

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

P3K (Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan) merupakan usaha-usaha untuk menangani korban sesegera mungkin ditempat kejadian sebelum tenaga medis mengambil alih penanganan.

Kecelakaan merupakan salah satu kejadian yang tidak di inginkan. Kecelakaan dapat terjadi dimana saja, kapan saja dan oleh siapa saja, seperti saat berkendara, di tempat kerja, di penambangan, di kantor, di kebun, di sekolah maupun dirumah. Oleh sebab itu pentingnya kita untuk mengetahui perlunya P3K (Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan) dalam kehidupan sehari-hari ketika kecelakaan itu terjadi dan terkadang lokasi terjadinya kecelakaan sangat jauh dari tempat-tempat kesehatan seperti rumah sakit dan klinik kesehatan lainnya.

Tindakan pertolongan pertama sangatlah penting dilakukan untuk mengurangi dampak dari kecelakaan dan tidak semua orang mengetahui cara yang baik dan benar dalam melakukan tindakan pertolongan tersebut.

Untuk Membantu masyarakat supaya lebih mudah mengetahui apa itu P3K (Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan) maka Kemajuan teknologi komputasi mobile yang pesat telah merubah perangkat mobile handphone menjadi smartphone yang memiliki beragam aplikasi didalamnya dan menjadi kebutuhan primer bagi penggunanya.

Sehingga diperlukan sebuah aplikasi untuk membantu masyarakat cepat tanggap dalam mengatasi tindakan pertolongan pertama pada kecelakaan, yaitu : **“RANCANGAN BANGUN APLIKASI P3K BERBASIS ANDROID”**.

1.2 Permusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalahnya adalah Bagaimana merancang dan membangun sebuah Aplikasi Pertolongan Pertama pada kecelakaan (P3K) Berbasis Android serta dapat mengaplikasikannya pada *smartphone* secara baik dan sesuai dengan tujuan pemakaiannya.

1.3 Ruang Lingkup Penelitian.

1.3.1. Batasan Masalah

1. Menangani kecelakaan ringan.
2. Pembuatan aplikasi P3K hanya sebatas *smartphone* android.
3. Data-data yang ada dalam aplikasi bersifat dinamis.

1.3.2. Tempat Penelitian

- PMI (Palang Merah Indonesia) : Jl. Hasanuddin No.26 Teluk Betung Bandar Lampung 35224

1.3.3. Waktu Penelitian

- Waktu penelitian berlangsung selama 1 (satu) bulan, terhitung mulai dari tanggal 1 juli 2016 sampai 1 agustus 2017.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari aplikasi Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K) yaitu :

1. Merancang dan membangun sebuah Aplikasi Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K) berbasis Android sebagai media pembelajaran.
2. Sebagai media informasi mengenai teknik dasar Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K) agar mudah untuk diterapkan di kehidupan sehari-hari.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat membantu edukasi kepada masyarakat dalam menangani korban kecelakaan.
2. Memberikan informasi obat-obatan yang dapat diberikan pada pertolongan pertama pada kecelakaan (P3K).

3. Membantu masyarakat mengetahui alat-alat yang digunakan pada saat kecelakaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini terdiri dari lima (5) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

- a. BAB I Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

- b. BAB II Landasan Teori

Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dan mendukung penelitian serta penulisan skripsi ini.

- c. BAB III Metodologi Penelitian

Pada bab ini dijelaskan tentang metodologi penelitian dan penerapannya dalam tahap analisis maupun juga pada tahap desain.

- d. BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas tentang hasil penelitian yang berupa perangkat lunak aplikasi yang dibangun, termasuk cara pengoperasiannya.

- e. BAB V Simpulan dan Saran

Bab ini berisikan simpulan dari seluruh pembahasan dan saran yang diperlukan untuk perbaikan dimasa yang akan datang.