

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO.....	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
ABSTRAK.....	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
2.1.1 Pengertian Metode <i>Research and Development</i> (R&D)	5
2.2 Unified Modeling Language (UML)	7
2.2.1 <i>Use Case Diagram</i>.....	8

2.2.2	<i>Activity Diagram</i>	9
2.1	Penelitian Terdahulu	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		13
3.1	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	13
3.1.1	<i>Analysis (Analisis)</i>	13
3.1.2	<i>Design (Desain/perancangan)</i>	15
3.1.3	<i>Development (Pengembangan)</i>	31
3.1.4	<i>Implementation (Implementasi)</i>	32
3.1.5	<i>Evaluation (Evaluasi)</i>	33
3.2	Teknik Analisis Data	33
BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		35
4.1	Hasil Penelitian	35
4.1.1	Hasil Tampilan Halaman.....	35
4.1.2	Hasil Pengujian Aplikasi	40
4.1.3	Hasil Uji Coba Dosen dan Mahasiswa.....	41
4.1.4	Perhitungan Kelayakan	45
4.2	Pembahasan	46
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		48
5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN.....		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Metode R&D Model ADDIE.....	5
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	15
Gambar 3.2 Use Case Diagram	16
Gambar 3.3 Activity Diagram Login Admin	17
Gambar 3.4 Activity Diagram Input Data Dosen.....	18
Gambar 3.5 Activity Diagram Mata Kuliah.....	19
Gambar 3.6 Activiy Diagram Upload Modul.....	20
Gambar 3.7 Activity Diagram Akses Modul	21
Gambar 3.8 Desain Halaman Awal.....	24
Gambar 3.9 Desain Halaman Utama.....	25
Gambar 3.10 Desain Menu Modul.....	26
Gambar 3.11 Desain Menu Mata Kuliah	27
Gambar 3.12 Desain Pilihan Modul Mata Kuliah.....	28
Gambar 3.13 Desain Menu Akses Modul	29
Gambar 3.14 Desain Menu Tentang Aplikasi.....	30
Gambar 3.15 Pembuatan Aplikasi.....	31
Gambar 4.1 Halaman <i>Splash Screen</i>	35
Gambar 4.2 Halaman Menu Utama.....	36
Gambar 4.3 Halaman Menu Modul.....	37
Gambar 4.4 Halaman Menu Mata Kuliah	37
Gambar 4.5 Halaman Pilihan Modul Mata Kuliah	38
Gambar 4.6 Halaman Akses Modul	39
Gambar 4.7 Halaman Tentang Aplikasi.....	39
Gambar 4.8 Diagram Status Responden	41
Gambar 4.9 Persentase Kemudahan Aplikasi	42

Gambar 4.10 Persentase Tampilan Aplikasi	42
Gambar 4.11 Persentase Komponen Media	43
Gambar 4.12 Persentase Kemenarikan Aplikasi	44
Gambar 4.13 Persentase Manfaat Aplikasi	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	8
Tabel 2.2 Diagram <i>Activity</i>	10
Tabel 2.3 Peneliiian Terdahulu	11
Tabel 3.1 Database Data Dosen	22
Tabel 3.2 Database Data Mata Kuliah	22
Tabel 3.3 Database Data Modul.....	23
Tabel 3.4 Daftar <i>Device</i> Pengujian Aplikasi	32
Tabel 3.5 Skala Likert untuk Penilaian	33
Tabel 3.6 Rentang Persentase dan Kriteria Kelayakan Modul.....	34
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Aplikasi Pada <i>Device</i>	40
Tabel 4.2 Kuisisioner Kemudahan Aplikasi	42
Tabel 4.3 Kuesioner Tampilan Aplikasi	43
Tabel 4.4 Kuesioner Komponen Media	43
Tabel 4.5 Kuesioner Kemenarikan Aplikasi	44
Tabel 4.6 Kuesioner Manfaat Aplikasi	45
Tabel 4.7 Skor Hasil Kuesioner	45
Tabel 4.8 Skor Maksimum	45