

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang masalah

Perkembangan teknologi informasi sangat cepat berkembang, dan telah meningkatkan kebutuhan masyarakat dan sekaligus telah mengubah gaya hidup masyarakat. Salah satu teknologi yang sedang berkembang adalah teknologi *smartphone*. *Smartphone* tahun demi tahun mengalami perkembangan, yang mana bertujuan untuk tercipta suatu teknologi yang lebih mutakhir dan mampu membawa perubahan besar dalam membantu meringankan setiap tugas manusia. Salah satu perkembangan teknologi *smartphone* saat ini adalah *Android*.

*Android* merupakan suatu sistem operasi yang berbasis Linux untuk pengelolaan sumber daya keras yang digunakan pada tablet maupun *smart phone*. *Android* yang menggunakan teknologi canggih merupakan *Open Source* untuk menciptakan aplikasi yang digunakan untuk piranti tertentu saat ini. Penggunaan *Android* terdapat dalam berbagai bidang contoh adalah bidang kesehatan, salah satunya manfaat *Android* di dalam bidang kesehatan adalah demi meningkatkan pelayanan pada posyandu .

Pos Pelayanan terpadu (Posyandu) adalah kegiatan kesehatan dasar yang diselenggarakan dari, oleh dan untuk masyarakat yang dibantu oleh petugas kesehatan. Dan salah satu dari kegiatan posyandu adalah melaksanakan imunisasi pada balita .Imunisasi adalah memberikan kekebalan pada bayi dengan suntikan atau tetesan untuk mencegah agar bayi tidak sakit atau walaupun sakit tidak menjadi parah. Manfaatnya agar bayi kebal terhadap penyakit yang seharusnya dapat dicegah dengan imunisasi. Orang tua yang memiliki bayi dapat datang ke posyandu untuk pelaksanaan imunisasi .

Orang tua mencatat jadwal imunisasi secara manual pada kalender Untuk memudahkan orang tua dalam mengingat jadwal imunisasi, tetapi pencatatan manual memiliki banyak kelemahan seperti contoh terlupa karena kesibukan masing-masing orang tua , hilangnya jadwal imunisasi sehingga perlu adanya suatu aplikasi yang dapat membantu orang tua untuk mengingatkan jadwal

imunisasi. Berdasarkan hal tersebut, perlu di laksanakan penelitian Rancang Bangun Notifikasi Imunisasi bagi Balita Berbasis *Android*.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana untuk membantu para orang tua untuk mengingat dan mencatat jadwal imunisasi ?
2. Bagaimana membuat sebuah perangkat lunak yang mudah di gunakan dan berfungsi sebagai pengingat jadwal imunisasi dan manfaat imunisasi tersebut

### **1.3 Batasan Masalah**

Penelitian ini di batasi dengan hal-hal sebagai berikut :

1. Ruang lingkup yang akan di angkat tentang kesehatan balita
2. Pengingat jadwal kegiatan imunisasi
3. Notifikasi ini di gunakan untuk orang tua balita yang terdaftar di posyandu desa Rama Indra

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun sebuah aplikasi notifikasi imunisasi bagi balita berbasis *Android*
2. Mempermudah orang tua dalam mengingat jadwal imunisasi dan menampilkan informasi tentang imunisasi tersebut
3. Membangun sebuah perangkat lunak yang mudah di gunakan sebagai pengingat jadwal imunisasi

### **1.5 Manfaat penelitian**

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan Aplikasi berupa Notifikasi imunisasi bagi balita berbasis *Android*

2. Menjadikan orang tua balita yang sadar akan pentingnya imunisasi dan manfaatnya
3. Mengurangi terjadinya kesalahan pencatatan dan terlupanya imunisasi untuk balita

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, sistematika penulisan Penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh penulis meliputi *Firestore Cloud Messaging* (FCM), Sistem Operasi *Android*, *The Dalvik Virtual Machine* (DVM), *Android SDK* (*Software Development Kit*), *ADT* (*Android Development Tools*).

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang ditanyakan dalam perumusan masalah analisis dan perancangan yang akan digunakan dalam rancang bangun notifikasi imunisasi bagi balita berbasis *Android*.

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang hasil analisis dan pembahasan yang diperoleh berkaitan dengan landasan teori yang relevan dan memberikan gambaran tentang desain aplikasi yang baru

## **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Berisi suatu rangkuman dari keseluruhan hasil penelitian kemudian dibuat suatu kesimpulan, selain itu, penulis juga memberikan saran yang berguna untuk perkembangan sistem kedepannya bagi peneliti lainnya.