

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

1.1 Pembahasan Hasil Pengujian

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

4.1.1 Perangkat Lunak

1. *Windows 10*
2. *Sublime Text 2022 Versi 4*
3. *MySQL versi 5.7.17*
4. *Framework Codeigniter*
5. *Astah Comunnity*
6. *Balsamic Mockups 3*

4.1.2 Perangkat Keras

1. *Layar NanoEdge bezel*
2. *Layar Full HD 14 inci*
3. *Prosesor i5-10210U Processor (1.60 GHz up to 4.20 GHz, 6M Cache)*
4. *Penyimpanan SSD 512 GB*
5. *Memori 8GB*
6. *Keyboard ergonomis*

1.2 Implementasi Program

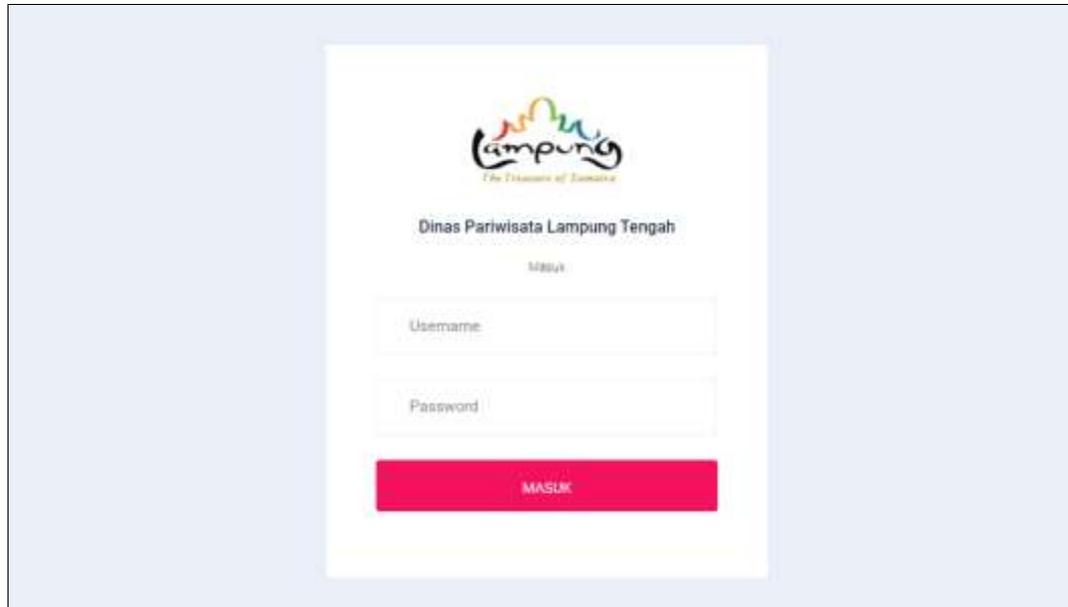
Implementasi program merupakan hasil pembangunan sistem atau tahap pengkodean yang disesuaikan dengan tahapan rancangan sistem, implementasi digunakan untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem yang telah dibangun, berikut adalah hasil implementasi program :

4.2.1 Implementasi Bagian Admin

Implementasi tampilan admin merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa data pariwisata, produk dan fasilitas, berikut adalah implementasi tampilan bagian admin:

a. Implementasi *Login*

Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.1:



Gambar 1.1 Implementasi *Login*

b. Implementasi Utama Admin

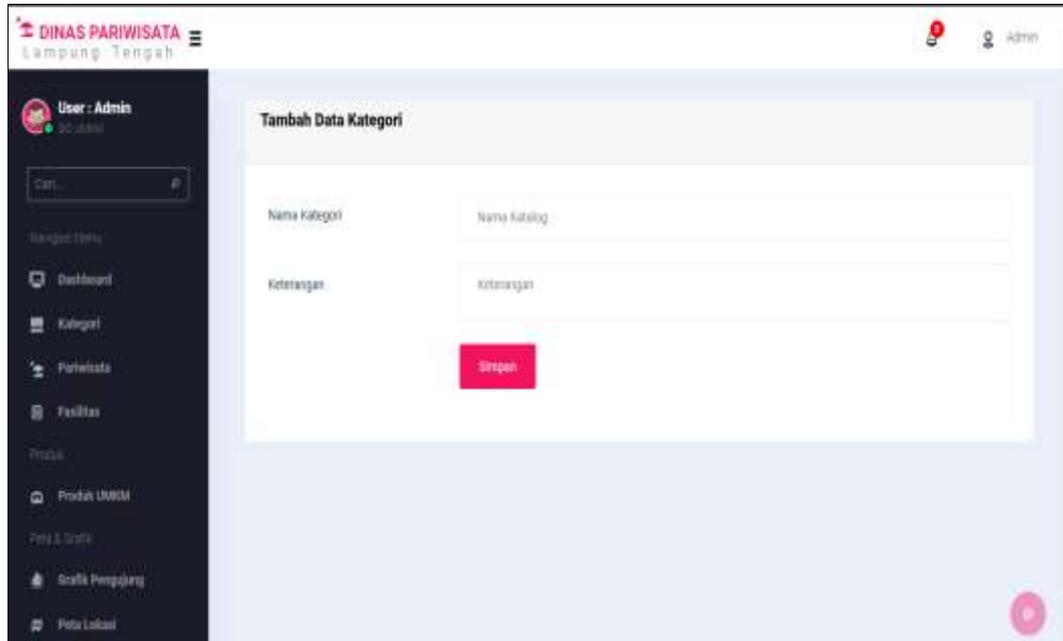
Implementasi utama admin merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan menu pada admin, berikut adalah halaman utama admin pada Gambar 4.2 dibawah ini :



Gambar 1.2 Implementasi Utama Admin

c. Implementasi Kategori

Implementasi kategori merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah kategori pada Gambar 4.3 dibawah ini :



The screenshot shows a web application interface for 'DINAS PARIWISATA Lampung Tengah'. The user is logged in as 'Admin'. The main content area is titled 'Tambah Data Kategori'. It contains two input fields: 'Nama Kategori' with the value 'Nama Katalog' and 'Keterangan' with the value 'Keterangan'. A red 'Simpan' button is located below the input fields. The left sidebar contains a navigation menu with items like 'Dashboard', 'Kategori', 'Pariwisata', 'Fasilitas', 'Produk', 'Produk UMKM', 'Peta & Lokasi', 'Grafik Pengunjung', and 'Peta Lokasi'.

Gambar 1.3 Implementasi Kategori

d. Implementasi Pariwisata

Implementasi Pariwisata merupakan tampilan yang digunakan untuk data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah pariwisata pada Gambar 4.4 dibawah ini :

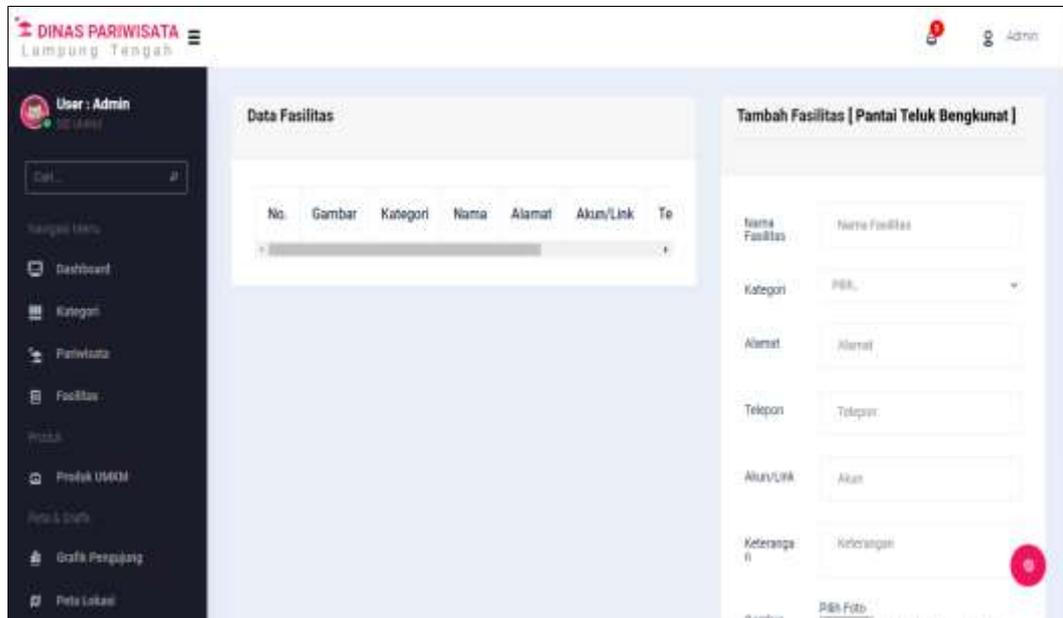


The screenshot shows a web application interface for 'DINAS PARIWISATA Lampung Tengah'. The user is logged in as 'Admin'. The main content area is titled 'Tambah Data Pariwisata'. It contains several input fields: 'Nama Pariwisata' with the value 'Nama Pariwisata', 'Kategori' with the value 'Pilihan', 'Alamat', 'Pengurus', 'Telepon', and 'Deskripsi'. A red 'Simpan' button is located below the input fields. The left sidebar contains a navigation menu with items like 'Dashboard', 'Kategori', 'Pariwisata', 'Fasilitas', 'Produk', 'Produk UMKM', 'Peta & Lokasi', 'Grafik Pengunjung', and 'Peta Lokasi'.

Gambar 1.4 Implementasi Pariwisata

e. Implementasi Fasilitas

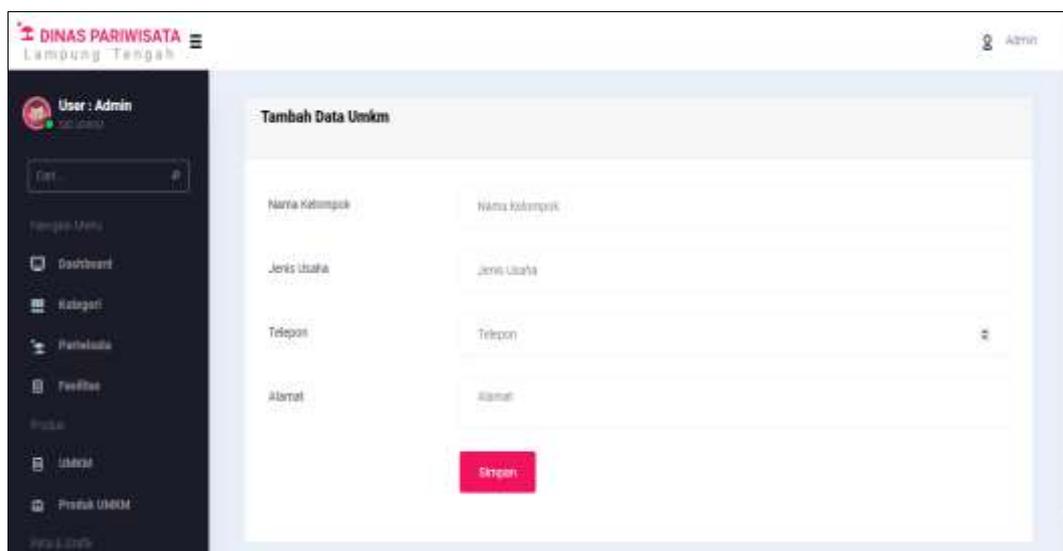
Implementasi fasilitas merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data fasilitas pada Gambar 4.5 dibawah ini :



Gambar 1.5 Implementasi Data Fasilitas

f. Implementasi UMKM

Implementasi UMKM merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data umkm pada Gambar 4.6 dibawah ini :



Gambar 1.6 Implementasi UMKM

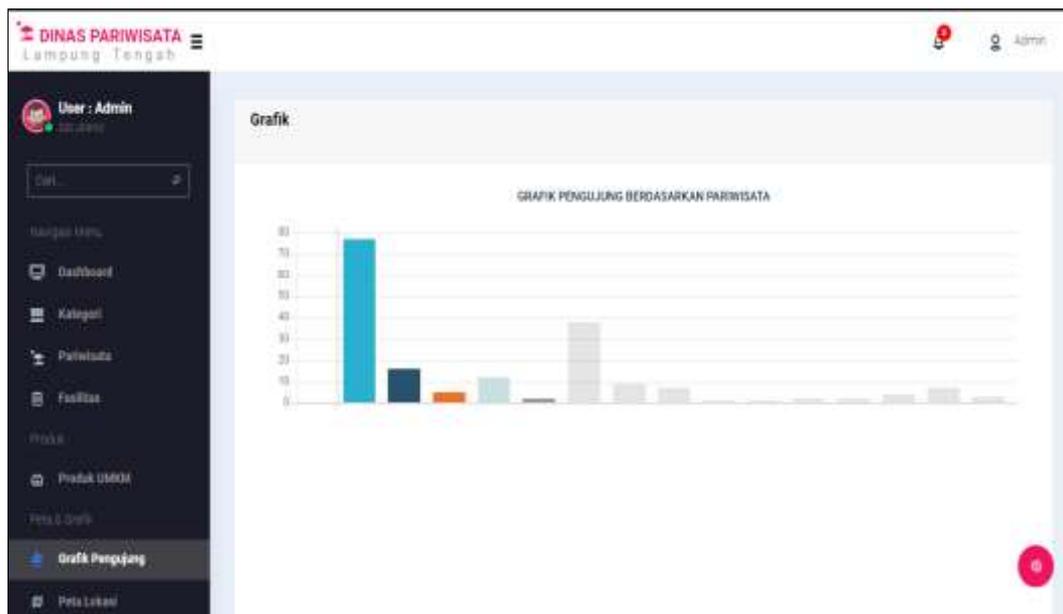
g. Implementasi Produk UMKM

Implementasi produk UMKM merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data produk pada Gambar 4.7 dibawah ini :

Gambar 1.7 Implementasi Produk UMKM

h. Implementasi Grafik Pengunjung

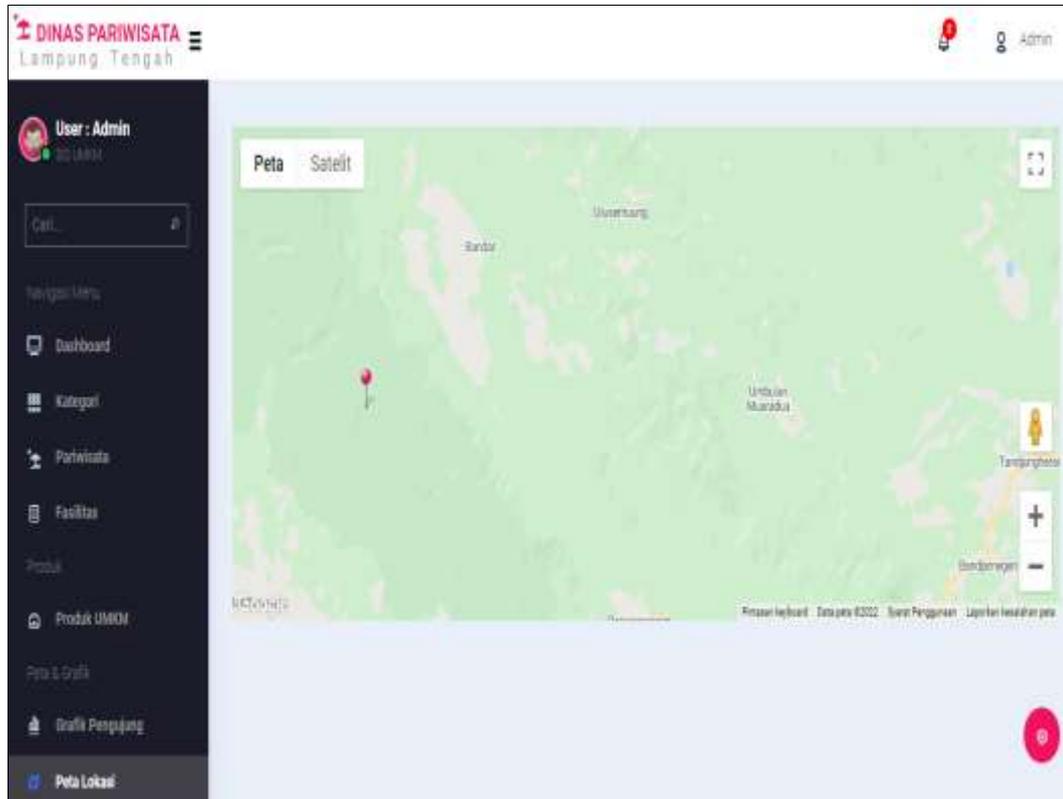
Implementasi data grafik pengunjung merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data grafik berdasarkan pengunjung pada sistem, berikut adalah data grafik pengunjung pada Gambar 4.8 dibawah ini :



Gambar 1.8 Implementasi Data Grafik Pengunjung

i. Implementasi Peta Lokasi

Implementasi peta lokasi merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data peta lokasi setiap titik pariwisata yang didalamnya terdapat informasi alamat dan produk umkm, berikut adalah data peta lokasi pada Gambar 4.9 dibawah ini :



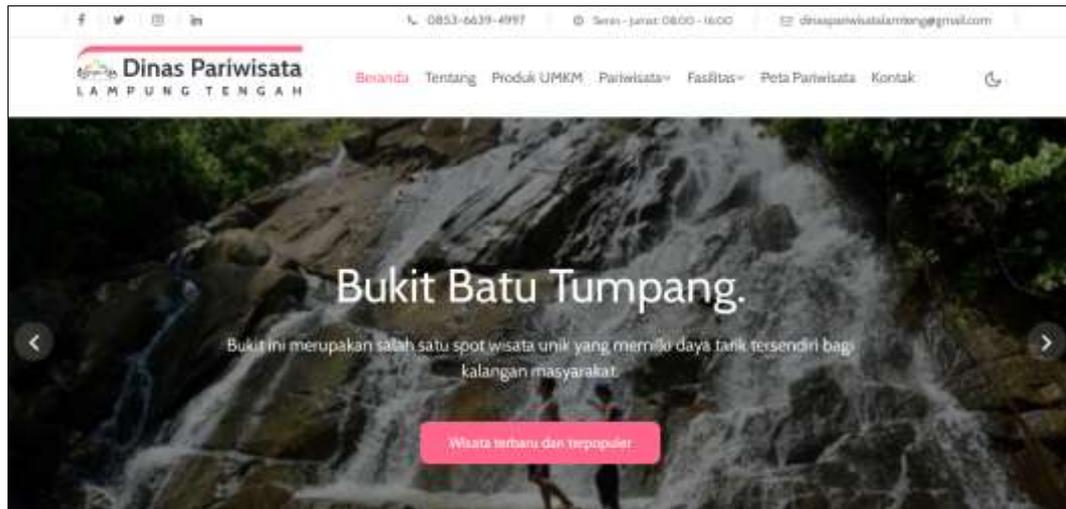
Gambar 1.9 Implementasi Peta Lokasi

4.2.2 Implementasi Masyarakat

Implementasi tampilan masyarakat merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa data pariwisata, produk dan fasilitas, berikut adalah implementasi tampilan bagian masyarakat:

a. Implementasi Utama Masyarakat

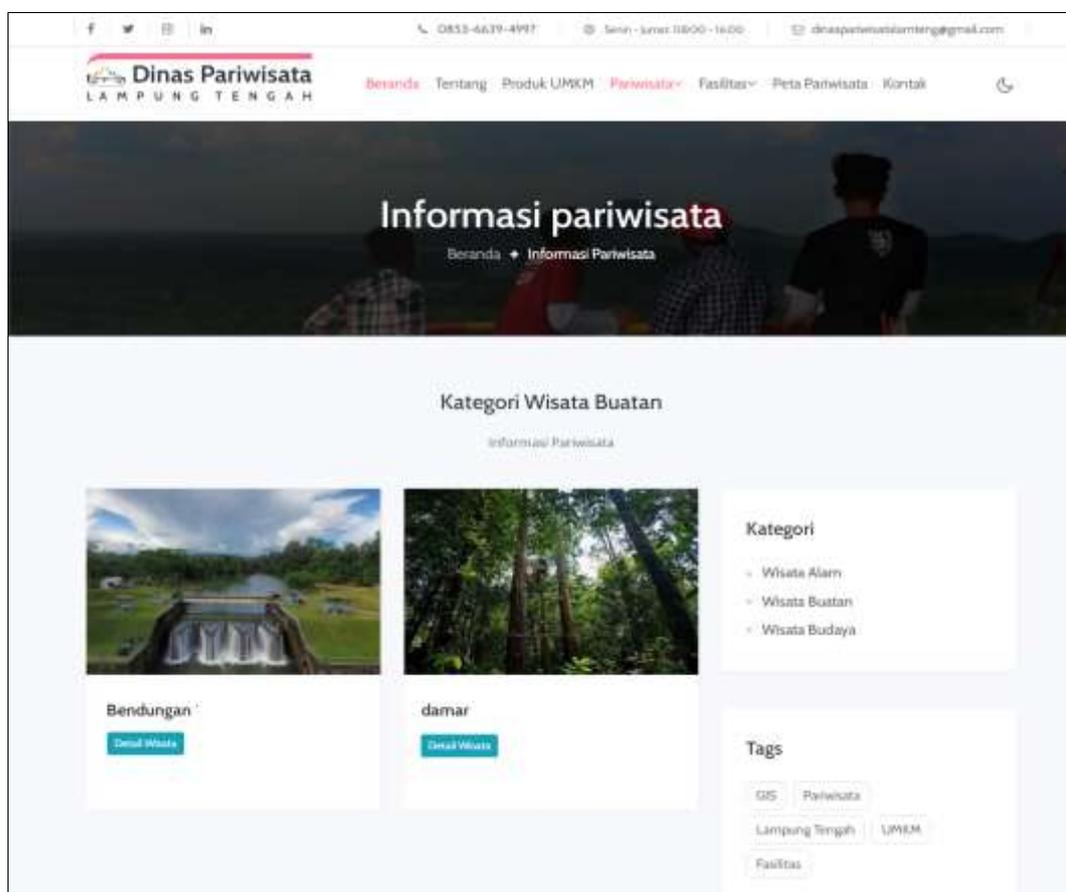
Implementasi utama masyarakat merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan menu pada masyarakat berupa pariwisata dan umkm, berikut adalah halaman utama masyarakat pada Gambar 4.10 dibawah ini :



Gambar 1.10 Implementasi Utama Masyarakat

b. Implementasi Pariwisata

Implementasi pariwisata merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah pariwisata pada Gambar 4.11 dibawah ini :



Gambar 1.11 Implementasi pariwisata

c. Implementasi Fasilitas

Implementasi fasilitas merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan, berikut adalah data fasilitas pada Gambar 4.12 dibawah ini :



Gambar 1.12 Implementasi Data Fasilitas

d. Implementasi Produk UMKM

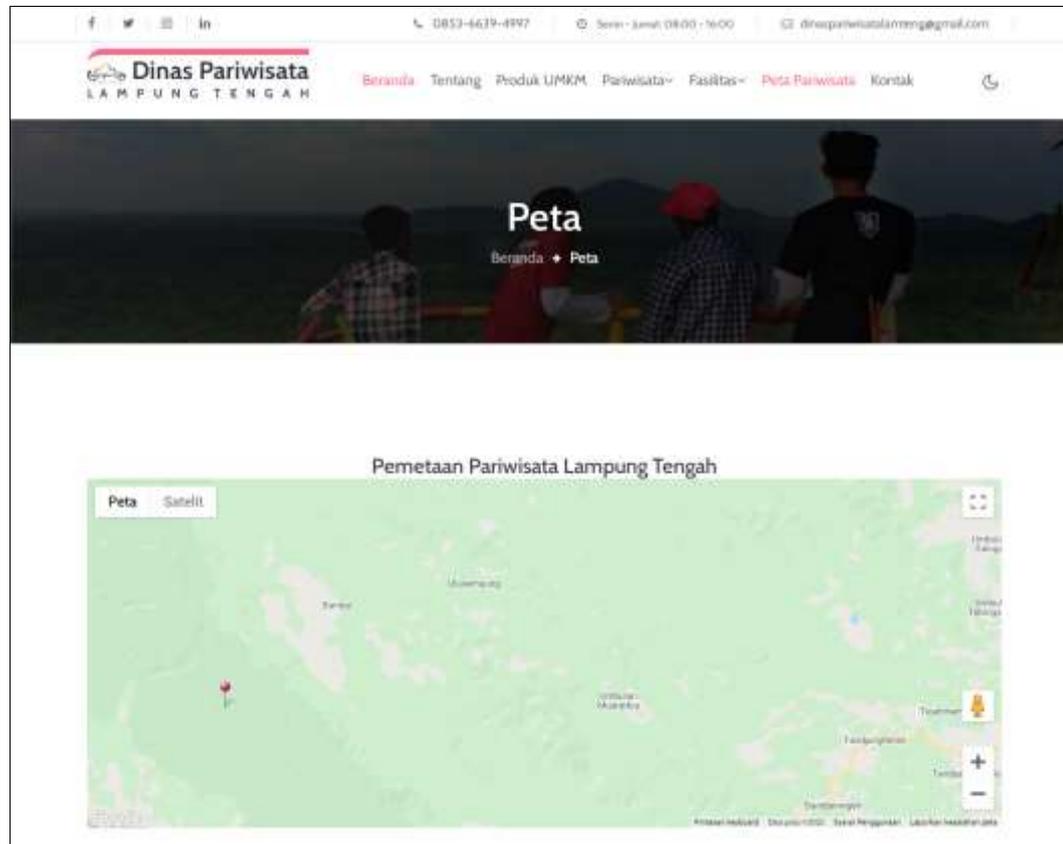
Implementasi produk UMKM merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data produk hasil olahan umkm, berikut adalah data produk pada Gambar 4.13 dibawah ini :



Gambar 1.13 Implementasi Produk UMKM

e. Implementasi Peta Pariwisata

Implementasi peta pariwisata merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data peta koordinat pariwisata dan lokasi rute, berikut adalah data produk pada Gambar 4.14 dibawah ini :



Gambar 1.14 Implementasi Peta Pariwisata

1.3 Hasil *Black Box Testing*

Hasil pengujian yang dilakukan pada bagian fungsi terhadap pengguna, berikut adalah hasil pengujian *black box testing* yang diuji kepada 5 orang responden.

Tabel 1.1 Hasil Pengujian *Black Box Testing*

No	Pertanyaan	Ya	Tidak	Skor
1	Apakah sistem dapat menampilkan data pariwisata yang telah sesuai?	5	0	5
2	Apakah sistem dapat mengelola data pariwisata?	5	0	5

Tabel 4.1 Hasil Pengujian *Black Box Testing* (Lanjutan)

3	Apakah sistem dapat mengelola data produk umkm?	3	2	3
4	Apakah sistem dapat mengelola data fasilitas?	5	0	5
5	Apakah sistem dapat mengelola data kategori ?	5	0	5
6	Apakah sistem dapat menampilkan data peta lokasi ?	5	0	5
7	Apakah sistem dapat menampilkan data grafik pengunjung?	5	0	5
8	Apakah jika terdapat form yang tidak di isi akan muncul pemberitahuan “Isi dibang ini”?	5	0	5
9	Apakah ketika <i>login</i> masukan <i>username</i> dan <i>password</i> tidak terdaftar muncul informasi gagal <i>login</i> ?	5	0	5
10	Apakah jika <i>username</i> dan <i>password</i> terdaftar dapat <i>login</i> dan masuk halaman berikutnya?	5	0	5
Skor diperoleh				43

Berdasarkan total skor yang diperoleh masing-masing bagian dan dijumlahkan selanjutnya dapat dihitung dengan konsep skala *likert* yaitu:

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{\text{Skor diperoleh}}{\text{Bobot jawaban maksimal}} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = \frac{43}{45} \times 100\%$$

$$\text{Kualifikasi Pesentase} = 95,55\%$$

Setelah melihat berdasarkan hasil uji secara keseluruhan pengujian terhadap aspek fungsi sistem dapat disimpulkan bahwa responden menilai sistem yang dibangun telah sesuai dengan fungsinya.