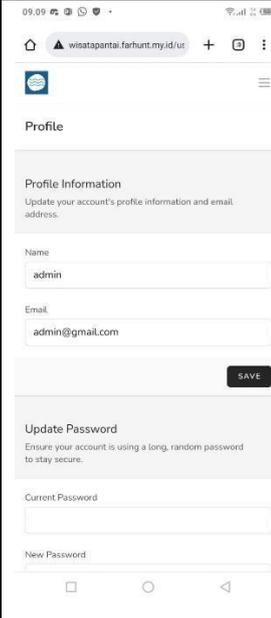
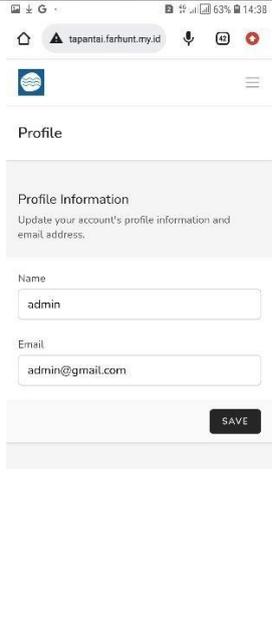
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Interface

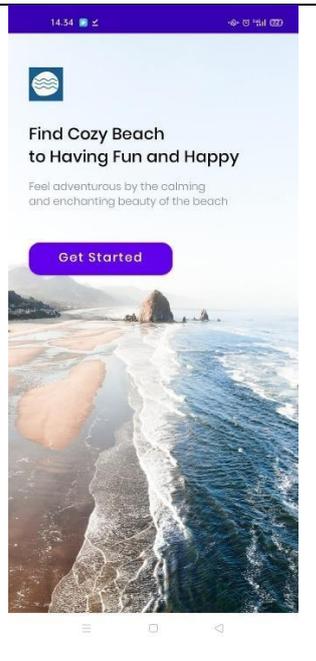
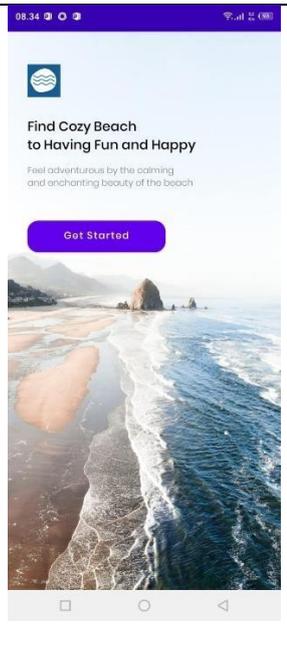
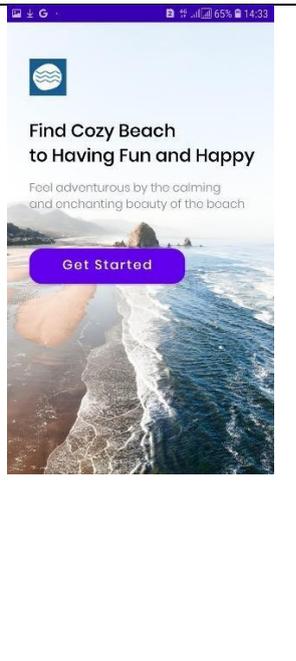
Proses	Hasil screenshot pengujian aplikasi	Hasil screenshot pengujian aplikasi	Hasil screenshot pengujian aplikasi
	Device 1	Device 2	Device 3
Tampilan Halaman Login Admin			
Keteangan	System ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman pada perangkat ini.	System ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman pada perangkat ini.	System ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman pada perangkat ini.

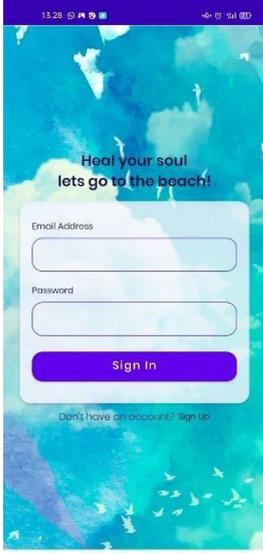
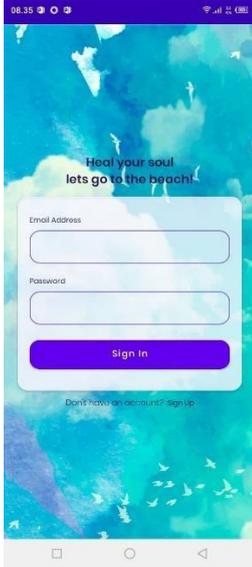
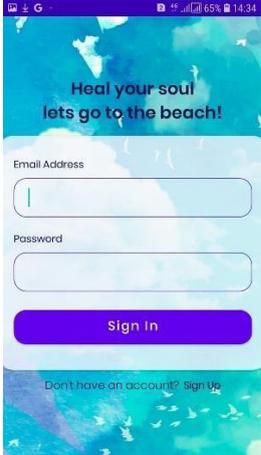


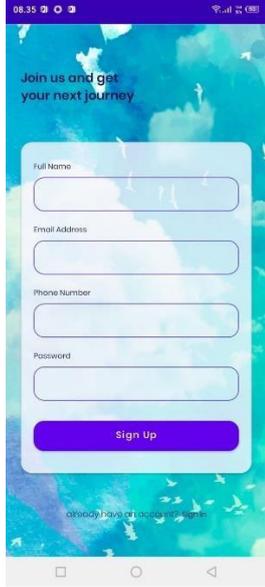
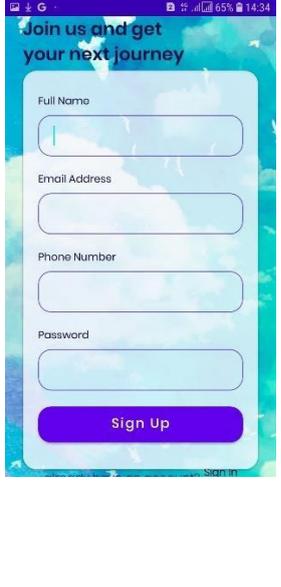
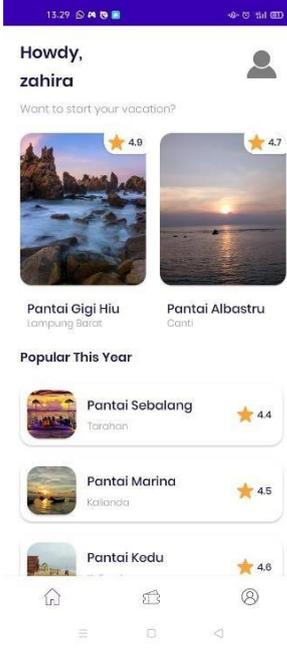
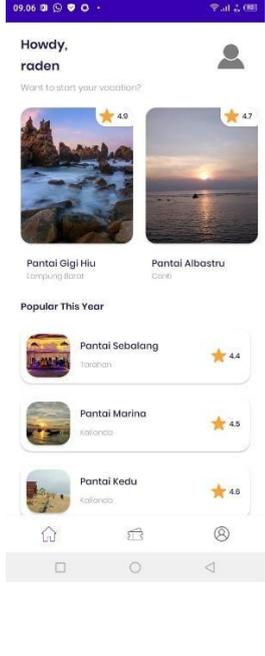
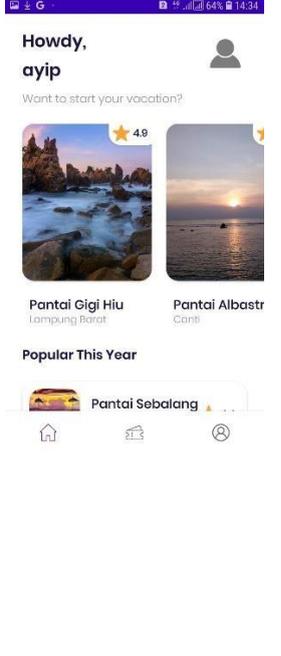
Keterangan	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman utama pada perangkat ini.	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman utama pada perangkat ini.	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman utama pada perangkat ini.																																																				
Tampilan Halaman Tourism	 <table border="1" data-bbox="502 862 751 1131"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>City</th> <th>Ticket Price</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Pantai Gigi Hiu</td> <td>Lampung Barat</td> <td>Rp.5.000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Pantai Alabastru</td> <td>Canti</td> <td>Rp.10.000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Pantai Batu Kapal</td> <td>Kalianda</td> <td>Rp.12.000</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Pantai Kedu</td> <td>Kalianda</td> <td>Rp.25.000</td> </tr> </tbody> </table>	ID	Name	City	Ticket Price	1	Pantai Gigi Hiu	Lampung Barat	Rp.5.000	2	Pantai Alabastru	Canti	Rp.10.000	3	Pantai Batu Kapal	Kalianda	Rp.12.000	4	Pantai Kedu	Kalianda	Rp.25.000	 <table border="1" data-bbox="831 862 1080 1131"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>City</th> <th>Ticket Price</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Pantai Gigi Hiu</td> <td>Lampung Barat</td> <td>Rp.5.000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Pantai Alabastru</td> <td>Canti</td> <td>Rp.10.000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Pantai Batu Kapal</td> <td>Kalianda</td> <td>Rp.12.000</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Pantai Kedu</td> <td>Kalianda</td> <td>Rp.25.000</td> </tr> </tbody> </table>	ID	Name	City	Ticket Price	1	Pantai Gigi Hiu	Lampung Barat	Rp.5.000	2	Pantai Alabastru	Canti	Rp.10.000	3	Pantai Batu Kapal	Kalianda	Rp.12.000	4	Pantai Kedu	Kalianda	Rp.25.000	 <table border="1" data-bbox="1134 862 1383 1131"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>City</th> <th>Tic Pr</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Pantai Gigi Hiu</td> <td>Lampung Barat</td> <td>Rp.5.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Pantai Alabastru</td> <td>Canti</td> <td>Rp.10.</td> </tr> </tbody> </table>	ID	Name	City	Tic Pr	1	Pantai Gigi Hiu	Lampung Barat	Rp.5.	2	Pantai Alabastru	Canti	Rp.10.
ID	Name	City	Ticket Price																																																				
1	Pantai Gigi Hiu	Lampung Barat	Rp.5.000																																																				
2	Pantai Alabastru	Canti	Rp.10.000																																																				
3	Pantai Batu Kapal	Kalianda	Rp.12.000																																																				
4	Pantai Kedu	Kalianda	Rp.25.000																																																				
ID	Name	City	Ticket Price																																																				
1	Pantai Gigi Hiu	Lampung Barat	Rp.5.000																																																				
2	Pantai Alabastru	Canti	Rp.10.000																																																				
3	Pantai Batu Kapal	Kalianda	Rp.12.000																																																				
4	Pantai Kedu	Kalianda	Rp.25.000																																																				
ID	Name	City	Tic Pr																																																				
1	Pantai Gigi Hiu	Lampung Barat	Rp.5.																																																				
2	Pantai Alabastru	Canti	Rp.10.																																																				
Keterangan	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman tourism pada perangkat ini.	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman tourism pada perangkat ini.	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman tourism pada perangkat ini.																																																				

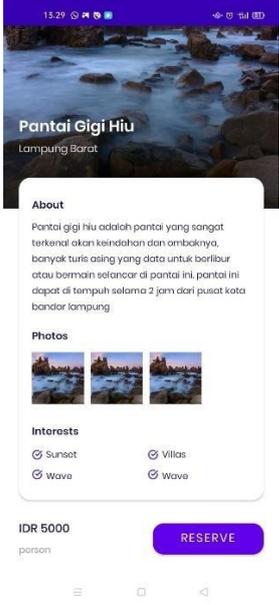
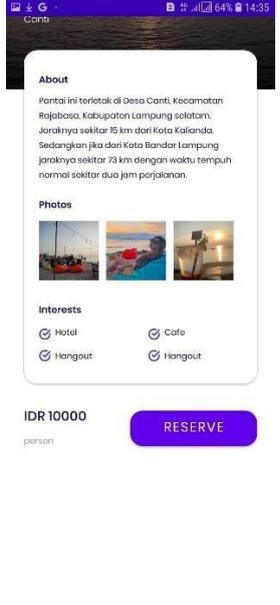
<p>Tampilan Halaman Transaksi</p>	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>Tourism</th> <th>Total Ticket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Gigi Hiu</td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Gigi Hiu</td><td>1</td></tr> <tr><td>5</td><td>Deva Amanda</td><td>Pantai Alabastru</td><td>1</td></tr> <tr><td>6</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>2</td></tr> </tbody> </table>	ID	Name	Tourism	Total Ticket	1	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1	2	Yor Forger	Pantai Alabastru	2	3	Yor Forger	Pantai Alabastru	3	4	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1	5	Deva Amanda	Pantai Alabastru	1	6	Yor Forger	Pantai Alabastru	2	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>Tourism</th> <th>Total Ticket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Gigi Hiu</td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Gigi Hiu</td><td>1</td></tr> <tr><td>5</td><td>Deva Amanda</td><td>Pantai Alabastru</td><td>1</td></tr> <tr><td>6</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>2</td></tr> </tbody> </table>	ID	Name	Tourism	Total Ticket	1	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1	2	Yor Forger	Pantai Alabastru	2	3	Yor Forger	Pantai Alabastru	3	4	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1	5	Deva Amanda	Pantai Alabastru	1	6	Yor Forger	Pantai Alabastru	2	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>Tourism</th> <th>Total Ticket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Gigi Hiu</td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>Yor Forger</td><td>Pantai Alabastru</td><td>3</td></tr> </tbody> </table>	ID	Name	Tourism	Total Ticket	1	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1	2	Yor Forger	Pantai Alabastru	2	3	Yor Forger	Pantai Alabastru	3
ID	Name	Tourism	Total Ticket																																																																								
1	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1																																																																								
2	Yor Forger	Pantai Alabastru	2																																																																								
3	Yor Forger	Pantai Alabastru	3																																																																								
4	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1																																																																								
5	Deva Amanda	Pantai Alabastru	1																																																																								
6	Yor Forger	Pantai Alabastru	2																																																																								
ID	Name	Tourism	Total Ticket																																																																								
1	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1																																																																								
2	Yor Forger	Pantai Alabastru	2																																																																								
3	Yor Forger	Pantai Alabastru	3																																																																								
4	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1																																																																								
5	Deva Amanda	Pantai Alabastru	1																																																																								
6	Yor Forger	Pantai Alabastru	2																																																																								
ID	Name	Tourism	Total Ticket																																																																								
1	Yor Forger	Pantai Gigi Hiu	1																																																																								
2	Yor Forger	Pantai Alabastru	2																																																																								
3	Yor Forger	Pantai Alabastru	3																																																																								
<p>Keterangan</p>	<p>Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman transaksi pada perangkat ini.</p>	<p>Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman transaksi pada perangkat ini.</p>	<p>Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman transaksi pada perangkat ini.</p>																																																																								
<p>Tampilan Halaman Data Users</p>	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>Email</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>admin</td><td>admin@gmail.com</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yor Forger</td><td>yor.forger@gmail.com</td></tr> <tr><td>3</td><td>Deva Amanda</td><td>devaamnd01@gmail.com</td></tr> <tr><td>4</td><td>Loid Forger</td><td>loid.forger@gmail.com</td></tr> </tbody> </table>	ID	Name	Email	1	admin	admin@gmail.com	2	Yor Forger	yor.forger@gmail.com	3	Deva Amanda	devaamnd01@gmail.com	4	Loid Forger	loid.forger@gmail.com	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>Email</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>admin</td><td>admin@gmail.com</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yor Forger</td><td>yor.forger@gmail.com</td></tr> <tr><td>3</td><td>Deva Amanda</td><td>devaamnd01@gmail.com</td></tr> <tr><td>4</td><td>Loid Forger</td><td>loid.forger@gmail.com</td></tr> </tbody> </table>	ID	Name	Email	1	admin	admin@gmail.com	2	Yor Forger	yor.forger@gmail.com	3	Deva Amanda	devaamnd01@gmail.com	4	Loid Forger	loid.forger@gmail.com	 <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Name</th> <th>Email</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>admin</td><td>admin@gmail.com</td></tr> <tr><td>2</td><td>Yor Forger</td><td>yor.forger@gmail.com</td></tr> </tbody> </table>	ID	Name	Email	1	admin	admin@gmail.com	2	Yor Forger	yor.forger@gmail.com																																	
ID	Name	Email																																																																									
1	admin	admin@gmail.com																																																																									
2	Yor Forger	yor.forger@gmail.com																																																																									
3	Deva Amanda	devaamnd01@gmail.com																																																																									
4	Loid Forger	loid.forger@gmail.com																																																																									
ID	Name	Email																																																																									
1	admin	admin@gmail.com																																																																									
2	Yor Forger	yor.forger@gmail.com																																																																									
3	Deva Amanda	devaamnd01@gmail.com																																																																									
4	Loid Forger	loid.forger@gmail.com																																																																									
ID	Name	Email																																																																									
1	admin	admin@gmail.com																																																																									
2	Yor Forger	yor.forger@gmail.com																																																																									
<p>Keterangan</p>	<p>Sistem ini dapat</p>	<p>Sistem ini dapat</p>	<p>Sistem ini dapat</p>																																																																								

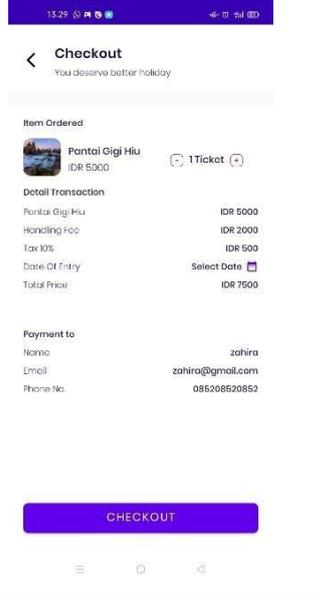
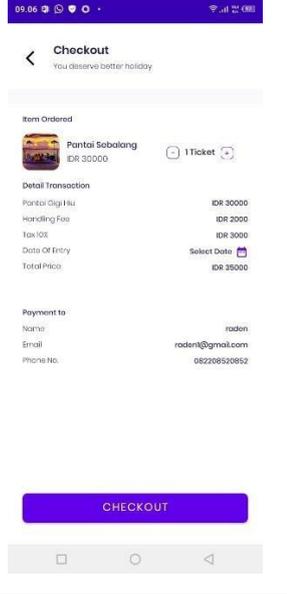
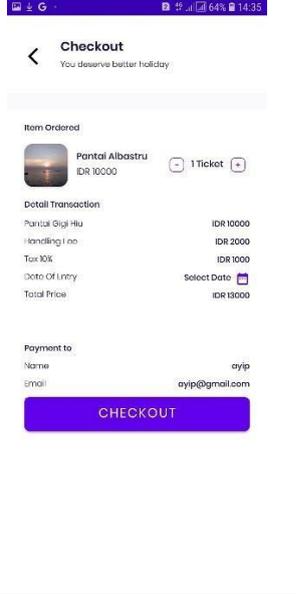
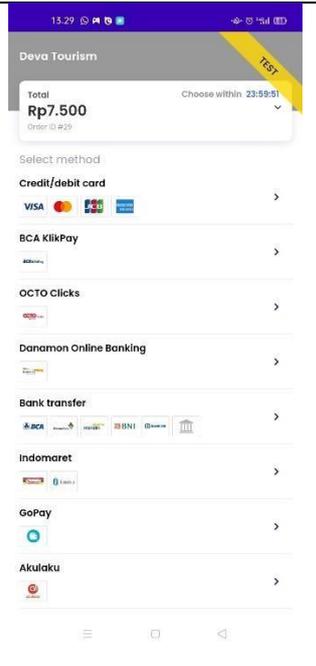
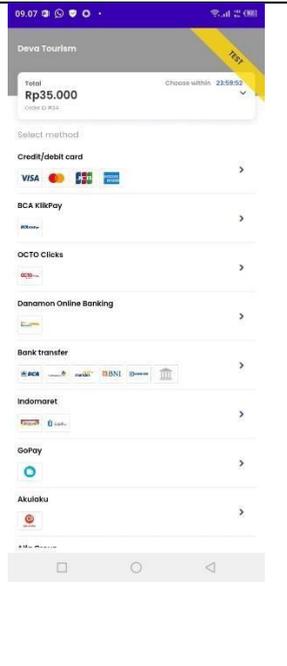
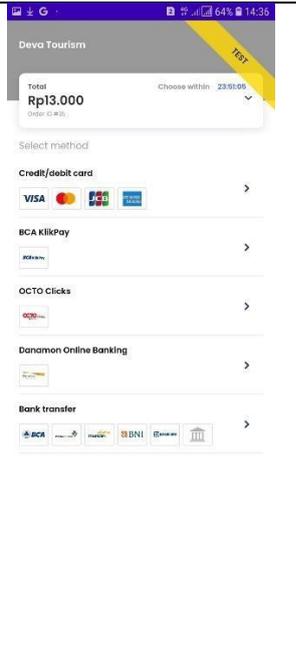
	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman user pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman user pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman user pada perangkat ini.
Tampilan Halaman Profile Admin			
Keterangan	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman profile admin pada perangkat ini.	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman profile admin pada perangkat ini.	Sistem ini dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman profile admin pada perangkat ini.

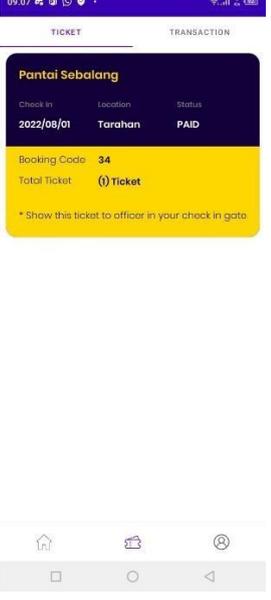
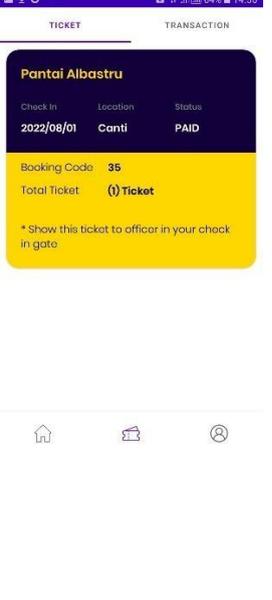
<p>Tampilan Halaman Utama Splash Screen</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman splash screen user pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman splash screen user pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman splash screen user pada perangkat ini.</p>
<p>Tampilan Halaman Utama Get Started</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Aplikasi dapat</p>	<p>Aplikasi dapat</p>	<p>Aplikasi dapat</p>

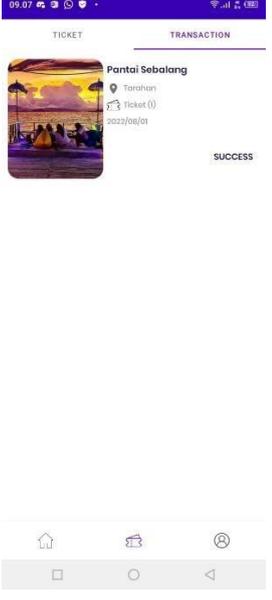
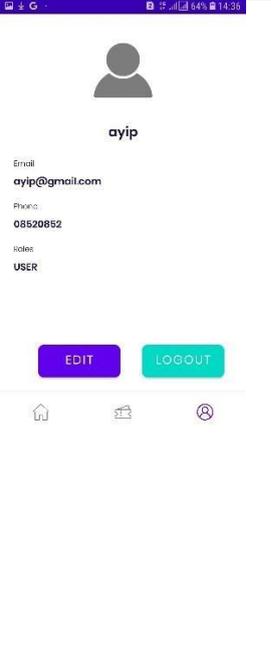
	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman get started pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman get started pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman get started pada perangkat ini.
Tampilan Halaman Login			
Keterangan	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman log in pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman log in pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman log in pada perangkat ini.

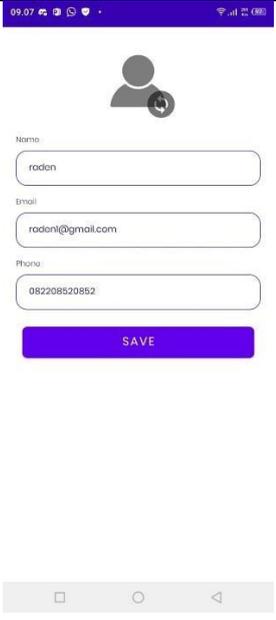
<p>Tampilan Halaman Registrasi</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman registrasi pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman registrasi pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman registrasi pada perangkat ini.</p>
<p>Tampilan Halaman Menu Utama</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Aplikasi dapat</p>	<p>Aplikasi dapat</p>	<p>Aplikasi dapat</p>

	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman utama pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman utama pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman utama pada perangkat ini.
Tampilan Halaman Detail Destinasi Wisata			
Keterangan	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman detail destinasi wisata pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman detail destinasi wisata pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman detail destinasi wisata pada perangkat ini.

<p>Tampilan Halaman Pemesanan Tiket</p>			
<p>Keterangan</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman reservasi destinasi wisata pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman reservasi destinasi wisata pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman reservasi destinasi wisata pada perangkat ini.</p>
<p>Tampilan Halaman Pembayaran</p>			

Keterangan	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman pembayaran pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman pembayaran pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman pembayaran pada perangkat ini.
Tampilan Halaman E-Ticket			
Keterangan	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman tiket pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman tiket pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman tiket pada perangkat ini.

<p>Tampilan Halaman Transaksi</p>	 <p>13:55</p> <p>TICKET TRANSACTION</p> <p>Pantai Giji Hiu Lampung Barat Ticket (1) 2022/07/29 SUCCESS</p> <p>Pantai Giji Hiu Lampung Barat Ticket (1) 2022/07/29 SUCCESS</p>	 <p>09:07</p> <p>TICKET TRANSACTION</p> <p>Pantai Sebalang Tarahan Ticket (1) 2022/08/01 SUCCESS</p>	 <p>TICKET TRANSACTION</p> <p>Pantai Albastru Candi Ticket (1) 2022/08/01 SUCCESS</p>
<p>Keterangan</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman transaksi pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman transaksi pada perangkat ini.</p>	<p>Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman transaksi pada perangkat ini.</p>
<p>Tampilan Halaman Profile User</p>	 <p>13:55</p> <p>zahira</p> <p>Email zahira@gmail.com</p> <p>Phone 085208520852</p> <p>Roles USER</p> <p>EDIT LOGOUT</p>	 <p>09:07</p> <p>raden</p> <p>Email radent@gmail.com</p> <p>Phone 082208520852</p> <p>Roles USER</p> <p>EDIT LOGOUT</p>	 <p>ayip</p> <p>Email ayip@gmail.com</p> <p>Phone 08520852</p> <p>Roles USER</p> <p>EDIT LOGOUT</p>
<p>Keterangan</p>	<p>Aplikasi dapat</p>	<p>Aplikasi dapat</p>	<p>Aplikasi dapat</p>

	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman profile pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman profile pada perangkat ini.	berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman profile pada perangkat ini.
Tampilan Halaman Edit Profile			
Keterangan	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman edit profile pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman edit profile pada perangkat ini.	Aplikasi dapat berfungsi dengan baik sehingga dapat membuka halaman edit profile pada perangkat ini.

### 4.3.3 Pembahasan

Sistem Informasi Wisata Bahari kabupaten Lampung Selatan Berbasis Android ini dirancang menggunakan metode *Extreme Programming (XP)* sebagai alur pelaksanaannya dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman Kotlin. Aplikasi ini dijalankan pada perangkat Android dandioperasikan secara online. Aplikasi ini digunakan untuk mempermudah wisatawan dalam mendapatkan

informasi terkait destinasi wisata dan dapat melakukan pembelian tiket wisata secara online yang berada di kabupaten Lampung Selatan. Setelah tahap pembuatan Aplikasi selesai tahap selanjutnya yaitu tahap *build* aplikasi menjadi Aplikasi berformat .apk untuk selanjutnyadi install di perangkat android.

Kelebihan Sistem Informasi Wisata Bahari kabupaten Lampung Selatan Berbasis Android ialah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi terkait destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lampung Selatan secara detail dan lengkap.
2. Aplikasi ini dapat memudahkan konsumen dalam pembelian tiket secara *online*.
3. Aplikasi ini mudah di akses karena berbasis android yang *user friendly*.

Kekurangan Sistem Informasi Wisata Bahari Kabupaten Lampung Selatan Berbasis Android ialah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dijalankan secara *online* shingga dapat diperlukannya koneksi internet yang baik.
2. Dibutuhkan perangkat yang mendukung saat dijalkannya aplikasi ini, karena sistem yang dibangun hanya dapat dijalankan pada perangkat android.
3. Admin harus melalukan *update* terkait destinasi wisata jika ada perbaikan pada destinasi wisata yang mengakibatkan destinasi wisata tutup atau perubahan harga.