

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. Amrullah. 2008. "Chapter II." Universitas Sumatera Utara. [http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/42359/4/Chapter II.pdf](http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/42359/4/Chapter%20II.pdf). Diakses pada 18 April 2016 pkl. 13.30
- Bangun, Rancang, Aplikasi Rekam, Medis Poliklinik, and Umar Al Faruq. 2015. "UNIVERSITAS TRILOGI." 9(1): 1017–27.
- Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi
- Diurna, Acta. 2013. "Journal 'Acta Diurna'. Vol.I. No.I. Th. 2013." (I): 1–24.
- Irfiantoro, Yudha et al. 2016. PEMANFAATAN MEDIA MOBILE LEARNING BERBASIS ADOBE INTEGRATED RUNTIME UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA KONSEP SISTEM PENCERNAAN (Quasi Eksperimen Di SMAN 1 Parung).
- Irsyad, Hanif. 2015. *Aplikasi Android Dalam 5 Menit*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yazid bin Abdul Qadir Jawas, Mubarak bin Mahfudh Bamuallim, Lc.,penerbit *Pustaka Imam Asyrafii*
- Dr. ?Ablah Muhammad al-Kahlawi//*Rujukan Utama Haji & Umrah untuk Wanita*.
- Manajemen, Sistem Informasi, and Ali Misri. 2001. "Model Pengembangan Perangkat Lunak Prototyping." : 3–5.
- Prabowo, Nugroho Agung et al. 2014. "PERANCANGAN ANIMASI DONGENG UNTUK PENDIDIKAN ANAK USIA DINI GUNA MELATIH KECERDASAN MORAL DAN." (2): 61–66.
- Pressman, Roger S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*. Yogyakarta: Andi.
- Rosa A.S dan M.Shalahuddin (2011:16. 2013. "Perancangan Perangkat Lunak Berbasis Wap Untuk Manajemen Percetakan Yang Terintegrasi Dengan Sms Gateway Pada Percetakan Mentari." [http://eprints.binadarma.ac.id/419/1/PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK BERBASIS WAP UNTUK.pdf](http://eprints.binadarma.ac.id/419/1/PERANCANGAN%20PERANGKAT%20LUNAK%20BERBASIS%20WAP%20UNTUK.pdf). Diakses pada 20 April 2016 pkl. 09.50
- Rosa, A.S dan Shalahuddin. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung.

Sulistiyorini, Prastuti. 2009. "Pemodelan Visual Dengan Menggunakan UML Dan Rational Rose." Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK XIV(1): 23–29.

Tyanto, Erdhin Lies. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ADOBE FLASH PROFESIONAL CS6 DENGAN MEMPERHATIKAN FUNGSI KOGNITIF RIGOROUS MATHEMATICAL THINKING (RMT) PADA MATERI MELUKIS."