

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai metodologi yang digunakan dalam melakukan penelitian ini. Metode merupakan cara urutan pengerjaan yang nantinya akan digunakan dalam penelitian ini. Selain itu metodologi juga menentukan *output* yang diharapkan dari setiap masukan yang ada. Tujuan metodologi dari penelitian ini adalah agar proses yang ada menjadi lebih teratur dan sistematis. Sehingga mudah memantau perkembangan dan tingkat keberhasilan

3.1 Metode Penelitian

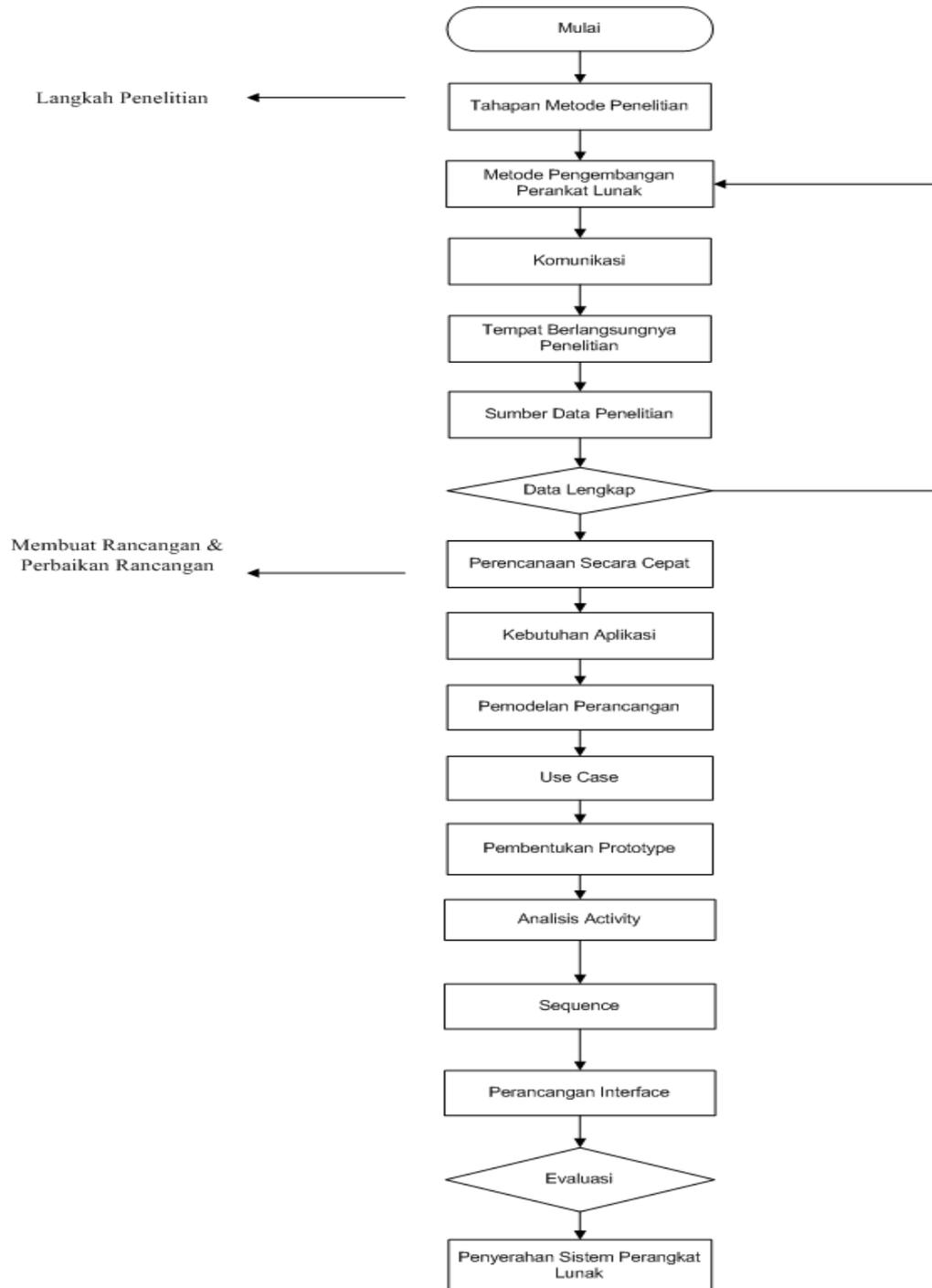
Metode penelitian merupakan suatu cara yang dapat digunakan untuk mencapai tujuan yang diharapkan melalui suatu penelitian dengan teknik-teknik dan alat-alat tertentu. Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *development research* suatu kegiatan penelitian yang bertujuan dan berusaha mengembangkan atau melengkapi pengetahuan yang sudah ada atau diketahui. Permasalahan manusia dan lingkungan alamnya selalu berkembang yang kesemuanya ini harus memperoleh jawaban yang seimbang.

3.2 Jenis Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif, yang berarti hasil penelitian disajikan dalam bentuk deskriptif kuantitatif. Penelitian deskriptif dapat dilakukan secara kuantitatif yaitu suatu bentuk penelitian yang berdasarkan data yang dikumpulkan selama penelitian secara sistematis mengenai fakta-fakta dan sifat-sifat dari obyek yang diteliti, kemudian diinterpretasikan berdasarkan teori-teori dan literatur-literatur. Adapun Penelitian ini dilakukan Di Dealer Honda Uber Anugrah, JL. Zainal Abidin Pagar Alam N0.9 Bandar Lampung.

3.3 Alur Penelitian

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian ini dapat dilihat pada Gambar berikut:



Gambar 3.1 langkah-langkah penelitian

3.4 Tahapan Metode Penelitian

Adapun secara ringkas langkah-langkah metode ilmiah adalah sebagai berikut :

A. Merumuskan Masalah

Tahapan ini merupakan langkah pertama metode ilmiah. Merumuskan masalah bertujuan untuk memperjelas masalah dengan mengajukan beberapa atau serangkaian pertanyaan terhadap masalah yang ada.

B. Melakukan Penyusunan Rencana Penelitian

Langkah kedua dalam metode ilmiah adalah penyusunan rencana. Rencana penelitian dibuat dengan membuat tujuan penelitian agar rencana penelitian lebih jelas. Hal ini tentu saja dilakukan dengan membuat tinjauan pustaka sehingga diperoleh data-data yang berhubungan dan metode penelitian yang akan dilakukan.

C. Melakukan Penelitian

Ini merupakan langkah metode ilmiah yang dilakukan setelah rencana penelitian atau proposal telah diterima. Penelitian sendiri tergantung pada langkah penelitian atau metodologi penelitian yang akan dilakukan.

3.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam pembangunan perangkat lunak ini untuk memudahkan penelitian dalam merancang aplikasi membangun *business to customer dealer honda uber anugerah berbasis smart sms*. Metode yang digunakan adalah metode prototype yang memiliki 5 tahapan, yaitu sebagai berikut:

3.5.1 Komunikasi

Metode *prototype* dimulai dari tahap komunikasi. Tim pengembang perangkat lunak melakukan pertemuan dengan para *stakeholder* untuk menentukan kebutuhan perangkat lunak yang saat itu diketahui dan untuk menggambarkan area-area dimana definisi lebih jauh untuk iterasi selanjutnya.

3.5.1.1 Tempat Berlangsungnya Penelitian

Tempat : Dealer Honda Uber Anugerah Bandar Lampung

Alamat : JL.Zainal Abidin Pagar Alam, No.09 Bandar Lampung.

Waktu : 20 Mei 2018 hingga 20 juli 2018.

3.5.1.2 Sumber Data Penelitian

Sumber data penelitian merupakan data asli yang diperoleh dalam sebuah penelitian. Data yang diperoleh dalam penelitian ini bersumber dari:

- A. Dealer Honda uber anugrah, yaitu tempat suatu badan atau perorangan yang bertugas sebagai tangan distribusi dari produsen pada konsumen. Sebagai Agen Penjualan Motor Honda dan juga menerima service pada kendaraan motor honda.
- B. *Paper*, yaitu sumber data yang berupa buku untuk di gunakan sebagai teori-teori pendukung, sebagai refrensi penelitian. Data *paper* diperoleh dari hasil studi pustaka dan observasi.

3.5.2 Perencanaan Secara Cepat

Perencanaan iterasi pembuatan *prototype* dilakukan secara cepat, setelah itu dilakukan pemodelan dalam bentuk “rancangan cepat”. Tahapan yang akan dilakukan antara lain.

3.5.2.1 Kebutuhan Aplikasi

Data dan kebutuhan *software* yang akan diperoleh pada tahap sebelumnya, Adapun analisis kebutuhan *software* yang diperoleh adalah sebuah kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun *business to customer dealer honda uber anugrah berbasis smart sms*, adalah sebagai berikut :

A. Analisis *software*

Software yang digunakan merupakan perangkat lunak komputer yang digunakan sebagai media pembuatan dan menjalankan perintah pada aplikasi yang akan dibuat.

1. Mozilla Firefox/Google chrome
2. Sistem Operasi Windows 7
3. Bahasa pemograman Php
4. Gammu

5. XAMPP

6. Adobe Dreamweaver cs6

B. Analisis *hardware*

Hardware berfungsi sebagai perangkat keras yang mendukung jalannya sebuah pengolahan data serta memberikan *output* pada aplikasi yang ada pada perangkat. Spesifikasi *hardware* diperlukan adalah :

1. Laptop *Acer Aspire E1-471*
2. *Processor Core i3 2.30 GHz*
3. *Graphics Processor intel HD Graphic 3000*
4. RAM 2 GB DDR3 *Memory*.
5. Layar Monitor 14 *inchi*.
6. *Harddisk 500 GB*.
7. *Modem*

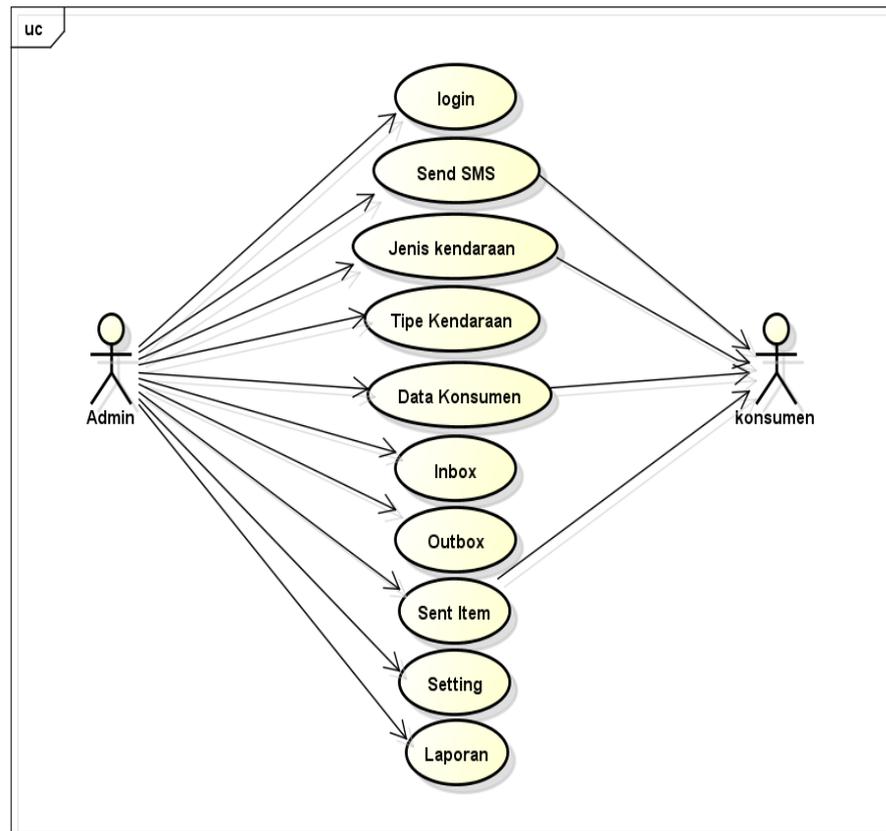
3.5.3 Pemodelan Perancangan

Suatu rancangan cepat berfokus pada representasi semua aspek perangkat lunak yang akan terlihat oleh para pengguna akhir, misalnya, antarmuka pengguna (*user interface*). Tahapannya yaitu.

3.5.3.1 Perancangan *Use Case*

Diagram dibawah ini menunjukkan fungsi sebuah sistem atau kelas, bagaimana sistem tersebut dapat berinteraksi dengan pengguna.

Adapun *use case* pada aplikasi. Dapat dilihat gambar 3.2 berikut ini:

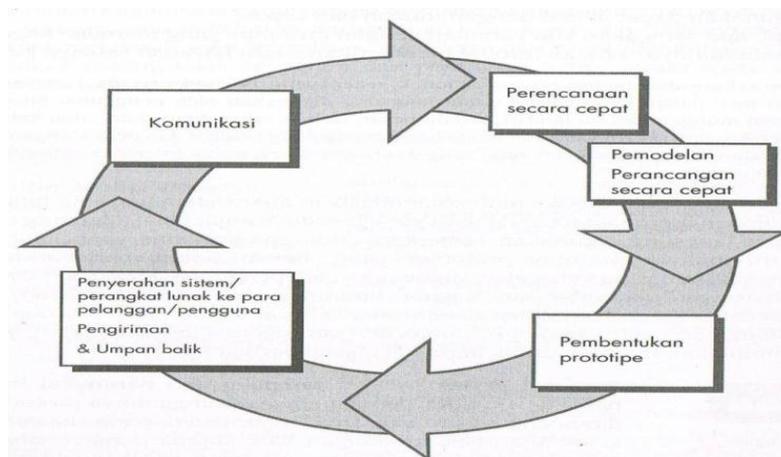


Gambar 3.2 Use Case Pada System

3.5.4 Pembentukan *Prototype*

Akan memulai konstruksi pembuatan metode *prototype*, *prototype* tersebut dievaluasi oleh pelanggan dan dipakai untuk menyaring kebutuhan pengembangan perangkat lunak.

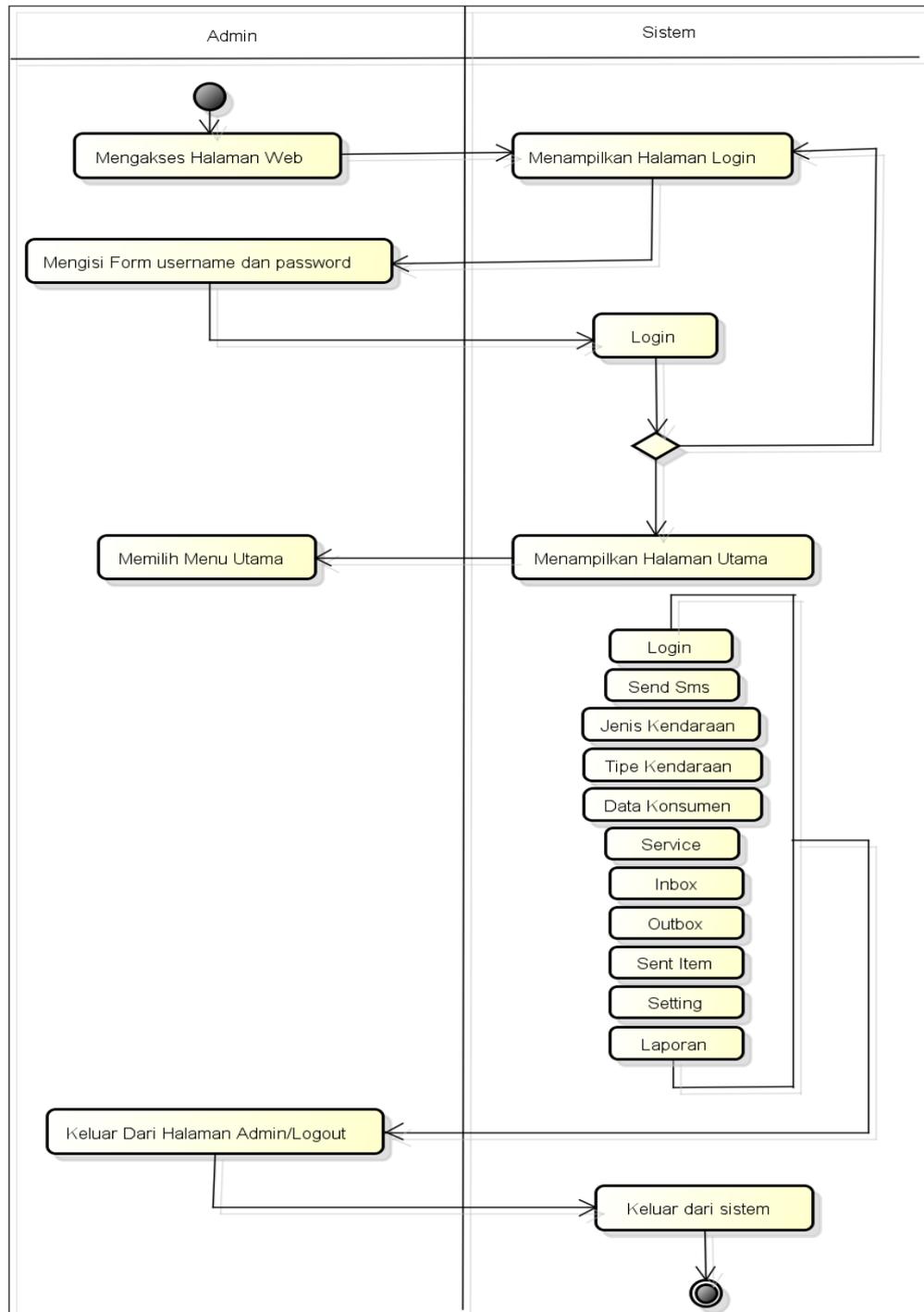
Adapun pembentukan *prototype* pada gambar 3.3 sebagai berikut :



Gambar 3.3 pembentukan *prototype*

3.6 Analisis Activity Diagram Pada Sistem

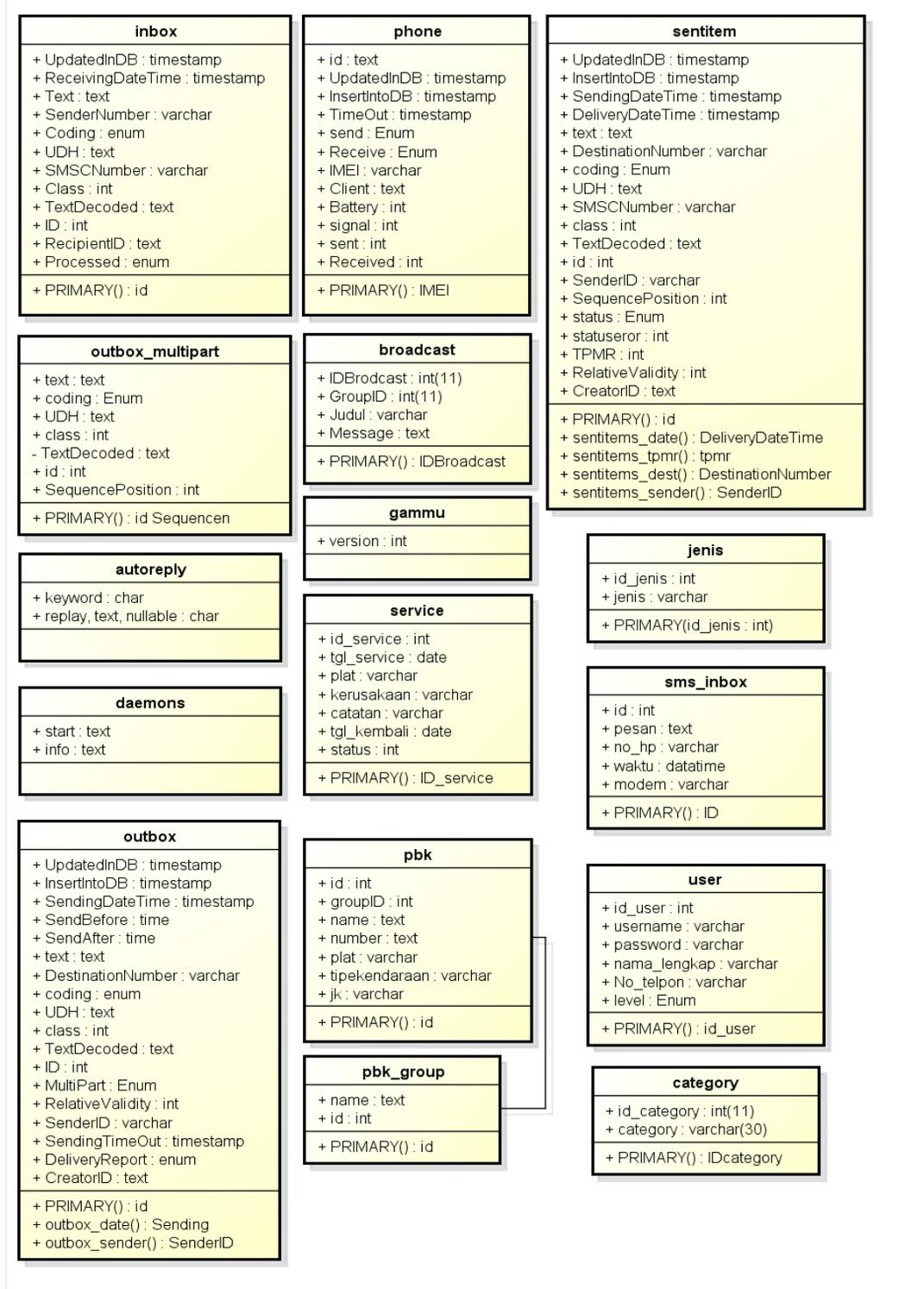
Activity diagram dari aplikasi *sms gateway* pada Dealer Honda Uber Anugrah Bandar Lampung, yang menggambarkan urutan aktivitas yang terjadi pada sistem aplikasi. Dapat dilihat pada gambar 3.3 berikut ini:



Gambar 3.4 Analisis Activity Diagram Pada Sistem

3.7 Perancangan Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Tampilan rancangan class diagram. Dapat dilihat pada gambar 3.4 berikut ini:



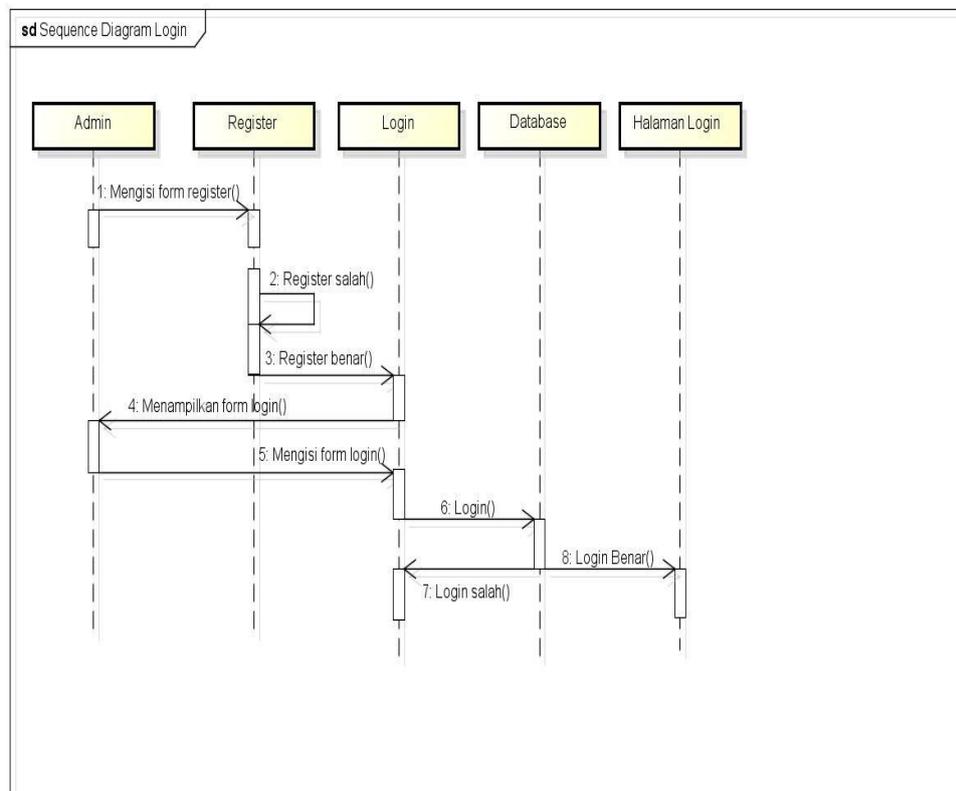
Gambar 3.5 Class Diagram pada system

3.8 Perancangan *Sequence Diagram*

Menggambarkan interaksi antar objek dan menjelaskan bagaimana alur yang akan dijalankan aplikasi tersebut. Aplikasi *short message service (sms gateway)* sebagai pengingat waktu service dan informasi yang ada di dealer *Sequence diagram* antara lain :

a. *Sequence Diagram Login*

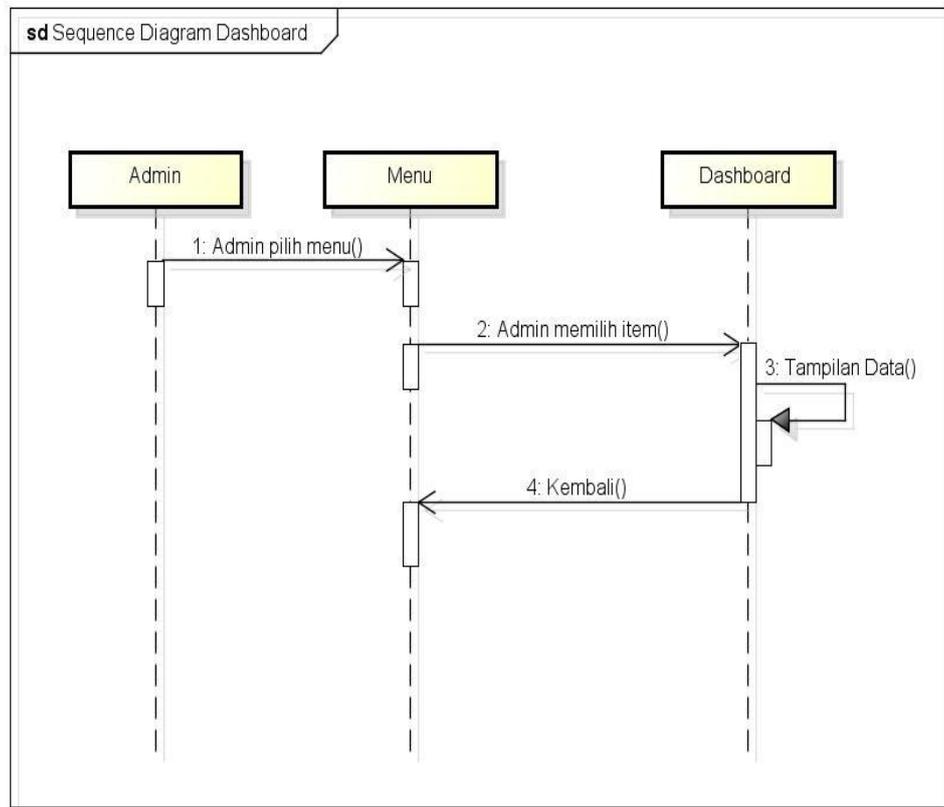
Admin mengakses website, jika admin belum mempunyai *username* dan *password*, admin diharuskan register terlebih dahulu, setelah admin melakukan *register* berhasil, admin akan masuk kehalaman *form login*, kemudian admin memasukan *username* dan *password* yang benar dan selanjutnya dilakukan pengecekan kedalam *database*, dan apabila *username* dan *password* benar maka admin dapat masuk kedalam menu halaman utama, jika salah maka akan mengulang prosedur *login* admin dalam memasukan *username* dan *password* yang benar. Dapat dilihat pada gambar 3.6 berikut ini :



Gambar 3.6 *Sequence Diagram* menu login

b. *Sequence Diagram Dashboard*

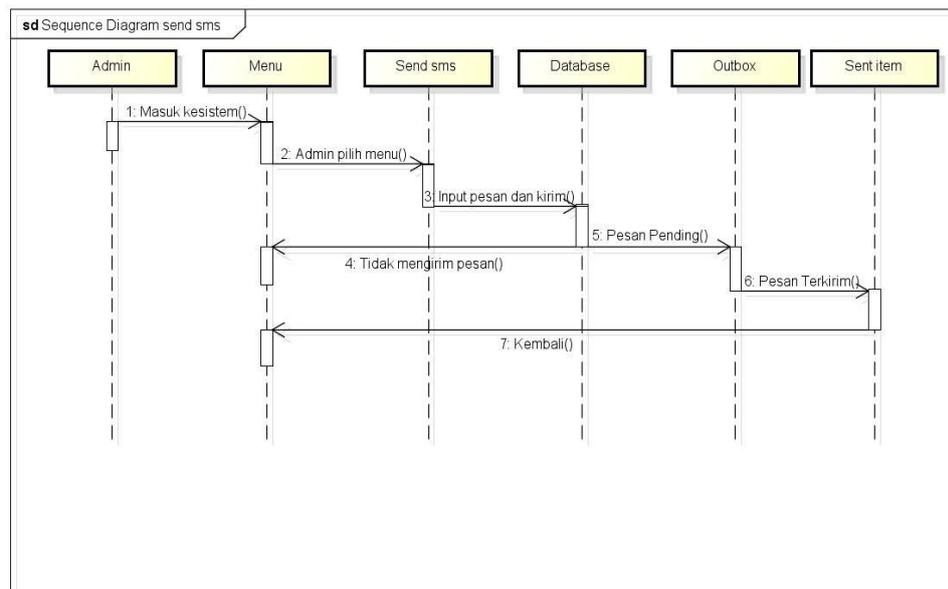
Admin akan masuk kehalaman utama aplikasi dimana akan muncul dashboard, kemudian *admin* memilih menu Inbox, Outbox, Sent Item, User. Dapat dilihat pada gambar 3.7 berikut ini:



Gambar 3.7 *Sequence Diagram Dashboard*

c. *Sequence Diagram Send Sms*

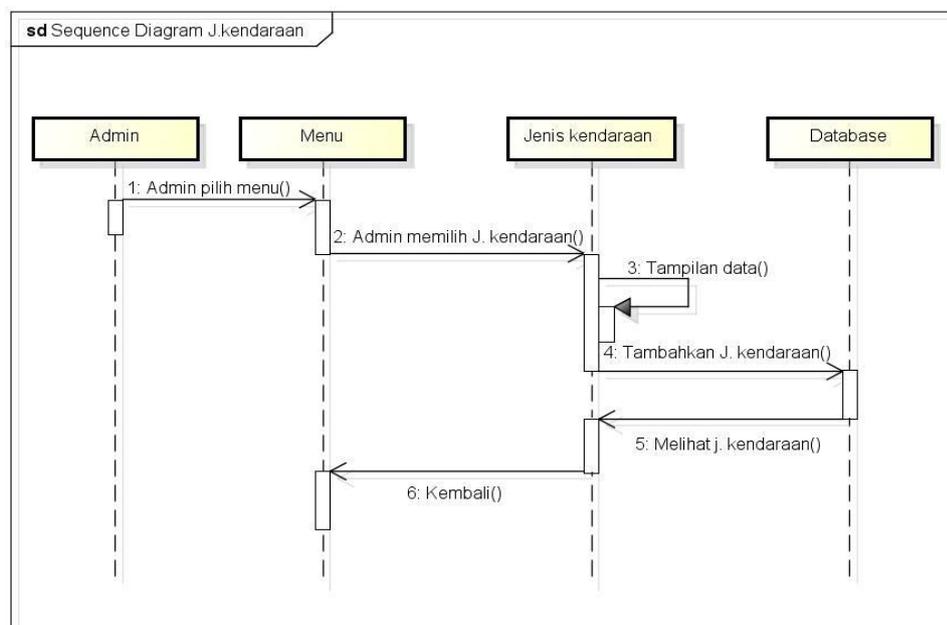
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu *send sms*, kemudian admin memilih menu *send sms*. Dalam *form* ini admin dapat mengirim pesan secara *single sms* dan *broadcast sms*. Dapat dilihat pada gambar 3.8 berikut ini:



Gambar 3.8 *Sequence Diagram Send Sms*

d. *Sequence Diagram Jenis Kendaraan*

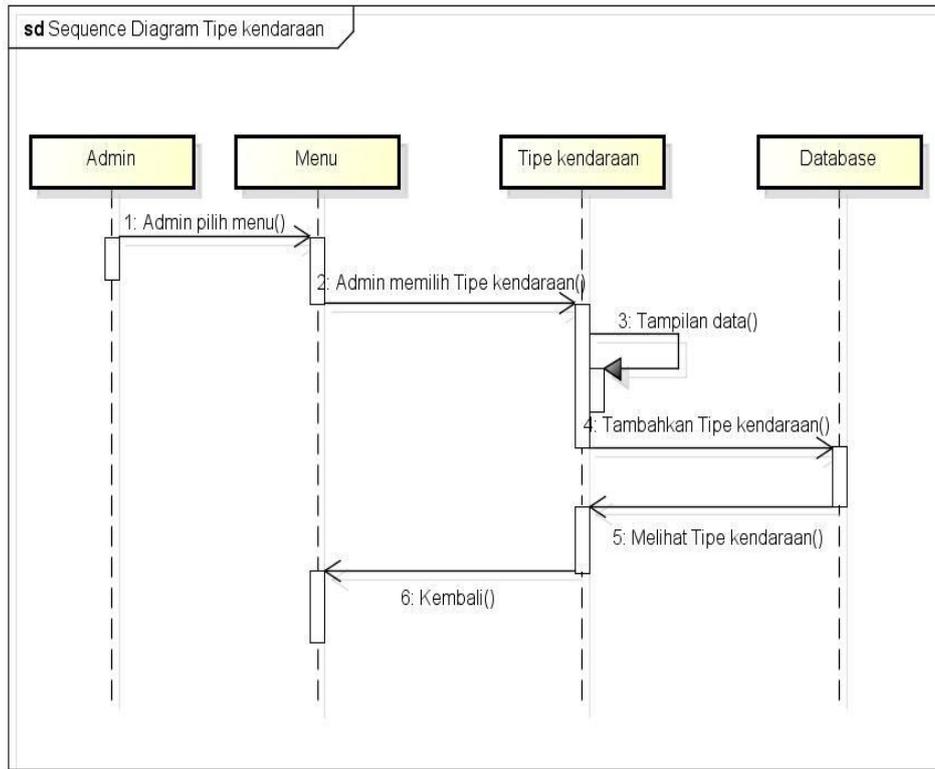
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu Jenis kendaraan, kemudian *admin* dapat menambahkan data dan memilih jenis kendaraan non matic dan matic. Dapat dilihat pada gambar 3.9 berikut ini:



Gambar 3.9 *Sequence Diagram jenis kendaraan*

e. *Sequence Diagram Tipe kendaraan*

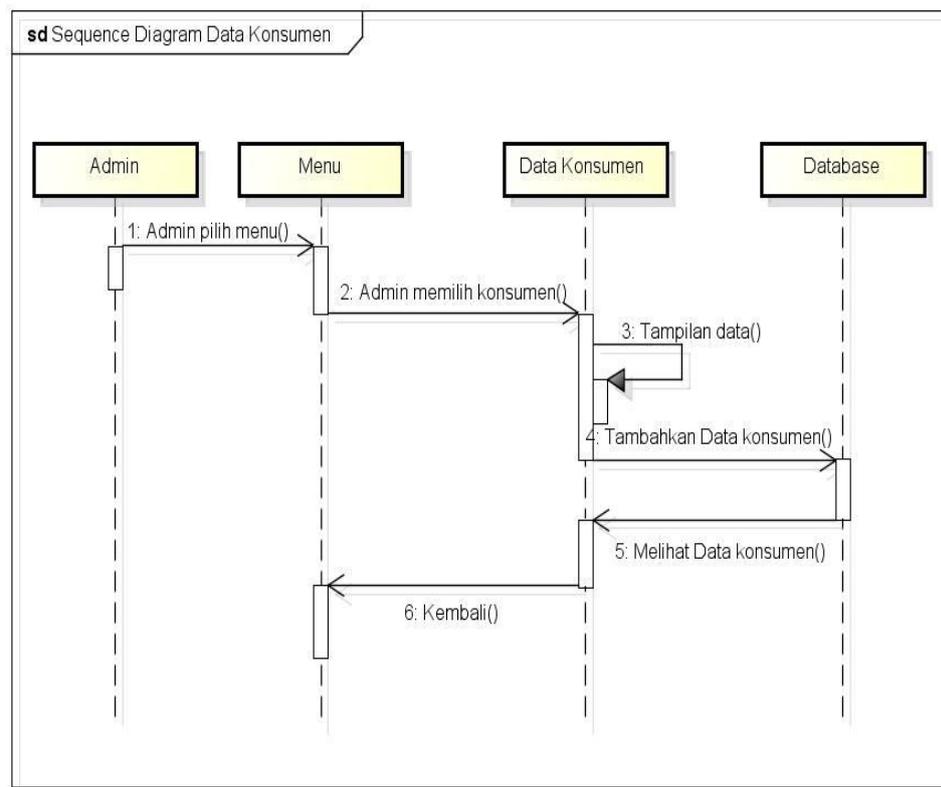
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu tipe kendaraan, Dalam menu ini *admin* dapat menambahkan data tipe kendaraan sesuai yang ada pada dealer, dan untuk memudahkan admin menginput data kendaraan konsumen. Dapat dilihat pada gambar 3.10 berikut ini:



Gambar 3.10 *Sequence Diagram* tipe kendaraan

f. *Sequence Diagram Data Konsumen*

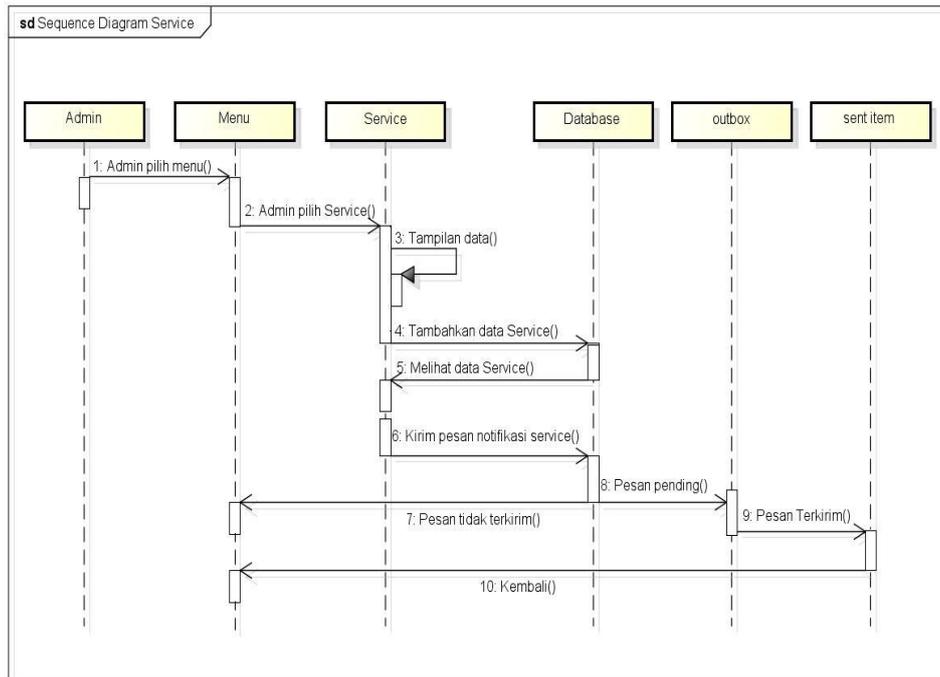
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu Data konsumen, Dalam menu ini admin dapat menambahkan konsumen yang akan melakukan service dan dapat mempermudah admin dalam mengetahui data-data konsumennya. Dapat dilihat pada gambar 3.11 berikut ini:



Gambar 3.11 *Sequence Diagram* data konsumen

g. *Sequence Diagram* Service

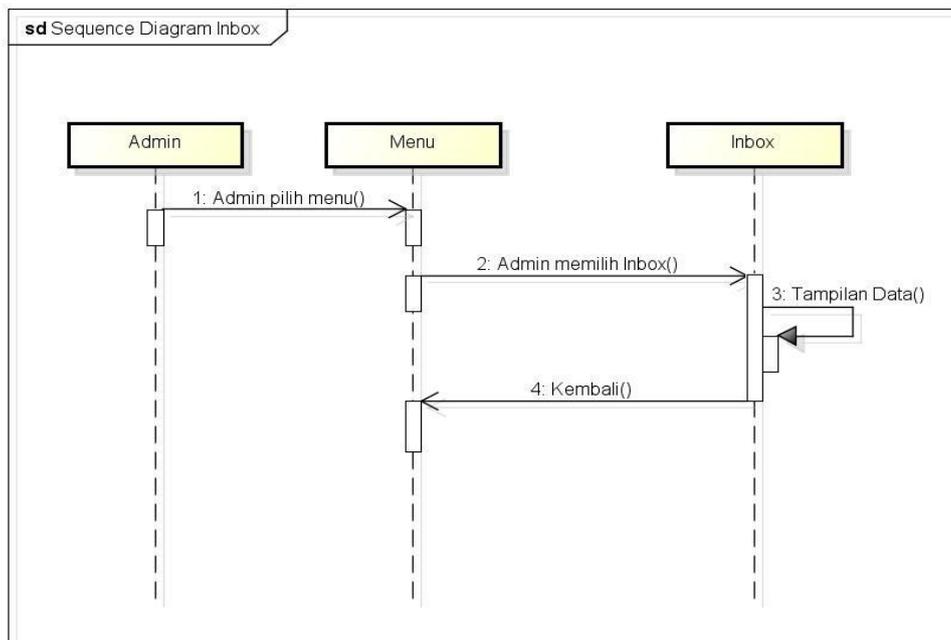
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu *Service*, Dalam menu ini admin dapat menambahkan konsumen yang telah melakukan service dan admin dapat memberikan notifikasi service terhadap konsumen yang baru saja melakukan service, bagi yang sebelumnya sudah pernah melaukan service akan mendapatkan notifikasi sms untuk melakukan service kembali di liat dari tanggal terakhir konsumen yang telah melakukan service pada kendaraannya. Dapat dilihat pada gambar 3.12 berikut ini:



Gambar 3.12 Sequence Diagram Service

h. Sequence Diagram Inbox

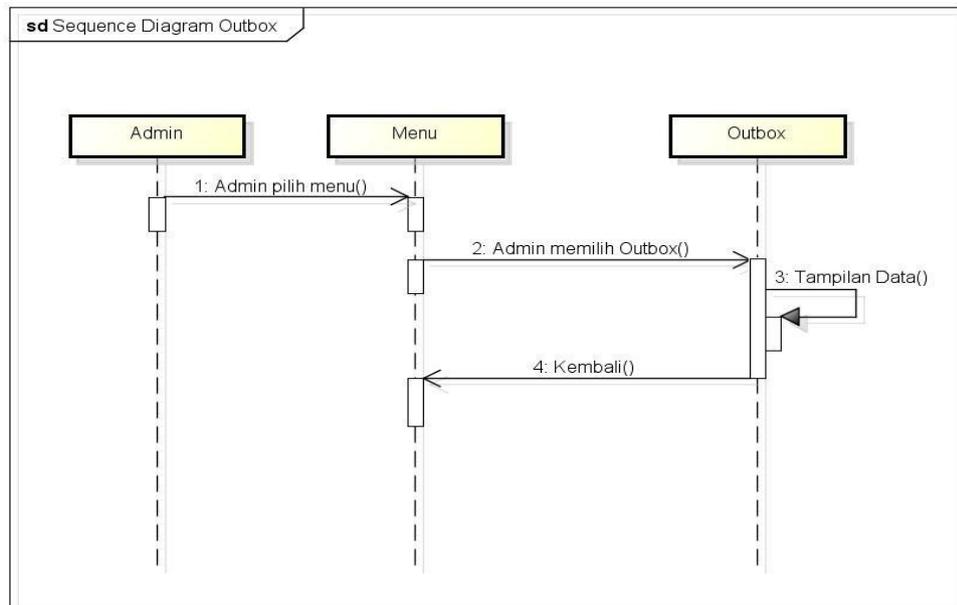
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu Inbox, Dalam menu ini admin dapat menerima dan melihat data pesan yang telah di kirim oleh seseorang. Dapat dilihat pada gambar 3.13 berikut ini:



Gambar 3.13 Sequence Diagram Inbox

i. Sequence Diagram Outbox

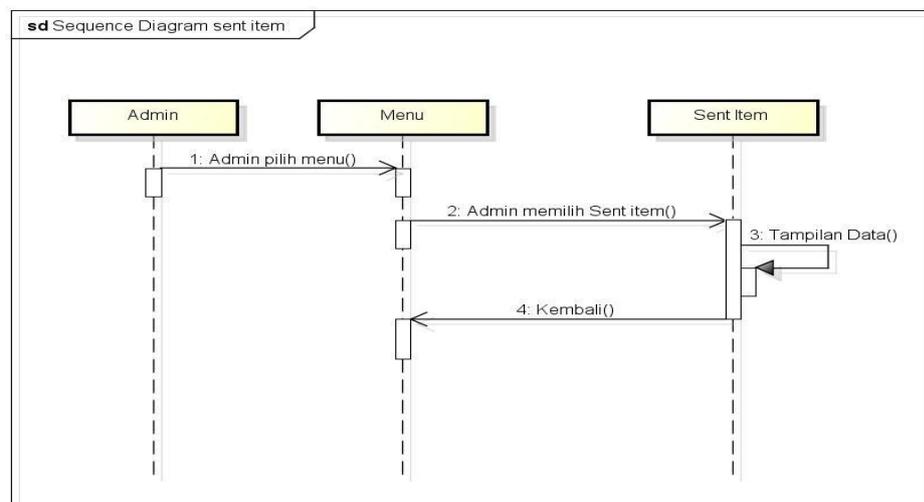
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu Outbox, Dalam menu ini admin dapat melihat dan mengetahui data pesan yang tidak terkirim atau pending. Dapat dilihat pada gambar 3.14 berikut ini:



Gambar 3.14 Sequence Diagram Outbox

j. Sequence Diagram Sent Item

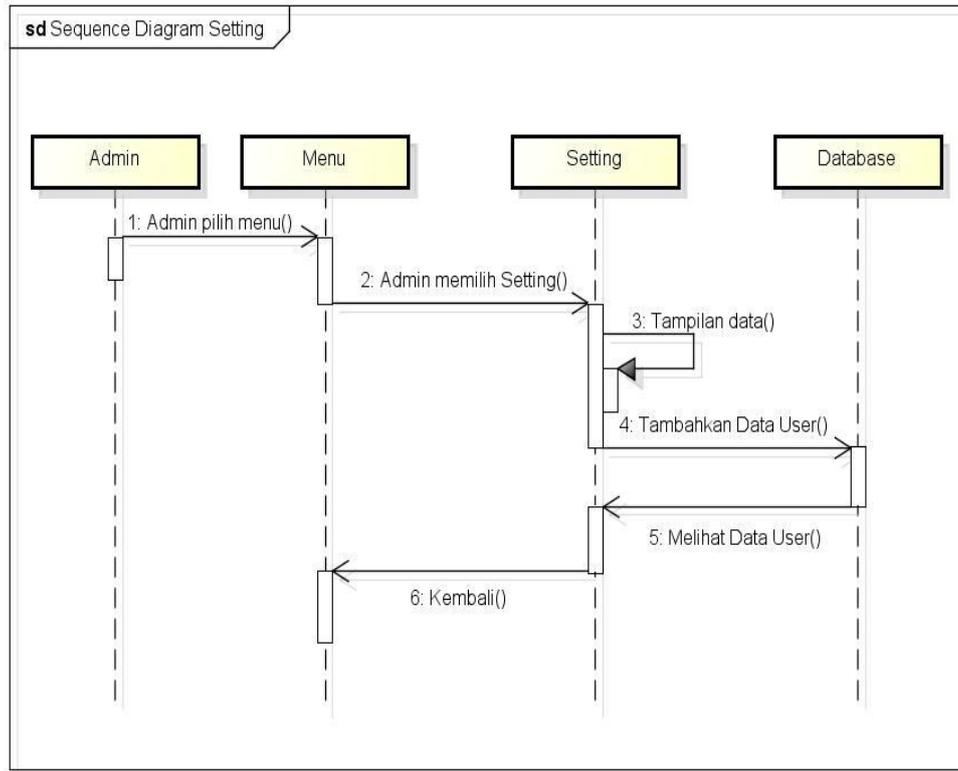
Admin akan masuk kedalam menu dimana akan muncul menu Sent item, Dalam menu ini admin dapat melihat dan mengetahui data pesan yang telah terkirim. Dapat dilihat pada gambar 3.15 berikut ini:



Gambar 3.15 Sequence Diagram sent item

k. Sequence Diagram Setting

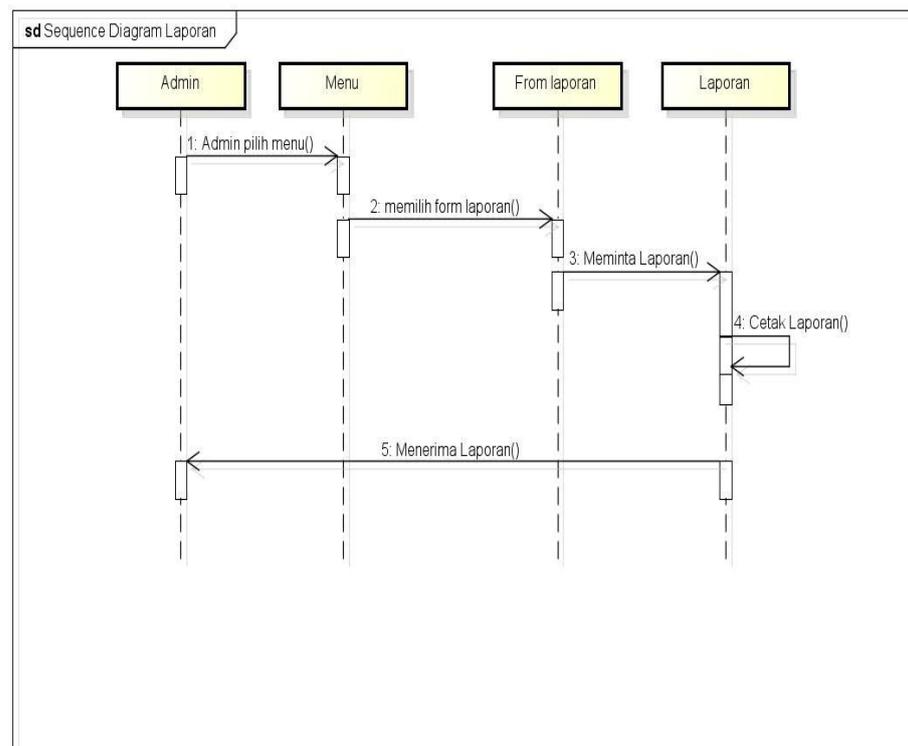
Admin akan masuk kehalaman utama aplikasi dimana akan muncul beberapa menu item, kemudian admin memilih menu setting pilih profile yaitu dalam *form* ini *admin* dapat mengedit tentang profil admin dan dapat menambahkan data admin baru. Dapat dilihat pada gambar 3.16 berikut ini:



Gambar 3.16 Sequence Diagram Setting

1. Sequence Diagram Laporan terkirim dan cetak lapran

Admin akan masuk kehalaman utama aplikasi dimana akan muncul beberapa menu item, kemudian admin memilih menu laporan untuk melihat dan mencetak data sms yang telah terkirim. Dapat dilihat pada gambar 3.17 berikut ini:



Gambar 3.17 Sequence Diagram Laporan

3.9 Rancangan *Interface*

Perancangan *interface* membangun aplikasi *short message service* (*sms gateway*) sebagai media informasi service pada kendaraan di dealer honda uber anugrah bandar lampung sebagai berikut :

a. Rancangan Menu *Login*

Berikut ini merupakan rancangan menu *login* digunakan sebagai pintu Tampilan halaman utama ini merupakan halaman yang akan tampil pertama kali. Halaman ini berisi *form login*. Tampilan halaman utama login. Dapat dilihat pada gambar 3.18 berikut ini :

SMS GATEWAY
HONDA UBER ANUGRAH

Silahkan login pada form di bawah ini

Remember me

Gambar 3.18 Rancangan Halaman *Form Login*

b. Rancangan Menu Dashboard

Berikut ini merupakan rancangan menu dashboard merupakan bagian utama yang berfungsi saat admin berhasil *login*. Tampilan ini berisikan data *Inbox*, *Outbox*, *Sent item*, *users* dan *Quick sms*. Tampilan halaman utama untuk dashboard. Dapat dilihat pada gambar 3.19 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout
Honda Uber Anugrah	Dashboard
MENU ADMINISTRATOR	<input type="button" value="INBOX"/> <input type="button" value="OUTBOX"/> <input type="button" value="SENT ITEM"/> <input type="button" value="USERS"/>
<ul style="list-style-type: none"> <li style="background-color: #ADD8E6; padding: 2px;">Dashboard Send Sms Jenis Kendaraan Tipe kendaraan Konsumen Service Inbox Outbox Sent Item Setting Laporan 	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">QUIK SMS</p> <input style="width: 100%;" type="text" value="Phone number.."/> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%; margin-top: 5px;"></div> <div style="text-align: right; margin-top: 5px;"><input type="button" value="Send"/></div> </div>

Gambar 3.19 Rancangan Halaman Menu Dashboard

c. Rancangan Menu Send SMS

Berikut ini merupakan rancangan menu *send sms* merupakan bagian yang berfungsi untuk menulis dan menambahkan pesan baru secara single sms maupun broadcast sms. Tampilan ini berisikan data *Single sms* dan *broadcast sms*. Tampilan halaman menu *Send sms*. Dapat dilihat pada gambar 3.20 dan 3.21 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout
Honda Uber Anugrah	Kirimkan pesan singkat(SMS)
MENU ADMINISTRATOR	No.Telpon <input type="text" value="Input No telpon"/>
Dashboard	Isi Pesan <input type="text" value="Tuliskan Pesan anda"/>
Send Sms	<input type="button" value="Kirim Pesan"/> <input type="button" value="Reset"/>
Single Sms	
Broadcast Sms	
Jenis Kendaraan	
Tipe kendaraan	
Konsumen	
Service	
Inbox	
Outbox	
Sent Item	
Setting	
Laporan	

Gambar 3.20 Rancangan Halaman Menu *Single sms*.

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout
Honda Uber Anugrah	Kirimkan pesan banayak singkat (SMS)
MENU ADMINISTRATOR	No.Telpon <input type="text" value="Input No telpon"/>
Dashboard	Judul pesan <input type="text" value="Tuliskan judul pesan"/>
Send Sms	Isi Pesan <input type="text" value="Tuliskan Pesan anda"/>
Single Sms	<input type="button" value="Kirim Pesan"/> <input type="button" value="Reset"/>
Broadcast Sms	
Jenis Kendaraan	
Tipe kendaraan	
Konsumen	
Service	
Inbox	
Outbox	
Sent Item	
Setting	
Laporan	

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Menu *Broadcast sms*.

d. Rancangan Menu Jenis Kendaraan

Berikut ini merupakan rancangan menu Jenis Kendaraan merupakan bagian yang berfungsi untuk menambahkan data jenis kendaraan yang ada di dealer. Tampilan halaman menu jenis kendaraan. Dapat dilihat pada gambar 3.22 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout										
Honda Uber Anugrah	Data jenis kendaraan	Tambahkan data									
MENU ADMINISTRATOR	Search <input type="text"/>										
Dashboard	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Jenis kendaraan</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Non matic</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Matic</td> <td>X</td> </tr> </tbody> </table>		No	Jenis kendaraan	Action	1	Non matic	X	2	Matic	X
No	Jenis kendaraan	Action									
1	Non matic	X									
2	Matic	X									
Send Sms	Showing 1 to 2 of 2 entries										
Jenis Kendaraan	previous 1 Next										
Tipe kendaraan											
Konsumen											
Service											
Inbox											
Outbox											
Sent Item											
Setting											
Laporan											

Gambar 3.22 Rancangan Halaman Menu Jenis Kendaraan.

e. Rancangan Menu Tipe Kendaraan

Berikut ini merupakan rancangan menu tipe kendaraan merupakan bagian yang berfungsi untuk menambahkan atau menginput data tipe kendaraan yang baru yang ada di dealer. Tampilan halaman menu jenis kendaraan. Dapat dilihat pada gambar 3.23 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout									
Honda Uber Anugrah	Data Tipe kendaraan Tambahkan data									
MENU ADMINISTRATOR	Search <input type="text"/>									
Dashboard	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tipe kendaraan</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td>X</td> </tr> </tbody> </table>	No	Tipe kendaraan	Action	1		X	2		X
No	Tipe kendaraan	Action								
1		X								
2		X								
Send Sms	Showing 1 to 2 of 2 entries previous 1 Next									
Jenis Kendaraan										
Tipe kendaraan										
Konsumen										
Service										
Inbox										
Outbox										
Sent Item										
Setting										
Laporan										

Gambar 3.23 Rancangan Halaman Menu Tipe Kendaraan.

f. Rancangan Menu Konsumen

Berikut ini merupakan rancangan menu konsumen merupakan bagian yang berfungsi untuk menambahkan dan melihat data konsumen yang melakukan service. Tampilan halaman menu konsumen. Dapat dilihat pada gambar 3.24 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout																								
Honda Uber Anugrah	Data Konsumen Tambahkan data																								
MENU ADMINISTRATOR	Search <input type="text"/>																								
Dashboard	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>J.kendaraan</th> <th>T.kendaraan</th> <th>No plat</th> <th>Nama Kontak</th> <th>J.kelamin</th> <th>No. tlpn</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>X</td> </tr> </tbody> </table>	No	J.kendaraan	T.kendaraan	No plat	Nama Kontak	J.kelamin	No. tlpn	Action	1							X	2							X
No	J.kendaraan	T.kendaraan	No plat	Nama Kontak	J.kelamin	No. tlpn	Action																		
1							X																		
2							X																		
Send Sms	Showing 1 to 2 of 2 entries previous 1 Next																								
Jenis Kendaraan																									
Tipe kendaraan																									
Konsumen																									
Service																									
Inbox																									
Outbox																									
Sent Item																									
Setting																									
Laporan																									

Gambar 3.24 Rancangan Halaman Menu konsumen

g. Rancangan Menu *Service*

Berikut ini merupakan rancangan menu *service* merupakan bagian yang berfungsi untuk menambahkan data yang melakukan *service* dan mengirimkan *notifikasi service* hari ini dan *notifikasi service* yang sudah saatnya *service* pada kendaraanya. Tampilan halaman menu *service*. Dapat dilihat pada gambar 3.25 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout											
Honda Uber Anugrah	Data Service										Kirim Notifikasi service hari ini	
MENU ADMINISTRATOR											Kirim Notifikasi saatnya service	
Dashboard	Tambahkan data service										Search <input type="text"/>	
Send Sms	No	J.kendaraan	T.kendaraan	No. Plat	Nama Kontak	J.kelamin	No.tpn	Tgl. service	Kerusakan	Catatan	Tgl.kembali service	Action
Jenis Kendaraan	1											
Tipe kendaraan	2											
Konsumen												
Service	Showing 1 to 2 of 2 entries											
Inbox											previous 1 Next	
Outbox												
Sent Item												
Setting												
Laporan												

Gambar 3.25 Rancangan Halaman Menu *Service*

h. Rancangan Menu *Inbox*

Berikut ini merupakan rancangan menu *inbox* merupakan bagian yang berfungsi untuk melihat data pesan masuk dari nomor ke aplikasi. Tampilan halaman menu *inbox*. Dapat dilihat pada gambar 3.26 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout				
Honda Uber Anugrah	Data Pesan masuk				
MENU ADMINISTRATOR					
Dashboard					
Send Sms					
Jenis Kendaraan	Search <input type="text"/>				
Tipe kendaraan	No	Pesan sms	Pengirim	Waktu terima	Action
Konsumen	1				
Service	2				
Inbox	Showing 1 to 2 of 2 entries previous 1 Next				
Outbox					
Sent Item					
Setting					
Laporan					

Gambar 3.26 Rancangan Halaman Menu *inbox*

i. Rancangan Menu *Inbox*

Berikut ini merupakan rancangan menu *outbox* merupakan bagian yang berfungsi untuk melihat data pesan keluar yang sudah di kirim oleh admin ke konsumen. Tampilan halaman menu *outbox*. Dapat dilihat pada gambar 3.27 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout				
Honda Uber Anugrah	Data Pesan Keluar				
MENU ADMINISTRATOR					
Dashboard					
Send Sms					
Jenis Kendaraan	Search <input type="text"/>				
Tipe kendaraan	No	Pesan sms	Tujuan	Waktu terima	Action
Konsumen	1				
Service	2				
Inbox	Showing 1 to 2 of 2 entries previous 1 Next				
Outbox					
Sent Item					
Setting					
Laporan					

Gambar 3.27 Rancangan Halaman Menu *Outbox*

j. Rancangan Menu *Sent Item*

Berikut ini merupakan rancangan menu *sent item* merupakan bagian yang berfungsi untuk melihat data pesan yang sudah terkirim ke konsumen. Tampilan halaman menu *sent item*. Dapat dilihat pada gambar 3.28 berikut ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout					
Honda Uber Anugrah	Data Pesan Terkirim					
MENU ADMINISTRATOR						
Dashboard						
Send Sms						
Jenis Kendaraan	Search <input type="text"/>					
Tipe kendaraan	No	Pesan sms	Tujuan	Waktu terima	Action	
Konsumen	1					
Service	2					
Inbox	Showing 1 to 2 of 2 entries					
Outbox				previous	1	Next
Sent Item						
Setting						
Laporan						

Gambar 3.28 Rancangan Halaman Menu *Sent Item*

k. Rancangan Menu Setting

Berikut ini merupakan rancangan halaman menu setting untuk admin ini merupakan halaman yang akan ditampilkan saat admin akan merubah *username*, *password*, nama, nomor *telephone*, level yang lama menjadi data admin yang baru dan admin dapat menambahkan user baru. Berikut ini tampilan *form* Data user. Dapat dilihat pada gambar 3.29 dibawah ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout					
Honda Uber Anugrah	Data Administrator				Tambahkan Data Admin	
MENU ADMINISTRATOR						
Dashboard	Search <input type="text"/>					
Send Sms	No	Username	Nama lengkap	No.Telpn	Level	Action
Jenis Kendaraan	1					
Tipe kendaraan	Showing 1 to 1 of 1 entries					previous 1 Next
Konsumen						
Service						
Inbox						
Outbox						
Sent Item						
Setting						
Data User						
Laporan						

Gambar 3.29 Rancangan Halaman Menu Setting

1. Rancangan Menu Laporan

Berikut ini merupakan rancangan halaman menu laporan untuk admin ini merupakan halaman yang akan menampilkan pesan yang sudah terkirim yang dapat di cetak untuk di input oleh admin sebagai laporan. Berikut ini tampilan *form* profil admin. Dapat dilihat pada gambar 3.30 dibawah ini:

SMS GATEWAY	HONDA UBER ANUGRAH Logout				
Honda Uber Anugrah	Data Pesan Terkirim				
MENU ADMINISTRATOR					
Dashboard	Dari tanggal	<input type="text"/>			
Send Sms	Sampai tanggal	<input type="text"/>			
Jenis Kendaraan	Cari		Cetak		
Tipe kendaraan	search <input type="text"/>				
Konsumen	No	Pesan Sms	Tujuan	waktu Kirim	
Service	1				
Inbox	Showing 1 to 1 of 1 entries				previous 1 Next
Outbox					
Sent Item					
Setting					
Laporan					
Pesan Terkirim					

Gambar 3.30 Halaman Rancangan Menu Laporan.

3.10 Pelanggan Menguji Coba *Prototype*

Tahapan selanjutnya admin menguji coba program aplikasi *sms gateway*, yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan admin, Apabila program yang diciptakan belum sesuai dengan metode *prototype*, maka program akan diperbaiki kembali.