BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

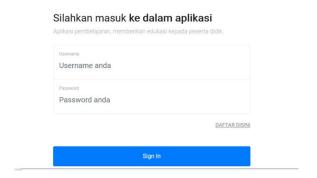
Hasil penelitian ini menjelaskan mengenai hasil yang didapatkan dari pembangunan serta implemnetasi sistem di lapangan. Adapun beberapa hal yang menjadi fokus disini ialah tentang fungsi yang dimiliki oleh siswa, pengguna tersebut wajib memiliki sebuah koneksi internet untuk mengakses layanan ini, untuk dapat menggunakan layanan ini pengguna bisa mendapatkan sistem dengan mendownload melalui link yang telah di sematkan di dalam informasi download, berikut merupakan hasil dari penelitian yang telah dilakukan:

4.1.1 Tampilan Website

Berikut merupakan tampilan halaman website yang digunakan oleh admin untuk mengelola data, berikut tampilan yang ada di dalam system:

1. Halaman login

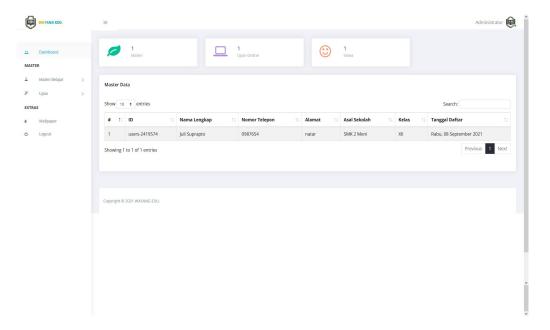
Halaman login digunakan oleh admin untuk masuk ke dalam system dengan memasukan data username dan password yang sudah di daftarkan.



Gambar 4. 1 Halaman Login

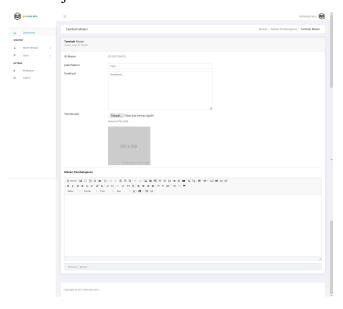
2. Halaman utama

Halaman utama berisikan data siswa yang sudah terdaftar melalui mobile aplikasi sesuai dengan data yang sudah di daftarkan.



3. Halaman tambah materi

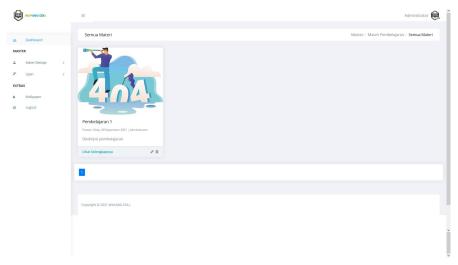
Halaman tambah materi digunakan oleh admin untuk memasukan materi berupa text, gambar serta video yang dapat digunakan oleh siswa untuk dijadikan bahan belajar.



Gambar 4. 3 Halaman Tambah materi

4. Halaman data materi

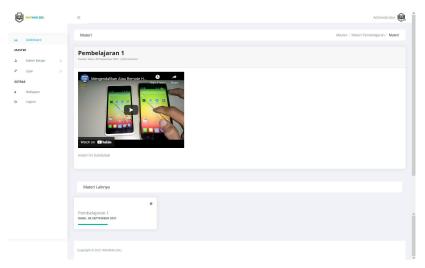
Halaman ini berisikan data seluruh materi yang telah di daftarkan di dalam system.



Gambar 4. 4 Halaman Data Materi

5. Halaman detail materi

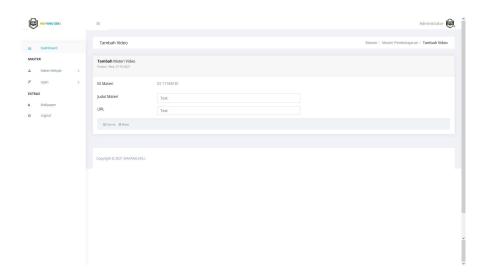
Halaman ini berisikan detail dari setiap materi yang telah di inputkan oleh admin.



Gambar 4. 5 Halaman Detail Materi

6. Halaman tambah materi video

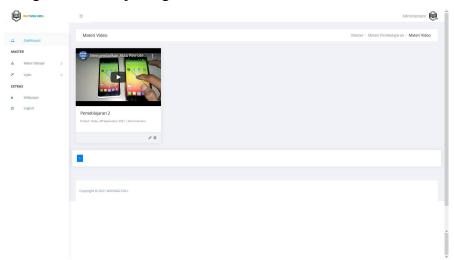
Halaman ini digunakan untuk memasukan materi berupa video yang di dapatkan dari video youtube dengan memasukan vide embedded.



Gambar 4. 6 Halaman Tambah Materi Video

7. Halaman data materi video

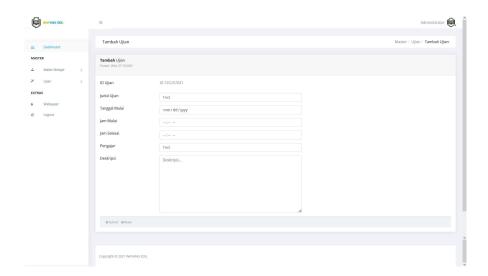
Halaman ini berisikan seluruh data materi video yang dapat dijadikan sebagai media belajar bagi siswa dalam bentuk video.



Gambar 4. 7 Halaman Data Materi Video

8. Halaman tambah ujian

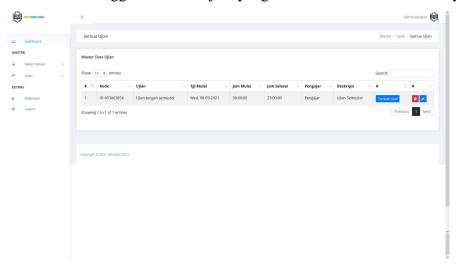
Halaman ini digunakan oleh admin untuk mendaftarkan ujian yang dapat di ikutin oleh seluruh siswa yang terdaftar di system.



Gambar 4. 8 Halaman Tambah Ujian

9. Halaman data ujian

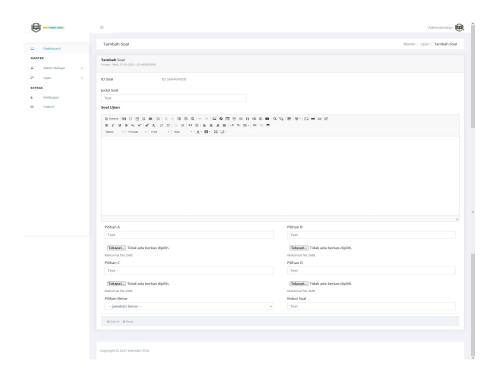
Halaman data ujian ini adalah seluruh data ujian yang sudah di daftarkan oleh admin, berisi seluruh ujian yang tersedia di dalam system, system akan melihat tanggal mulai dan jam yang sudah didaftarkan sebelumnya.



Gambar 4. 9 Halaman Data Ujian

10. Halaman tambah soal ujian

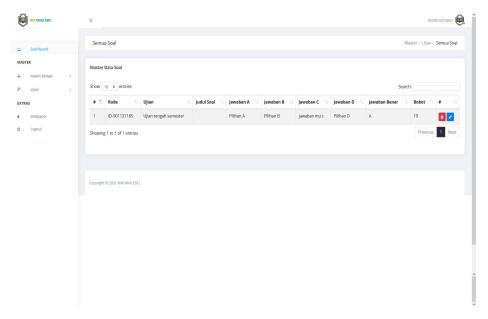
Halaman ini dapat di akses dengan menekan tombol tambah soal di dalam halaman data ujian, admin akan menginputkan soal sesuai dengan ujian yang di daftarkan.



Gambar 4. 10 Halaman Tambah Soal

11. Halaman data soal

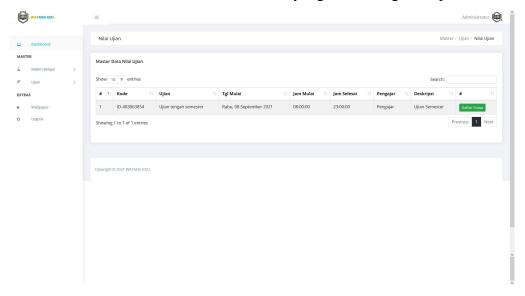
Halaman ini akan berisikan seluruh soal berdasarkan data ujian yang sudah di daftarkan yang nantinya akan dijadikan sebagai media ujian bagi para siswa.



Gambar 4. 11 Halaman Data Soal

12. Halaman data nilai

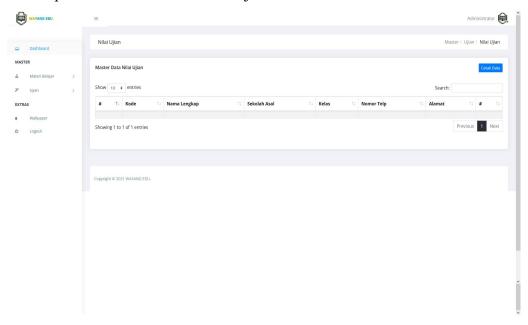
Halaman nilai berisikan seluruh niliai siswa yang telah mengikuti ujian.



Gambar 4. 12 Halaman Data Nilai

13. Halaman detail nilai per siswa

Halaman detail nilai akan memunculkan nama siswa yang mengikuti ujian berdasarkan jenis ujian yang di ikuti, akan berisikan seluruh jawaban yang telah dipilih oleh siswa beserta bukti jawaban.



Gambar 4. 13 Halaman Detail Nilai

4.1.2 Tampilan Mobile

Berikut merupakan tampilan aplikasi android yang dapat digunakan siswa untuk melihat materi dan mengikuti ujian, berikut gambaran system yang digunakan:

1. Halaman login

Halaman ini digunakan oleh calon siswa untuk masuk ke dalam system pembelajaran ini, sebelum melakukan proses login siswa dapat mendaftarkan diri terlebih dahulu untuk mendapatkan akses ke dalam system.



Gambar 4. 14 Halaman Login Siswa

2. Halaman registrasi

Sebelum masuk ke dalam aplikasi, siswa di wajibkan memiliki akun etrlebih dahulu dengan cara mendaftarakan diri melalui halaman pendaftaran berikut.



Gambar 4. 15 Halaman Registrasi Siswa

3. Halaman utama

Halaman utama ini berisikan seluruh menu yang tersedia di dalam system ayng dapat di nikmati oleh setiap siswa yang sudah terdaftar.





Gambar 4. 16 Halaman Utama Siswa

4. Halaman data materi

Halaman data materi berisikan seluruh list materi yang sudah di masukan oleh admin melalui website.



Gambar 4. 17 Halaman Daftar Materi

5. Halaman detail materi

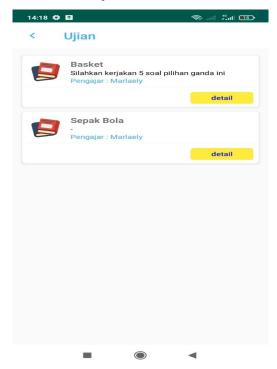
Detail materi merupakan halaman yang berisikan materi ajar yang dapat digunakan oleh siswa untuk mendapatkan pengetahuan sebelum mengikuti ujian.



Gambar 4. 18 Halaman Detail Materi

6. Halaman dafatr ujian

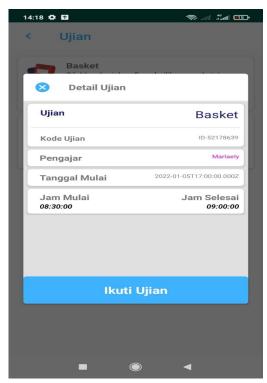
Halaman daftar ujian akan menampilkan seluruh ujian yang sudah didaftarkan oleh admin di dalam website yang dapat di ikuti oleh siswa dengan menekan tombol ikuti ujian.



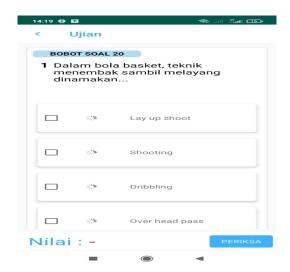
Gambar 4. 19 Halaman Daftar Ujian

7. Halaman ujian

Dengan menekan tobol detail yang selanjutnya memunculkan keterangan detail ujian, lalu peserta menekan tombol ikuti ujian maka peserta atau siswa dapat mengikuti ujian yang telah di daftarkan oleh admin sebelumnya.



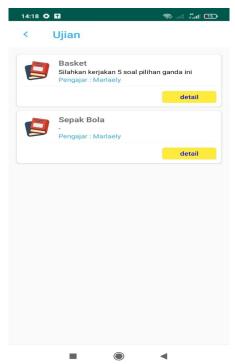
Gambar 4. 20 Halaman Detail Ujian



Gambar 4. 21 Halaman Ujian Siswa

8. Halaman nilai

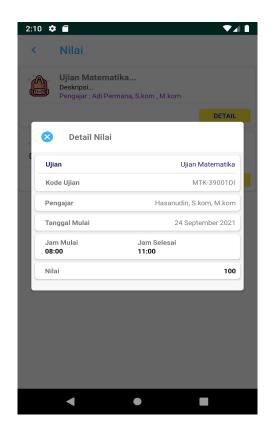
Halaman nilai ini akan memunculkan semua nilai ujian yang telah di ikuti oleh seluruh siswa yang mengikuti ujian.



Gambar 4. 22 Halaman Daftar Nilai Siswa

9. Halaman detail nilai

Dengan menekan tombol detail di dalam list data nilai maka siswa dapat melihat seluruh detail nilai yang didaptkan saat mengikuti ujian.



Gambar 4. 23 Halaman Detail Nilai Siswa

1.1 Pembahasan

Proses pengujian merupakan tahap akhir dari pembangunan sistem, dimana sistem akan dilakukan uji coba penggunaan untuk mendapatkan hasil benar dan salah dari masing-masing fitur yang ada. Pengujian ini dilakukan menggunakan metode blackbox testing yang merupakan salah satu metode untuk menguji sebuah sistem yang mengutamakan pengujian terhadap fungsi dari suatu program yang melibatkan pengguna sebagai tolak ukur pengujian, pada tahapan ini dilakukan pada beberapa device yang berbeda untuk mendapatkan hasil pengujian, brikut merupakan hasil pengujian menggunakan metode blackbox testing.

1.1.1 Pengujian Alpha Testing

Pengujian ini dilakukan penulis untuk mengetahui apakah sistem berjalan dengan baik pada beberapa perangkat dengan baik dan benar. Pengujian ini dilakukan pada beberapa menu yang dapat dilihat pada table berikut :

Gambar 4. 24 Pengujian Alpha Testing

Sistem Pembelajaran				
No	Halaman	Tampilan	Hasil	Keterangan
1	Login	Masuk Sermane Sermane	•	Masuk ke dalam sistem dengan mengisikan data username dan password.
2	Registrasi	Masukkan Data Anda Nama Lengkap No Telepon Alamat Lengkap Asal Sekolah Kelas Chara Kata Sandi DAFTAR	•	Memasukan data diri ke dalam sistem dan menekan tombol daftar.
3	Dashboard	Educa Apps Educa Apps Layanan Kami Layanan Kami Copyright © 2020 - Educa Apps	•	Masuk ke dalam menu utama sistem taman baca.

4	Daftar materi dan pencarian materi	Kamis, 06 Jan 2022	~	Melihatr daftar materi dan mencari materi ajar
5	Materi	Sejarah sepakbola Sejarah sepakbola merupakan sejarah sebuah permainan yang akhirnya berkembang menjadi sebuah fenomena olahraga yang menakjubkan. Sejarah sepak bola sebagai olahraga dimulai abad ke-2 dan ke-3 sebelium masehi di Cira. Pada masa menendangnya ke jaring kecil dan disebut dengan Tsu Chu. Permainan ini dipertandingkan untuk melatih fisik tentara dan saat kaisar ulang tahun. Permainan serupa juga dimainkan di Jepang dengan sebutah Kemari. Di Unga dimainkan di Jepang dengan sebutah Kemari. Di Unga dimainkan di Jepang dengan sebutah Kemari. Di Cira di Sepak bela modern mulai berkembang di Inggris dan menjadi sangat digemat neutah manulai abad ke-16. Sepak bela modern mulai berkembang di Inggris dan menjadi sangat digemat. Di bebarapa kompetisi, permainan ini banyak menimbulkan kekerasan selama pertandingan sehingga akhirnya Raja Edward III melarang olahraga ini dimainkan pada tahun 1365. Raja James I dari Skotlandia juga mendukung larangan untuk memalinkan sepak bola. Pada Tahun 1815, sebuah perkembangan besar menyebabkan sepak bola menjadi terkenal di sepak bola modern terjadi di Freemasons Tavem pada tahun 1863 ketika 11 sekolah dan klub berkumpul untuk merumuskan aturah baku untuk permainan sepak bola. Bersamaan dengan itu terjadi pemisahan yang hala di Permasona dan mulai dilarang pada sepak bola. Selama tahun 1800-an, olahraga tersebut dibawa oleh pelaut, pedagang, dan tentara inggris ke berbagai belahan Dunia.	•	Masuk ke detail materi dan membaca materi ajar.
6	Ujian	14:18 © E	•	Masuk ke daftar ujian dan melihat daftar ujian

7	Melihat Detail Ujian	Ujian Ujian Ujian Ujian Matematika. Detail Ujian Ujian Matematika. Kode Ujian Ujian Milk 5600101 Pengajar Baharadin, Skorn, M Korn Tanggal Mulai 24 September 2021 Jann Mulai Jann Selenai 08:00 11:00 Rutil Ujian	*	Menekan tombol detail dan melihat detail ujian.
8	Mengikuti ujian	Ujian BoBot soAL 20 1 Dalam bola basket, teknik menembak sambil melayang dinamakan Lay up shoot Shooting Over head pass Nilai: - PERIKSA	•	Menekan tombol ikuti ujian pada halaman detail ujian dan mengikuti ujian lalu mensubmit jawaban.
9	Melihat daftar nilai	Ujian Basket Silahkan kerjakan 5 soal pilihan ganda ini Pengajar : Marlaely detail Sepak Bola - Pengajar : Marlaely detail	*	Melihat daftar nilai yang sudah di ikuti

10	Melihat detail nilau	Nilai Vijan Matematika Deskepa Penggjar Ad Pennang, B. kom, M. kom Detall Nilai Ujan Ujkin Matematika Ujan Ujkin Matematika Kode Ujian M. IK. S0001 DI Penggjar Haranadiki B. kara M. kom Tanggal Malai 24 September 2021 Jan Malai Jan Salesasi 0800 11.00 Nilai 100	•	Menekan tombol detail pada halaman daftar nilai dan melihat nilai ujian.
11	Login	Silonce move to colone goldson Silonce move to colone goldson Silonce move to colone goldson silonce	•	Admin login dengan username dan password dan menekan tombol login.
12	Dashboard	The state of the	•	Masuk ke halaman utaman dan akses semua menu
13	Tambah materi		•	Menginputkan data materi dan menekan tombol submit
14	Daftar materi	From the contract of the contr	•	Masuk menu daftar materi
15	Detail materi	See	•	Menekan tombol selanjutnya dan melihat isi materi

16	Materi video	Section Control Contro	•	Menginputkan data embed video youtube dan menekan tombol submit
17	Daftar materi video	A comment of the comm	•	Melihat detail materi video
18	Tambah ujian		•	Memasukan data ujian dan menekan tombol submit
19	Daftar ujian		•	Melihat daftar ujian dan menekan tombol tambah soal
20	Tambah soal	The state of the	•	Mengisikan soal dan menekan tombol submit
21	Daftar soal	Section Sect	•	Melihat daftar soal ujian
22	Daftar nilai	Section Sect	•	Melihat daftar nilai ujian dan emnekan tombol detail



1.1.2 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Hasil pengujian sesuai dengan harapan penulis dimana sistem berjalan dengan baik dengan penerapan metodelogi penelitian yang di usung penulis. Berikut merupakan kelebihan dana kekurangan dari sistem yang dibangun :

1. Kelebihan sistem:

- a. Seluruh materi di inputkan oleh admin dengan 1 akses khusus.
- b. Penambahan ujian dan soal dilakukan oleh admin dalam 1 aplikasi.
- c. Cetak nilai hasil ujian seluruh siswa berdasarkan tanggal.

2. Kekurangan sistem :

- a. Sistem hanya dapat berjalan pada smartphone berbasis Android.
- b. Memiliki batasan *level* operating sistem, sistem tidak suppot untuk *Android* versi lama.