

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang begitu pesat mengharuskan kita untuk mengikuti perkembangan teknologi tersebut, terutama dalam dunia teknologi informasi dan komunikasi. Teknologi memegang peran penting di era modernisasi seperti pada saat ini, dimana teknologi telah menjadi bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam kehidupan sehari-hari. Perkembangan teknologi saat ini telah merambah ke segala aspek kehidupan sehingga saat ini seolah kita dimanjakan oleh adanya alat-alat yang dapat memberikan kemudahan.

Negara Indonesia memiliki kebiasaan unik yang jarang ditemui di negara lainnya yaitu berupa kebudayaan siskamling atau ronda pada malam hari baik di desa-desa maupun di perkampungan perkotaan. Kegiatan ini memiliki banyak fungsi di dalam masyarakat meskipun tujuan utama dari kegiatan ini adalah untuk menjaga keamanan suatu daerah. Fungsi lain dari ronda seperti tempat berkumpulnya masyarakat dan menjadi tempat silaturahmi dan saling bercengkrama dan menukar cerita satu sama lain.

Sistem Keamanan Lingkungan (Siskamling) atau disebut ronda merupakan upaya bersama dalam meningkatkan sistem keamanan dan ketertiban masyarakat yang memberikan perlindungan dan pengamanan bagi masyarakat dengan mengutamakan upaya-upaya pencegahan dan menangkal bentuk-bentuk ancaman dan gangguan Kamtibmas (Keamanan dan Ketertiban Masyarakat).

Desa Bumi Raya Kecamatan Abung Selatan, Kabupaten Lampung Utara, yang berada di Provinsi Lampung merupakan desa yang menerapkan siskamling. Namun seiring berkembangnya zaman, kesadaran dan minat

masyarakat dalam melakukan siskamling di desa Bumi Raya Kecamatan Abung Selatan, Kabupaten Lampung Utara belum maksimal, dan mulai berkurang. Hal ini disebabkan karena masyarakat lupa dan sibuk akan urusannya masing- masing hingga mereka sulit untuk mengatur waktu.

Salah satu dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi adalah telekomunikasi menggunakan media handphone atau ponsel, yaitu SMS Gateway. *Short Message Service*(SMS) adalah sebuah layanan yang banyak diaplikasikan pada sistem komunikasi tanpa kabel, yang dapat melakukan pengiriman pesan dalam bentuk *alphanumeric*. SMS Gateway adalah sebuah aplikasi yang merubah proses SMS dari Mobile Equipment ke PC atau Laptop, SMS seperti layaknya fitur di telepon seluler, tetapi ada perbedaan dari segi fitur, dan fungsi yang biasa di buat berdasarkan kebutuhan bisnis. Dengan adanya software SMS Gateway dapat mengatur SMS lewat PC atau Laptop dengan mudah dan cepat.

Aplikasi SMS Gateway Ronda Reminder berbasis web mobile akan memberikan informasi-informasi tersebut diatas langsung melalui pesan SMS ke telepon selular secara langsung. Selain itu juga SMS Gateway dapat mengirimkan informasi-informasi secara otomatis dengan menggunakan format-format tertentu sesuai dengan permintaan yang di inginkan oleh pengguna dalam membutuhkan informasi tersebut.

Berpartisipasi dalam bidang keamanan dan ketertiban, merupakan potensi pengamanan swakarsa yang perlu dilestarikan dan ditingkatkan guna menumbuh kembangkan sikap mental, kepekaan dan daya tanggap setiap warga masyarakat dalam mewujudkan keamanan dan ketertiban disetiap dilingkungannya masing-masing.

Berdasarkan uraian permasalahan yang telah penulis sebutkan maka penulis berinisiatif merancang sebuah **“METODE BREADTH-FIRST SEARCH PADA SISTEM SMS GATEWAY RONDA REMINDER**

BERBASIS WEB MOBILE” yang mana sistem ini akan memberikan informasi tentang jadwal kelompok ronda yang di kelompokkan sesuai dengan jadwal kegiatan warga serta sistem ini akan mengingatkan warga tentang jadwalnya melalui sms gateway.

1.2 Perumusan Masalah

1. Bagaimana mengatasi permasalahan dalam pelaksanaan kegiatan ronda malam di Desa Bumi Raya Kecamatan Abung Selatan Kabupaten Lampung Utara, Lampung ?
2. Bagaimana cara mengefektifkan serta memaksimalkan kegiatan Ronda Malam di Desa Bumi Raya Kecamatan Abung Selatan Kabupaten Lampung Utara, Lampung ?

1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Aplikasi yang akan dirancang adalah Sistem Sms Gateway Ronda Reminder Pada Program Siskamling Berbasis Web Mobile dapat membantu dalam mengatasi permasalahan – permasalahan yang ada seperti lupa akan jadwal ronda, penentuan jadwal ronda, serta mengetahui informasi tentang ronda.

Penelitian ini memiliki ruang lingkup :

- a. Informasi tentang kegiatan ronda.

Masyarakat dapat mengetahui kegiatan ronda dan jadwal ronda serta teman rondanya melalui website sehingga tidak perlu lagi datang ke aparat desa untuk mengetahuinya.

- b. Sistem ini terdiri anggota ronda, jadwal ronda, informasi ronda, sms gateway, halaman admin, halaman user.

- c. Sistem dengan reminder ronda

Sistem ini akan dilengkapi sebuah pengingat dengan menggunakan sebuah software SMS Gateway yang dihubungkan ke GAMMU.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk membantu warga dalam pengelompokan ronda sesuai dengan jadwal kegiatan kesibukan warga masing – masing.
- b. Dapat memberikan informasi dari aparat desa terhadap warga masyarakat serta mempererat komunikasi antar warga dan aparat desa.
- c. Sebagai media dalam mengatur waktu kegiatan ronda malam.
- d. Sebagai sarana untuk mengingatkan warga akan jadwal dan kelompok ronda malam.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah masyarakat dalam mencari informasi mengenai kegiatan ronda malam.
2. Membantu warga dalam mengelompokkan jadwal ronda malam sesuai tidak sibuknya kegiatan warga.
3. Membantu warga dalam mengingatkan jadwal rondanya.
4. Membantu warga dalam mengatur waktu kegiatan ronda malam.

1.6 Sistematika Penelitian

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penelitian.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisikan teori-teori dasar yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini menjelaskan metode-metode penelitian yang akan digunakan dan

membahas tentang perangkat lunak dan perangkat keras yang akan digunakan.

BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Bab ini berisikan Analisis sistem, yang sedang berjalan, rancangan sistem yang diusulkan, rancangan input dan output, rancangan basis data, kamus data, sistem pengkodean, logika program dan hasil dari implementasi program.

BAB V Simpulan Dan Saran

Bab ini berisi simpulan dan saran-saran yang terkait dengan pembahasan dalam skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN