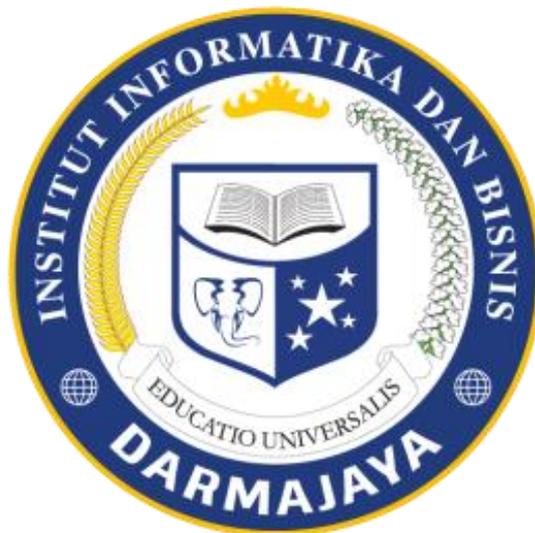


**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI  
PENYAKIT PADA IKAN AIR TAWAR KONSUMSI  
MENGUNAKAN METODE *RULE BASED KNOWLEDGE*  
BERBASIS *ANDROID***

**SKRIPSI**



Disusun Oleh :

**FADILLAH MUSAHADA TJINDARBUMI**  
NPM.1611018007P

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA  
BANDAR LAMPUNG  
2018**