

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Kamus desain grafis dan periklanan berbasis *android* yang telah dilakukan dan dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1) Aplikasi kamus desain grafis dan periklanan ini dapat mengoptimalkan pembelajaran dengan memanfaatkan teknologi berbasis *android* yang dijalankan pada *smartphone*.
- 2) Aplikasi kamus desain grafis dan periklanan ini memberikan kemudahan mencari istilah-istilah desain grafis dan periklanan.
- 3) Kamus desain grafis dan periklanan ini dapat digunakan secara gratis, serta dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang ada maka penulis memiliki beberapa saran yang mungkin dapat dijadikan sebagai bahan acuan untuk masukan atau perbandingan sebagai berikut :

- 1) Aplikasi kamus desain grafis dan periklanan ini dapat dikembangkan dengan menambahkan Input data di dalam *database*, penggunaan *database online* untuk merekam hasil input kata yang belum ada.
- 2) Memperbanyak *video* supaya lebih mudah memahami dalam dunia desain grafis dan periklanan.
- 3) Aplikasi desain grafis dan periklanan berbasis *android* ini dapat di kembangkan di *smartphone* bersistem operasi *mobile* lainnya seperti *IOS* atau *Windows mobile*.