

ABSTRAK

E-MODUL PEMBELAJARAN MATA KULIAH PEMINATAN KECERDASAN BUATAN PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA IIB DARMAJAYA BERBASIS ANDROID

Oleh :

Meilia Puspita Anggun

1911010088

Permasalahan dari penelitian ini adalah modul yang tersedia pada mata kuliah peminatan kecerdasan buatan masih berbentuk cetak sehingga diperlukannya pengembangan media pembelajaran untuk menyesuaikan perkembangan teknologi yang dapat digunakan sebagai fasilitas untuk mempermudah dalam proses belajar, khususnya pada materi yang membutuhkan pemahaman tertentu. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi e-modul pembelajaran berbasis android yang lebih praktis dan mudah digunakan pada mata kuliah peminatan kecerdasan buatan program studi teknik informatika IIB Darmajaya. Metode penelitian ini menggunakan *Research and Development* (R&D) dengan prosedur pengembangan model ADDIE yang terdiri dari 6 tahapan yaitu *analysis, design, development, implementation, evaluation*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi e-modul pembelajaran mata kuliah pada peminatan kecerdasan buatan yang dapat memudahkan mahasiswa dan dosen program studi teknik informatika IIB Darmajaya dalam melakukan kegiatan pembelajaran sebagai fasilitas pembelajaran yang baru.

Kata kunci: E-modul, Android, Metode ADDIE

ABSTRACT

**E-MODULE LEARNING COURSES
ARTIFICIAL INTELLIGENCE SUBJECT STUDY PROGRAM
INFORMATICS ENGINEERING IIB DARMAJAYA
ANDROID BASED**

By :

Meilia Puspita Anggun

1911010088

The problem of this research is that the modules available in courses specializing in artificial intelligence are still in printed form, so it is necessary to develop learning media to adapt to technological developments that can be used as facilities to facilitate the learning process, especially in material that requires a certain understanding. The purpose of this research is to build an android-based learning e-module application that is more practical and easy to use in the subject of specialization in artificial intelligence, IIB Darmajaya informatics engineering study program. This research method uses Research and Development (R&D) with the ADDIE model development procedure which consists of 6 stages, namely analysis, design, development, implementation, evaluation. The results of this study are an e-module application for learning subjects in the specialization of artificial intelligence which can make it easier for students and lecturers of the IIB Darmajaya informatics engineering study program to carry out learning activities.

Keywords: *E-module, Android, ADDIE Method*