

DAFTAR PUSTAKA

- Afifi, A. F., & Amnah. (2017). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Cloud Computing Menggunakan Edmodo Pada Sma Al-Kautsar. *Prosiding Seminar Nasional IIB Darmajaya*, 1, 1–7.
- Aprianti, W., & Umi, M. (2016). Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati-Bati. *Jurnal Sains dan Informatika*, 2(1), 21-28.
- Arfida, S., & Harahap, R. E. (2014). Implementasi Media Pembelajaran Teknik Pengkodean Barcode Berbasis Multimedia. *Prosiding Seminar Bisnis & Teknologi IIB Darmajaya*, 407-420.
- Bentelu, A. S., Steven, S., & Oktavian, L. (2016). Animasi 3 Dimensi Pencegahan Cyber Crime (Studi Kasus : Kota Manado). *E-Journal Teknik Informatika*, 8(1), 4-7.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta:ANDI
- Farida, A. (2016). Penerapan Model Pembelajaran Arcs (Attention, Relevance, Confidence, Satisfaction) Pada Mata Kuliah Matematika Diskrit Di Program. *Jurnal Sains Tech Politeknik Indonusa Surakarta*, 1(5), 41-47.
- Huda, N., & Purwaningtias, F. (2017). Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality (Ar) Pembelajaran Matematika Menggunakan 3 (Tiga) Bahasa Pada Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional IIB Darmajaya*, 1(1), 1–9.
- Murtiwiyati., & Lauren, G. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 12(2), 2-12.
- Purwandari, E. P., Anggriani, K., & Noperman, F. (2016). Peningkatan Keterampilan Guru Sd Dalam Pembuatan Media Animasi. *Jurnal Rekrusif*, 4(3), 272-276.
- Tamagola, R., & Wintoro, P. B. (2017). Visualisasi 3d Aset Kendaraan Tempur Brigade Infanteri 3 Marinir Lampung Berbasis. *Prosiding Seminar Nasional IIB Darmajaya*, 1, 44-55.
- Widiartha, A. D., Kendengis, Y., & Radion, K. (2016). Aplikasi Pembelajaran Bahasa Mandarin Menggunakan Flash pada Android. *Jurnal Infra*, 4(2), 1-5.

Wulansari, O. D. E., Zaini, TM., & Bahri, B. (2013). Penerapan teknologi augmented reality pada media pembelajaran 1. *Jurnal Informatika*, 13(1), 1-11.

Yohana, A. (2011). Studi Tentang Media Pembelajaran Yang Digunakan Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Bidang Seni Rupa di SMP N 1 Probolinggo. *Universitas Negeri Malang*.