

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan latar belakang, implementasi dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya Aplikasi Visualisi 3D Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Berbasis Android dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Fungsi aplikasi visualisi 3D pengenalan alat musik tradisional Lampung adalah untuk membantu UPTD Taman Budaya Lampung dalam memperkenalkan dan melestarikan aset kebudayaan Lampung.
2. Aplikasi visualisasi pengenalan alat musik tradisional Lampung dirancang menggunakan *storyboard*, dibangun menggunakan *software* blender 3D dan *software* unity 3D serta menggunakan metode pengembangan multimedia.
3. Dari hasil data pengujian *blackbox* di dapatkan bahwa, aplikasi ini dapat dijalankan pada semua versi sistem operasi Android, namun terdapat perbedaan pada *respon time loading* dan resolusi layar karena semakin tinggi spesifikasi Android maka semakin baik pula hasilnya.
4. Dengan memanfaatkan teknik visualisasi 3D untuk media pembelajaran agar dapat memberikan informasi kepada masyarakat umum tentang alat musik tradisional Lampung dalam kemasan yang menarik.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah:

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi pengenalan alat musik tradisional Lampung dapat diterapkan pada semua sistem operasi seperti *windows phone* atau *ios*.

2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat memberikan informasi yang lebih mendalam lagi dan dapat menciptakan aplikasi visualisasi memaikan alat musik tradisional lampung pada *smartphone*.
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat merancang desain dan tampilan aplikasi menjadi lebih menarik.
4. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan penggunaan visualisasi 3D dapat diterapkan pada media pembelajaran lainnya yang lebih bermanfaat untuk memberikan informasi yang menarik.