

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa:

1. Video visualisasi 3D bangunan kampus IIB Darmajaya ini dirancang menggunakan *Storyboard* serta berdasarkan buku *university profile international office* IIB Darmajaya yang diperoleh dibagian kantor hubungan international IIB darmajaya, dan dibangun menggunakan *Software Blender*, penambahan latar belakang gedung menggunakan *Adobe After Effect* untuk membuat *title* dan *smooth effect*, serta *Adobe Audition* untuk membuat dan menggabungkan file Audio, penggabungan video, pembuatan *title text* menggunakan *Adobe Premier*, serta menggunakan metode pengembangan video multimedia.
2. Dengan memanfaatkan teknik visualisasi 3D yang efisien untuk media promosi kepada masyarakat lokal, nasional, dan internasional tentang asset bangunan kampus secara *real* dan *detail*.

#### **5.2 Saran**

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah di lakukan adalah:

1. Video yang dikembangkan dapat menambahkan seluruh asset fisik dan non fisik serta detail yang dimiliki IIB Darmajaya guna melengkapi segala kekurangan yang ada pada video visualisasi 3D saat ini.
2. Video dapat ditambahkan suara manusia yang menjelaskan tentang fasilitas fisik dan non-fisik, sehingga dapat memberikan informasi lebih detil dan ringkas.
3. Ukuran (size) video diperkecil sehingga proses pengunduhan tidak menyerap *bandwidth* yang besar.