

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

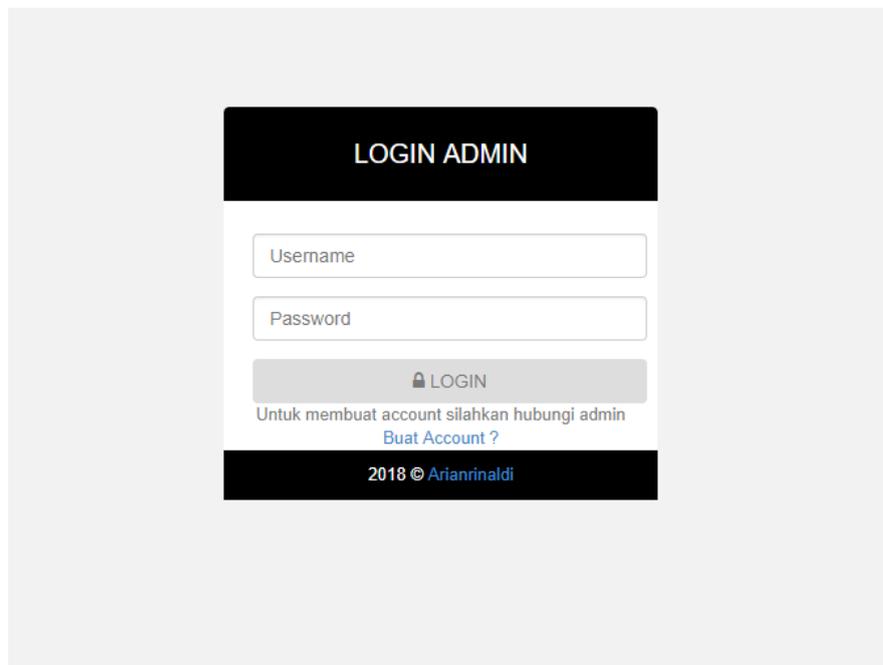
4.1 Hasil Rancangan Program

Hasil rancangan program merupakan tahap mewujudkan hasil rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Berdasarkan rancangan *interface* yang dibuat, maka berikut ini akan dijelaskan mengenai hasil program metode *Brithd-First Search* Pada Sistem SMS Gateway Ronda Reminder Berbasis Web Mobile sebelum dipublikasi. Hasil program ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan sebagai berikut:

4.1.1 Tampilan Halaman Admin

4.1.1.1 Tampilan Halaman Login Admin

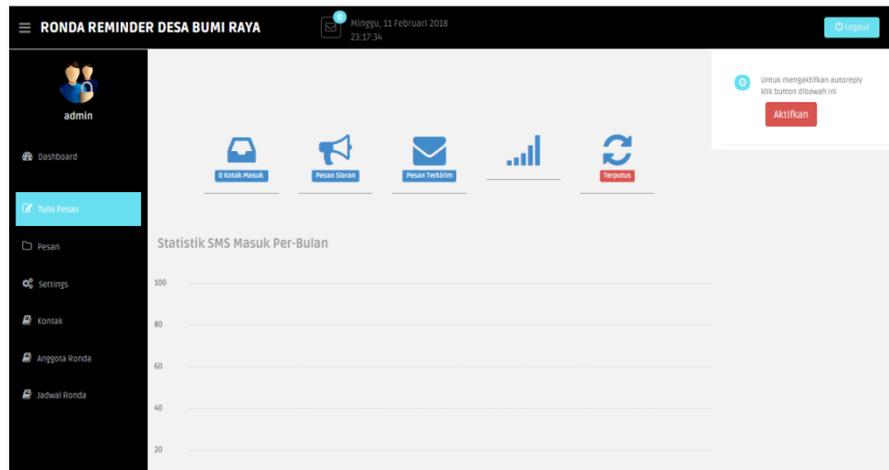
Berikut ini merupakan tampilan halaman *loginAdmin* untuk masuk kedalam halaman Beranda *admin*. Untuk dapat login, admin akan menggunakan *username* dan *password* yang tersimpan pada database. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login admin

4.1.1.2 Tampilan Halaman Beranda Admin

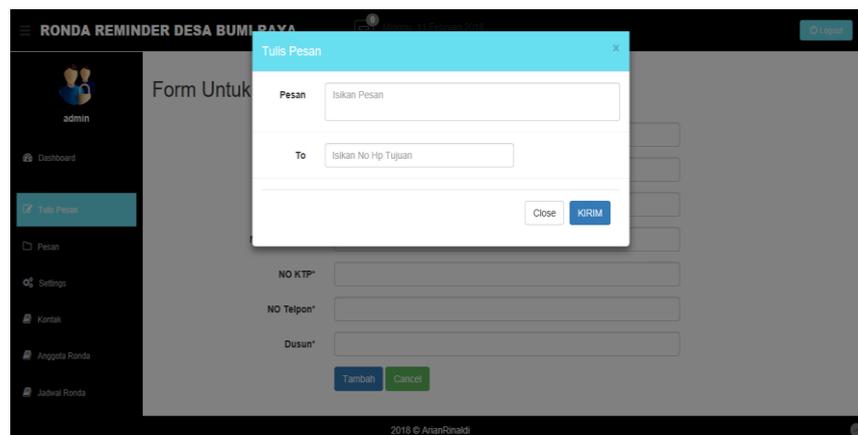
Pada Halaman Admin menampilkan menu –menu seperti menu pesan untuk proses sms gateway, menu tulis pesan, menu untuk input user, input jadwal ronda, setting gammu, dan informasi tentang aktif atau tidaknya modem . Halaman beranda Admin ini dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Beranda Admin

4.1.1.3 Tampilan Tulis Pesan

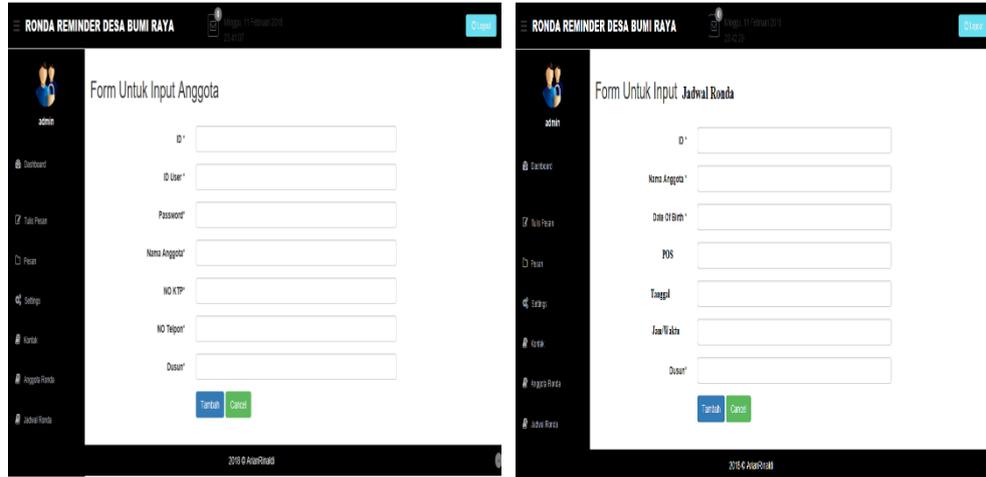
Pada Halaman ini menampilkan bagaimana proses tulis pesan untuk melakukan pengiriman pesan kepada nomor. Tampilan halaman tulis pesan dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Tulis Pesan

4.1.1.4 Tampilan Form Input User

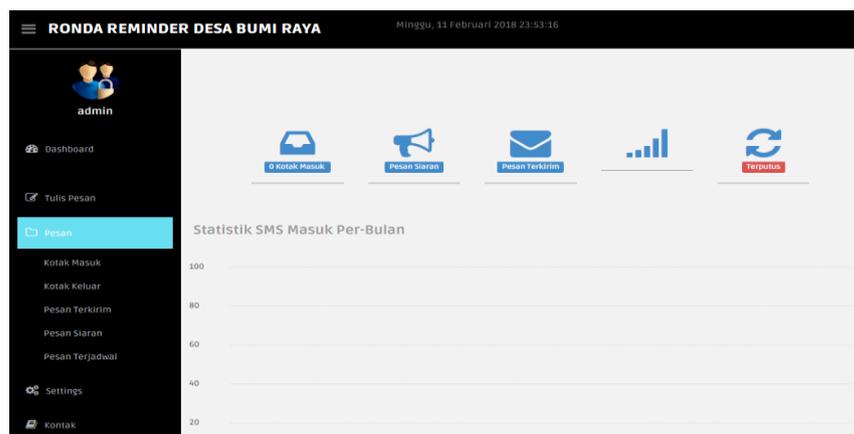
Pada tampilan menu input user ini menampilkan proses pengisian form data user serta form pengisian jadwal ronda user. Tampilan untuk input user dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Tampilan Menu Input User

4.1.1.5 Tampilan Menu Pesan

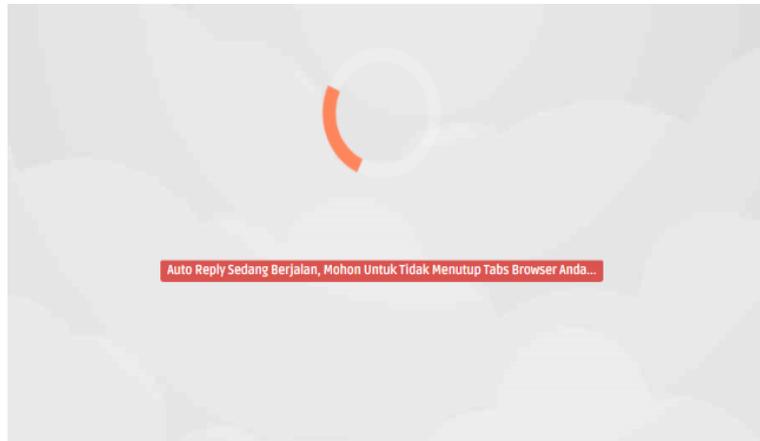
Pada tampilan menu pesan ini menampilkan kotak masuk pesan, kotak terkirim, kotak keluar, pesan siaran, pesan terjadwal yang berfungsi untuk menjalankan proses pada sms gateway. Tampilan menu pesan dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 Tampilan Menu Pesan

4.1.1.6 Tampilan Halaman Auto Reply

Pada halaman auto reply ini berfungsi untuk melakukan proses fitur auto reply yang pada sistem gateway ronda reminder dengan menggunakan format tertentu. Halaman auto reply ini dapat dilihat pada gambar 4.6

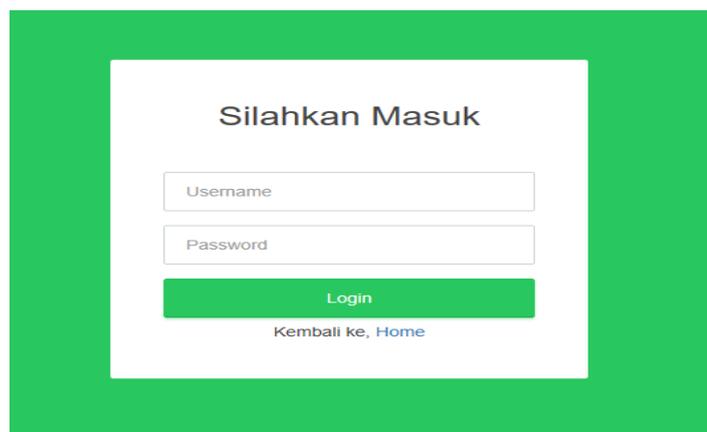


Gambar 4.6 Tampilan Halaman Auto Reply

4.1.2 Halaman User

4.1.2.1 Halaman Login User

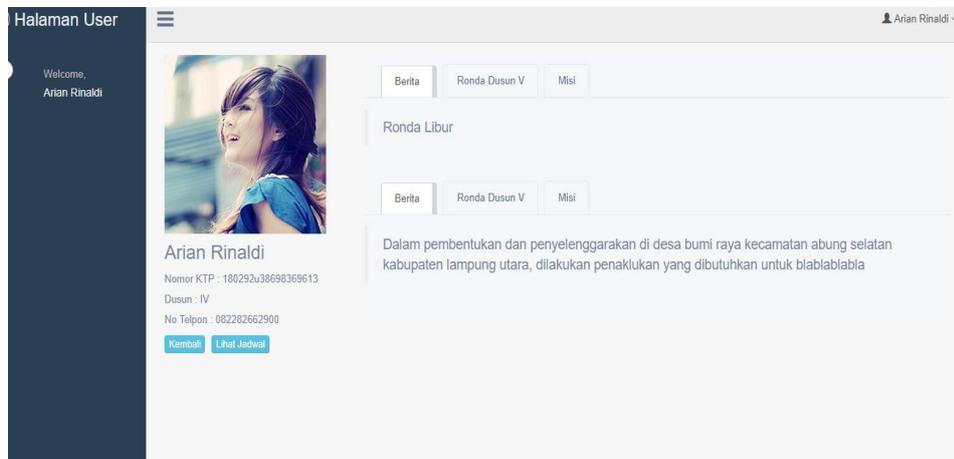
Berikut ini merupakan tampilan halaman *loginuser* untuk masuk kedalam halaman Beranda *user*. Untuk dapat login, user akan menggunakan *username* dan *password* yang tersimpan pada database. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Login User

4.1.2.2 Tampilan Halaman Beranda User

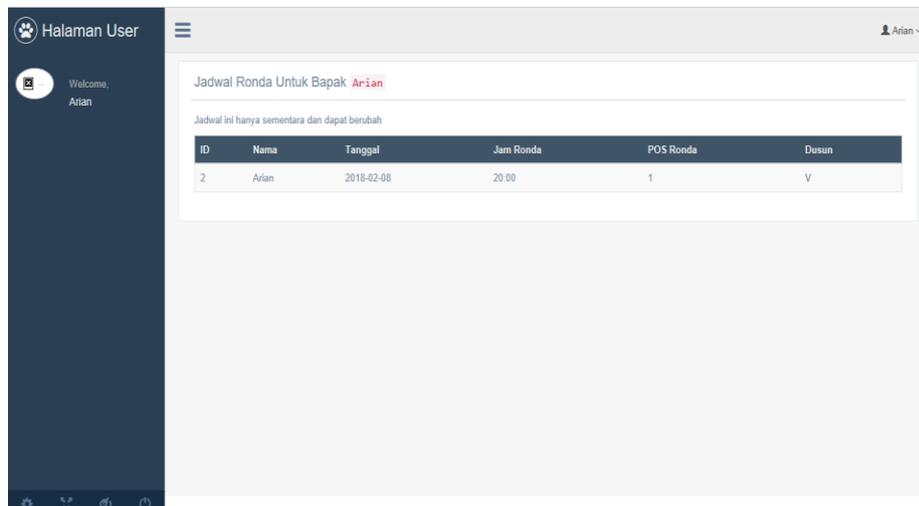
Pada Tampilan halaman beranda user menampilkan profil user dan jadwal ronda user. Tampilan halaman beranda user dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Beranda User

4.1.2.3 Tampilan Menu Jadwal Ronda

Menu jadwal ronda berfungsi untuk menampilkan jadwal ronda dari user. Tampilan menu jadwal ronda dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Tampilan Menu Jadwal Ronda

4.1.3 Halaman Index / Halaman Utama

Halaman Index / halaman utama ini merupakan halaman yang akan tampil pertama kali saat mengakses sistem onda reminder. Halaman ini berisi tentang informasi mengenai sistem ronda reminder dan tombol masuk yang menghubungkan ke tampilan halaman login user yang akan dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Index / Utama

4.2 Pengujian dan Hasil Pengujian Program

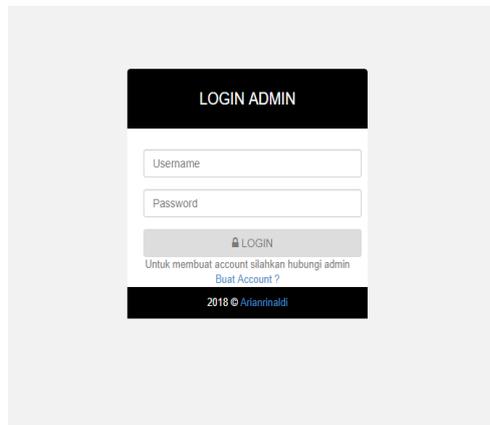
Perangkat lunak yang diimplementasikan telah sesuai dengan spesifikasi kebutuhan pada bagian perancangan. Hal ini dibuktikan dengan keberhasilan masing-masing subsistem melakukan apa yang menjadi spesifikasi seperti telah ditanyakan di bagian hasil pengujian, sehingga proses yang terjadi telah sesuai dengan prosedur apa yang diinginkan dan dispesifikasikan oleh pembuat sistem aplikasi ini seperti uji coba yang akan dijelaskan dibawah ini :

4.2.1 Pengujian

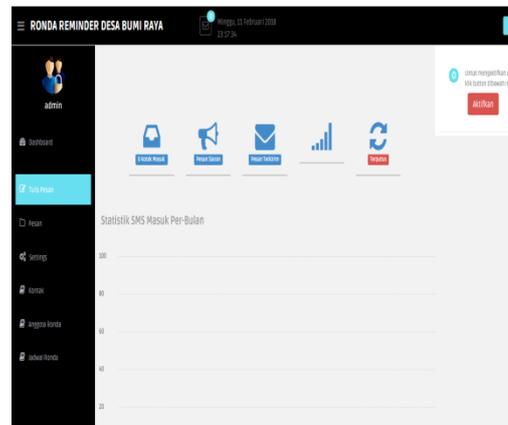
Pengujian dilakukan untuk menjalankan sistem aplikasi ini dapat berjalan sesuai yang diharapkan tanpa terjadi kesalahan atau *error* didalamnya.

4.2.1.1 Uji Menu Halaman Login Admin

Uji Menu login dilakukan dengan cara admin memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang benar maka akan masuk kemenu berikutnya. Yaitu yaitu halaman menu *admin*.



Memasukan username & Password

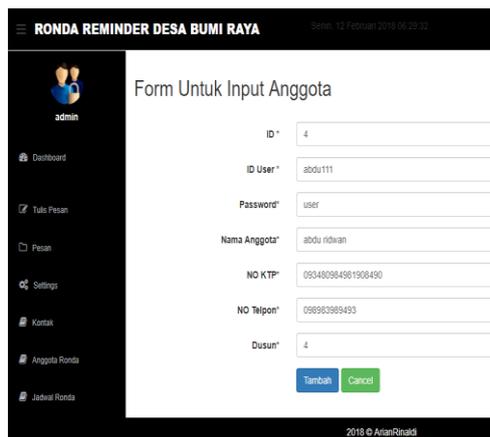


Berhasil

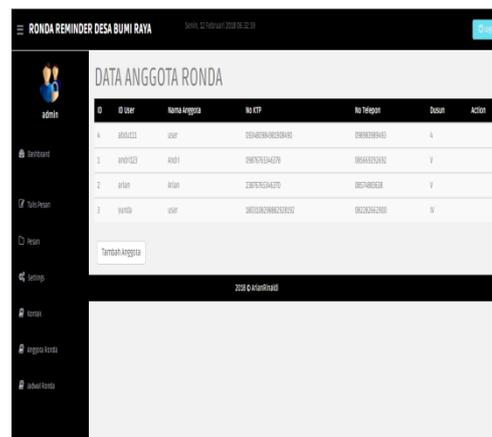
Gambar 4.11 Halaman Menu *login* Berhasil

4.2.1.2 Uji Menu Input User

Pengujian pada tahap ini dilakukan dengan admin memasukkan data diri user di form input anggota setelah berhasil maka akan secara otom otomatis masuk ke database seperti pada gambar dibawah ini.



Memasukan data Anggota User

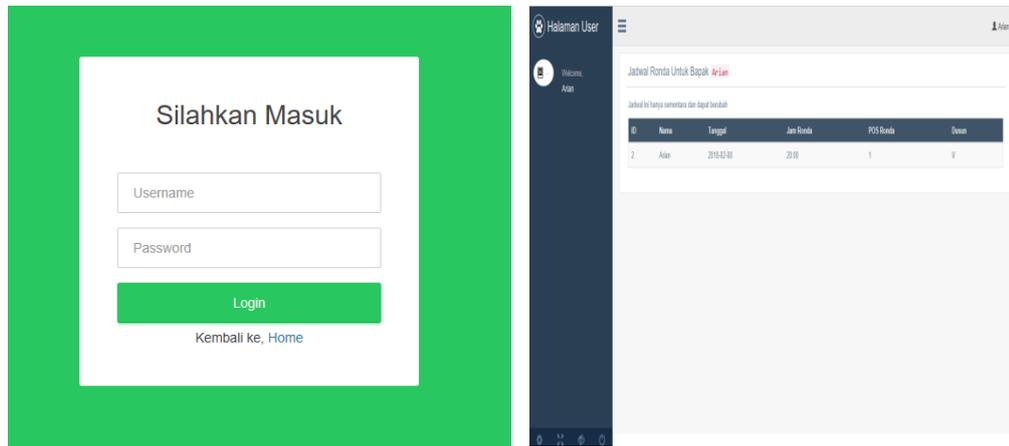


Berhasil

Gambar 4.11 Halaman Menu *input user*

4.2.1.3 Uji Menu Login User

Di tahap uji ini yaitu Uji Menu login user, dilakukan dengan cara user memasukan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang benar maka akan masuk kemenu berikutnya. Yaitu yaitu halaman beranda user.



Memasukan username & Password

Berhasil

Gambar 4.12 Halaman Menu *login User* Berhasil

4.2.1.4 Uji Halaman utama berbasis Web Mobile dan Desktop

Di tahap uji ini, dilakukan pengujian pada tampilan halaman utama dalam bentuk mobile dan desktop sebagai berikut :



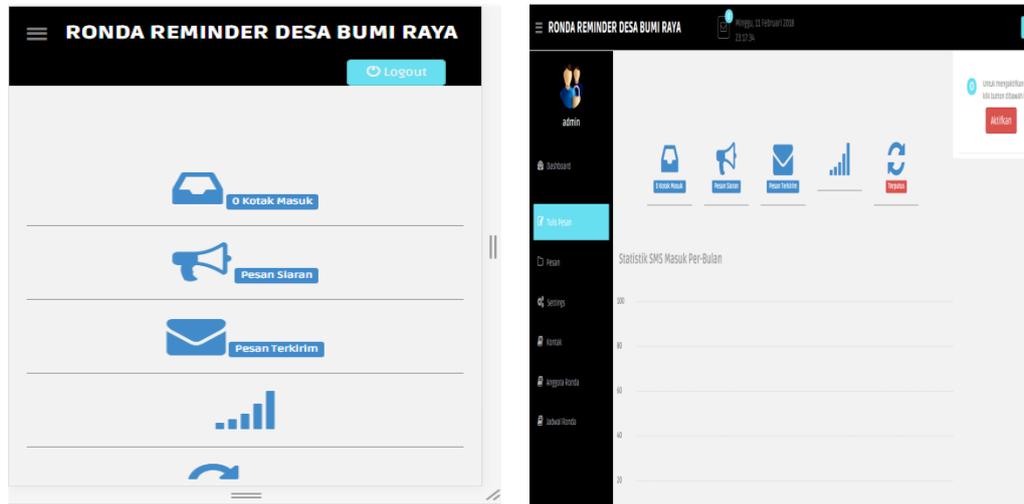
Memasukan username & Password

Berhasil

Gambar 4.12 Halaman Menu *login User* Berhasil

4.2.1.5 Uji Halaman admin berbasis Web Mobile dan Desktop

Diatahap uji ini, dilakukan pengujian pada tampilan halaman admin dalam bentuk mobile dan desktop sebagai berikut :



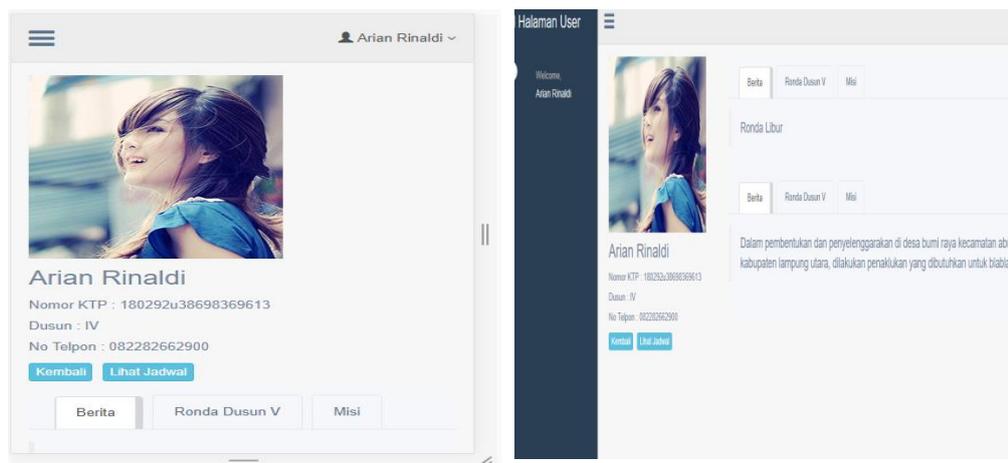
Memasukan username & Password

Berhasil

Gambar 4.12 Halaman Menu *login User* Berhasil

4.2.1.5 Uji Halaman user berbasis Web Mobile dan Desktop

Diatahap uji ini, dilakukan pengujian pada tampilan halaman utama dalam bentuk mobile dan desktop sebagai berikut :



Memasukan username & Password

Berhasil

Gambar 4.12 Halaman Menu *login User* Berhasil

4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Didalam perancangan dan pembangun sistem ini dalam menentukan naskah soal layak atau tidak adalah sebagai berikut :

4.3.1 Kelebihan Sistem

Ada beberapa kelebihan dari sistem aplikasi filterisasi naskah soal sekolah dasar adalah sebagai berikut :

1. Sistem Ronda Reminder ini dapat diakses dengan komputer pribadi maupun dengan smartphone.
2. Tampilan yang interaktif sehingga mudah digunakan oleh user/anggota ronda.
3. Sistem ini dilengkapi dengan fitur gateway yang dapat mengirim dan menerima pesan, pesan siaran, pesan terjadwal, dan auto reply.
4. Adanya Kontrol admin sehingga mudah untuk mengupdate informasi terbaru.
5. Pengiriman dengan huruf besar maupun kecil tidak jadi masalah, karena dalam program autoreply telah di tambahkan fungsi strtoupper artinya fungsi tersebut akan mengubah semua pesan SMS yang dibaca menjadi capital semuanya.

4.3.2 Kekurangan Sistem

1. Terkadang masih terlalu lamanya proses pembalasan otomatis dari fitur autoreply.
2. Sistem ini masih sangat bergantung pada admin untuk menentukan informasi dan proses bentuk sms masih berupa nomor, yang bukan berupa sms maskng (nama).
3. Modem yang digunakan bukan modem yang hanya khusus sms gateway sehingga proses pengiriman pesan otomatis pada fitur autoreply cukup lama.
4. Proses berjalannya gateway masih manual.