

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI
PENYAKIT PADA IKAN AIR TAWAR KONSUMSI
MENGUNAKAN METODE *RULE BASED KNOWLEDGE*
BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI



Disusun Oleh :

FADILLAH MUSAHADA TJINDARBUMI
NPM.1611018007P

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2018**