

## DAFTAR PUSTAKA

- Chandra, R. 2016. Rancang Bangun Media Pembelajaran Agama Budha Berbasis Online. Bandar Lampung: IIB Darmajaya.
- Darcey, L., Conder, S. 2012. Learning Android™ Application Programming for the Kindle Fire™. USA: Addison-Wesley.
- Daryanto. 2013. Media Pembelajaran. Gava Media. Yogyakarta.
- Echols dan Shadily. 2013. Kamus Bahasa Inggris – Indonesia. Penerbit Gramedia Jakarta. Jakarta.
- Gargenta, M., 2011. Learning Android. First Edition ed. s.l.:O'Reilly Media.
- Hohensee, B., 2014. Getting Started with Android Studio. 3rd ed. s.l.:Paperback.
- Irawan. 2012. Membuat Aplikasi Android Untuk Orang Awam. Penerbit Maxicom. Palembang.
- Kadir, Abdul. 2012. Algoritma dan Pemrograman Menggunakan C/C++. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Kreibich, J., 2010. Using SQLite. 1st ed. California: O'Reilly.
- Sakti Soangkupon, T. 2015. Rancang Bangun Media Pembelajaran Bimbingan Konseling pada SMA Immanuel berbasis Mobile. Bandar Lampung: IIB Darmajaya.
- Sari, Yuni Puspita. 2016. Membangun Kamus Obstetri berbasis Android. Bandar Lampung: Jurnal Informatika IIB Darmajaya. Vol. 16 No. 1:65-73
- Arfida, Septilia, Amnah dan Hariyanto Wibowo. 2017. Mobile Computing. Penerbit Pusaka Media Bandar Lampung. Bandar Lampung.
- Saputri, N.A. Oktarini, M. Puspita Hannah dan Heri Suroyo,. 2017. Efektifitas penggunaan Web Based Learning pada Matakuliah Praktikum Struktur Data dengan Bahasa C++. Bandar Lampung: Jurnal Informatika IIB Darmajaya. Vol. 17 No.2:82-88

- Setiawati. 2009. Aplikasi. Penerbit Informatika. Jakarta.
- Sulyono. 2008. Perancangan E-Learning Berbasis Web Pada Matakuliah Kewirausahaan Perguruan Tinggi Darmajaya. Bandar Lampung: Jurnal Informatika IIB Darmajaya. Vol. 8 No.2:218-237
- Pressman, R. 2012. Buku 1 Rekayasa Perangkat Lunak, Pendekatan praktisi edisi7. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Pujianto. 2013. Integrasi e-learning dengan Media Sosial menggunakan Single Sign On System. Bandar Lampung: Jurnal Informatika IIB Darmajaya. Vol. 13 No. 1:33-40
- Widodo, P dan Herlawati. 2011. Menggunakan UML. Penerbit Informatika. Bandung.
- Wulansari, O.D. Endah, TM Zaini dan Bobby Bahri. 2013. Penerapan Teknologi Augmented Reality pada Media Pembelajaran. Bandar Lampung: Jurnal Informatika IIB Darmajaya. Vol.13 No. 1:169-179