

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xviii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Ruang Lingkup .....	2
1.3    Rumusan Masalah .....	3
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.6    Sistematis Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 <i>Augmented Reality</i> .....	5
2.1.1    Pengertian <i>Augmented Reality</i> .....	5
2.1.2 <i>Marker Based Augmented Reality</i> .....	6

2.2	<i>Virtual Tour</i> .....	6
2.3	Multimedia .....	7
2.4	Istana Sekala Brak .....	7
2.5	Android.....	8
2.6	Perangkat Lunak Pengembangan Sistem .....	8
2.6.1	<i>Sketchup</i> .....	8
2.6.2	Unity 3D.....	9
2.6.3	<i>Vuforia SDK (Software Development Kit)</i> .....	9
2.6.4	Microsoft Visual Studio .....	9
2.6.5	Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ).....	10
2.6.6	JDK ( <i>Java Development Kit</i> ) .....	10
2.6.7	C# (C Sharp) .....	10
2.7	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	11
2.7.1	MDLC ( <i>Multimedia Development Life Cycle</i> ).....	11
2.7.2	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	12
2.8	<i>Storyboard</i> .....	15
2.9	Pengujian <i>Black Box</i> .....	15
2.10	Penelitian Terdahulu .....	16
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN.....</b>		<b>18</b>
3.1	Metode Pengumpulan Data .....	18
3.2	Metode Pengembangan Mutimedia .....	18
3.2.1	<i>Concept</i> .....	18
3.2.1.1	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	18
3.2.1.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	19
3.2.1.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	19

3.2.1.4	Rancangan Sistem.....	19
3.2.2	<i>Design</i> .....	22
3.2.3	<i>Material Collecting</i> .....	24
3.2.4	<i>Assembly</i> .....	26
3.2.5	<i>Testing</i> .....	31
3.2.6	<i>Distribution</i> .....	31
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>32</b>
4.1	Hasil.....	32
4.1.1	Tampilan Aplikasi .....	32
4.1.1.1	Tampilan Menu Utama .....	32
4.1.1.1	Tampilan Menu Panduan .....	33
4.1.1.1	Tampilan Menu Tentang .....	33
4.1.1.1	Tampilan Menu Informasi .....	34
4.1.1.1	Tampilan Menu <i>Virtual Tour</i> .....	35
4.1.1.1	Tampilan Menu <i>Augmented Reality</i> .....	36
4.2	<i>Testing</i> .....	36
4.2.1	Pengujian Aplikasi .....	36
4.2.1.1	Perangkat Pengujian <i>Black Box</i> .....	37
4.2.1.2	Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....	37
4.3	Pembahasan .....	42
4.4	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi .....	43
4.3.1	Kelebihan Aplikasi .....	43
4.3.2	Kekurangan Aplikasi .....	44
4.4	<i>Distribution</i> .....	44
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>45</b>

5.1	Kesimpulan.....	45
5.2	Saran.....	45

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Use Case .....	13
Tabel 2. 2 Acivity Diagram .....	14
Tabel 2. 3 Penelitian Terdahulu .....	16
Tabel 3. 1 Storyboard Aplikasi.....	22
Tabel 3. 2 Gambar Bangunan Istana Sekala Brak.....	24
Tabel 3. 3 Gambar <i>Icon</i> .....	25
Tabel 4. 1 Pengujian Menu Utama .....	37
Tabel 4. 2 Pengujian Menu Panduan Aplikasi .....	38
Tabel 4. 3 Pengujian Menu Tentang Aplikasi .....	39
Tabel 4. 4 Pengujian Menu Informasi .....	40
Tabel 4. 5 Pengujian Menu Augmented Reality.....	41
Tabel 4. 6 Pengujian Menu Virtual Tour .....	41

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode MDLC .....	11
Gambar 3. 1 Use Case Diagram .....	20
Gambar 3. 2 Activity Diagram .....	21
Gambar 3. 3 Pembuatan Awal Bangunan.....	26
Gambar 3. 4 Pembuatan Bangunan Dengan Warna & Material .....	27
Gambar 3. 5 Penyusunan <i>Ornament</i> .....	27
Gambar 3. 6 Penggabungan Dengan Bangunan Belakang & Depan .....	28
Gambar 3. 7 Hasil Tampilan Bangunan Menyeluruh.....	28
Gambar 3. 8 Pencarian Kebutuhan <i>Icon</i> .....	29
Gambar 3. 9 Pembuatan Tampilan Menu Utama .....	29
Gambar 3. 10 Pembuatan Tampilan Dalam <i>Augmented Reality</i> .....	30
Gambar 3. 11 Pembuatan Tampilan Dalam <i>Virtual Tour</i> .....	30
Gambar 4. 1 Tampilan Menu Utama.....	32
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Panduan.....	33
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Tentang.....	34
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Informasi .....	35
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Virtual Reality .....	36
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Augmented Reality.....	36