

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Aplikasi.....	5
2.2 Pendidikan Jasmani.....	6
2.2.1. Olahraga Basket.....	6
2.2.2. Olahrag Voli.....	7
2.2.3. Olahraga Sepakbola.....	7
2.2.4. Badminton.....	8
2.2.5. Atletik.....	8

2.2.6. Pencak Silat.....	8
2.2.7. Renang.....	9
2.3 Linear Congruential Generator (LCG).....	9
2.4 Android.....	9
2.4.1....Sejarah Android.....	9
2.4.2....Komponen Android.....	10
2.4.3....Kelebihan Sistem Operasi Android.....	11
2.5 Android Studio.....	11
2.6 C# (C Sharp).....	12
2.7 Adobe Photoshop CS5.1.....	12
2.8 Basis Data.....	13
2.8.1....Basis Data Pada Android.....	13
2.9 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak.....	14
2.9.1....Metode Scrum.....	14
2.10 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	15
2.10.1..Use Case Diagram.....	15
2.10.2..Activity Diagram.....	16
2.10.3..Class Diagram.....	17
2.10.4..Sequence Diagram.....	17
2.11 Penelitian Terkait.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
3.1. Lokasi Penelitian.....	23
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	23
3.3. Implementasi Metode LCG.....	24
3.4. Instrumen Penelitian	25
3.4.1... Kebutuhan Fungsional	25
3.4.2... Kebutuhan non fungsional	26
3.5. Metode Pengembangan Sistem	27
3.6. Pemodelan Perencanaan Secara Cepat.....	30
3.7. Rencana Tampilan Antarmuka.....	43
3.7.1... Tampilan Website.....	43

3.7.2... Tampilan Mobile	48
3.8. Product Backlog.....	52
3.8.1... Sprint Backlog.....	54
3.8.2... Daily Scrum	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	57
4.1. Hasil Penelitian.....	57
4.1.1... Tampilan Website.....	57
4.1.2... Tampilan Mobile.....	63
4.2. Pembahasan	69
4.2.1... Pengajuan Alpha Testing.....	69
4.2.2... Kelebihan dan Kekurangan	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	76
1.1. Kesimpulan.....	76
1.2. Saran.....	76

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN