

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

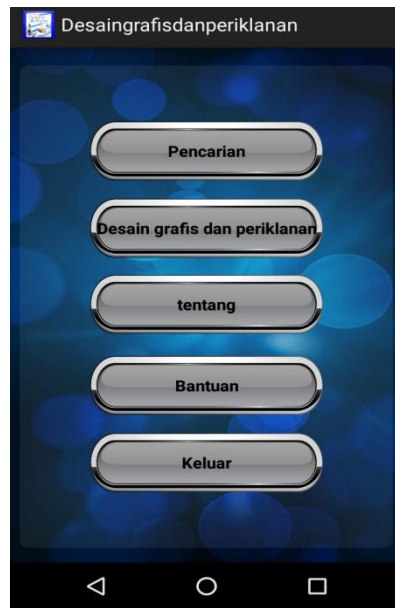
Setelah melalui tahap perancangan dan analisis kebutuhan serta melewati tahap pengujian aplikasi secara langsung, maka diperoleh hasil aplikasi kamus istilah desain grafis dan periklanan berbasis *android* yang layak digunakan sebagai media bantu belajar untuk pegawai Radar TV ataupun pengguna lainnya, berikut ini akan dijelaskan mengenai perangkat lunak program yang akan digunakan, hasil tampilan aplikasi ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan pada perangkat mobile. Tampilan-tampilan aplikasi ini adalah sebagai berikut.

4.1.1 Tampilan Halaman Utama

Pada saat program mulai di jalankan maka akan menampilkan halaman utama Tampilan Menu Utama, terdapat 5 tombol yang dapat diakses yaitu:

1. Tombol pencarian, yang berfungsi sebagai tombol untuk mencari kamus kata istilah desain grafis dan periklanan.
2. Tombol desain grafis dan periklanan, berfungsi sebagai tombol tentang referensi kamus istilah desain grafis dan periklanan serta video tentang desain grafis dan periklanan.
3. Tombol tentang berisi Profil pembuat aplikasi.
4. Tobol bantuan berfungsi untuk petunjuk penggunaan aplikasi
5. Tombol keluar berfungsi untuk keluar atau tidak nya dari aplikasi.

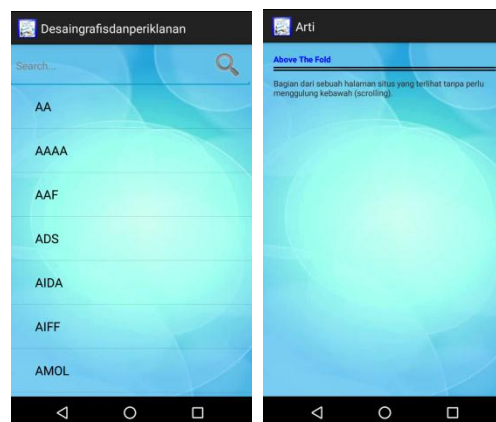
Hasil tampilan halaman utama dapat di lihat pada gambar 4.1 berikut



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama

4.1.2 Tampilan Halaman Pencarian Istilah

Tampilan halaman pencarian istilah ini merupakan halaman yang menjadi inti dari dibangunnya aplikasi ini, dimana pengguna dapat melakukan pencarian kata/istilah tentang desain grafis dan periklanan, dengan memasukkan istilah yang dicari pada mesin pencari. Setelah Istilah yang dicari ada dan pengguna menekan istilah tersebut maka arti dari istilah tersebut akan muncul di halaman arti istilah, sedangkan jika istilah yang dicari tidak ada maka akan muncul informasi. Tampilan halaman pencarian istilah ini dapat dilihat pada gambar 4.2 dan gambar 4.3.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Pencarian Istilah



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Pencarian Istilah Yang Tidak Ada

4.1.3 Tampilan Halaman Desain grafis dan periklanan

Tampilan halaman desain grafis dan periklanan ini merupakan halaman yang berisikan tentang *referensi* buku kamus istilah desain grafis dan periklanan serta video tentang desain grafis dan periklanan. dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Desain graafis dan periklanan

4.1.4 Tampilan Halaman Tentang

Halaman tentang aplikasi ini merupakan halaman yang berisi informasi *profile* pembuat aplikasi kamus istilah desain grafis dan periklanan. Halaman tentang aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Tampilan Halaman Tentang

4.1.5 Tampilan Halaman Bantuan

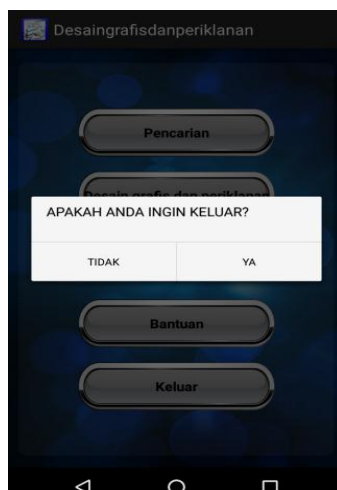
Halaman Bantuan ini merupakan halaman yang berisikan informasi tentang cara penggunaan aplikasi dan penjelasan dari beberapa *button* menu. Halaman bantuan dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Bantuan

4.1.6 Tampilan Halaman Keluar

Halaman tentang aplikasi ini merupakan halaman yang berisi keluar atau tidak aplikasi tersebut. Halaman aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Keluar

4.2 Pengujian Program

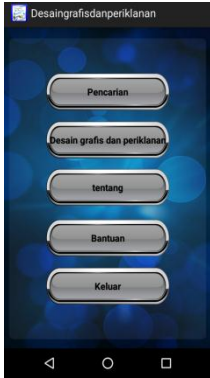
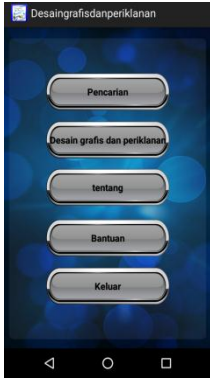
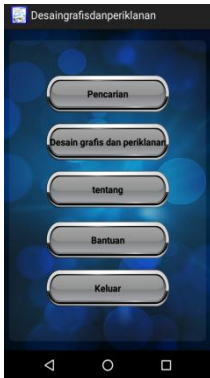
Pada tahap pengujian aplikasi ini dilakukan pengujian dengan metode *Black Box Testing*. Metode *Black Box Testing* merupakan pengujian program yang mengutamakan pengujian terhadap kebutuhan fungsi dari suatu program dengan menemukan kesalahan fungsi pada program.

Dalam tahap pengujian aplikasi ini dilakakukan pada berberapa perangkat mobile dengan spesifikasi yang berbeda.

4.2.1 Pengujian Aplikasi Pada Halaman Utama

Hasil dari pengujian pada halaman utama ini dapat dilihat pada Tabel 4.1




Tabel 4.1 Pengujian Pada Halaman Utama

no	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Xiaomi Redmi Note 3	RAM 2 GB		BERJALAN
		Android Jelly Bean 4.2		
		Octa-core 1,7 Ghz Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
2	Infinix Hote 2	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Kitkat 4.4.2		
		Processor Octa-core ARM Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
3	Xiaomi Redmi 3	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Lollipop 5.1		
		Octa-core 4x1.5 GHz Cortex-A53		
		Display 5.0 inch		

4.2.2 Pengujian Aplikasi Pada Halaman Pencarian

Hasil dari pengujian pada halaman pencarian dapat dilihat pada Tabel 4.2




Tabel 4.2 Pengujian Pada Halaman Pencarian

no	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Xiaomi Redmi Note 3	RAM 2 GB		BERJALAN
		Android Jelly Bean 4.2		
		Octa-core 1,7 Ghz Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
2	Infinix Hote 2	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Kitkat 4.4.2		
		Processor Octa-core ARM Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
3	Xiaomi Redmi 3	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Lollipop 5.1		
		Octa-core 4x1.5 GHz Cortex-A53		
		Display 5.0 inch		

4.2.3 Pengujian Aplikasi Pada Halaman Desain grafis dan periklanan

Hasil dari pengujian pada halaman desain grafis dan periklanan yang terdapat video dapat dilihat pada Tabel 4.3




Tabel 4.3 Pengujian Pada Halaman Desain grafis dan periklanan

no	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Xiaomi Redmi Note 3	RAM 2 GB		BERJALAN
		Android Jelly Bean 4.2		
		Octa-core 1,7 Ghz Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
2	Infinix Hote 2	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Kitkat 4.4.2		
		Processor Octa-core ARM Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
3	Xiaomi Redmi 3	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Lollipop 5.1		
		Octa-core 4x1.5 GHz Cortex-A53		
		Display 5.0 inch		

4.2.4 Pengujian Aplikasi Pada Halaman Tentang

Hasil dari pengujian pada menu tentang aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel pada Tabel 4.4




Tabel 4.4 Pengujian Pada Halaman Tentang

no	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Xiaomi Redmi Note 3	RAM 2 GB		BERJALAN
		Android Jelly Bean 4.2		
		Octa-core 1,7 Ghz Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
2	Infinix Hote 2	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Kitkat 4.4.2		
		Processor Octa-core ARM Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
3	Xiaomi Redmi 3	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Lollipop 5.1		
		Octa-core 4x1.5 GHz Cortex-A53		
		Display 5.0 inch		

4.2.5 Pengujian Aplikasi Pada Halaman Bantuan

Hasil dari pengujian pada menu bantuan aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel berikut 4.5

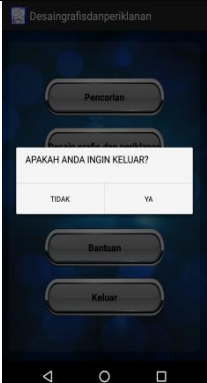
Tabel 4.5 Pengujian Pada Halaman Bantuan

no	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Xiaomi Redmi Note 3	RAM 2 GB		BERJALAN
		Android Jelly Bean 4.2		
		Octa-core 1,7 Ghz Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
2	Infinix Hote 2	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Kitkat 4.4.2		
		Processor Octa-core ARM Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
3	Xiaomi Redmi 3	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Lollipop 5.1		
		Octa-core 4x1.5 GHz Cortex-A53		
		Display 5.0 inch		

4.2.6 Pengujian Aplikasi Pada Halaman keluar

Hasil dari pengujian pada menu keluar aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel berikut 4.6



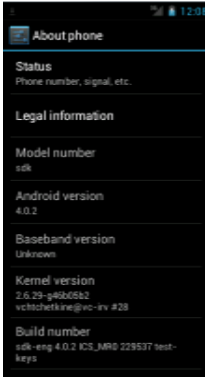
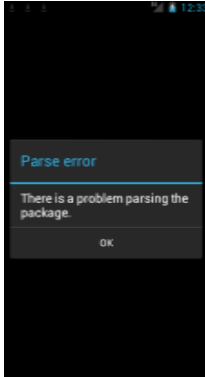
Tabel 4.6 Pengujian Pada Halaman Keluar

no	Brand	Spesifikasi	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Xiaomi Redmi Note 3	RAM 2 GB		BERJALAN
		Android Jelly Bean 4.2		
		Octa-core 1,7 Ghz Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
2	Infinix Hote 2	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Kitkat 4.4.2		
		Processor Octa-core ARM Cortex-A7		
		Display 5.5 inch		
3	Xiaomi Redmi 3	RAM 2GB		BERJALAN
		Android Lollipop 5.1		
		Octa-core 4x1.5 GHz Cortex-A53		
		Display 5.0 inch		

4.2.7 Pengujian Aplikasi Berdasarkan OS Android Minimum

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui dapat atau tidaknya jika aplikasi diinstall di perangkat *smartphone* yang memiliki sistem operasi *android* platform dibawah minimum. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel 4.6.

Tabel 4.7 Pengujian Aplikasi Berdasarkan OS *Android* Minimum

No	Android Version	Hasil	Keterangan
1.			Dari hasil pengujian tersebut didapatkan hasil bahwa aplikasi tidak dapat di Install pada versi android dibawah minimum. Pada pengujian 1 dilakukan pada sistem operasi android versi 2.2 (Froyo) maka ketika menginstall aplikasi maka akan muncul dialog seperti pada gambar, menjelaskan bahwa kesalahan pemasangan paket karena versi android pada perangkat tidak kompatibel.
2.			Dari hasil pengujian tersebut didapatkan hasil bahwa aplikasi tidak dapat di Install pada versi android dibawah minimum. Pada pengujian 1 dilakukan pada sistem operasi android versi 4.0.2 (Ice Cream Sandwich) maka ketika menginstall aplikasi maka akan muncul dialog seperti pada gambar, menjelaskan bahwa kesalahan Pemasangan paket karena versi android pada perangkat tidak kompatibel.