

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pemanfaatan teknologi *Augmented Reality* pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D Pohon dan memutar suara dalam dua bahasa yaitu bahasa Inggris dan bahasa Indonesia. Serta dapat menampilkan informasi dalam bentuk teks.
2. Dengan memanfaatkan teknik *Augmented Reality*, untuk membuat warga yang berkunjung kesana lebih tertarik untuk mengetahui sejarah asal muasal pohon yang di lindungi dan tumbuh di TAHURA .
3. Aplikasi pengenalan jenis pohon di taman hutan raya Wan Abdul Rahman dirancang menggunakan *Storyboard*, dan dibangun menggunakan Unity3D, Blender 3D dan menggunakan metode pengembangan sistem multimedia.

#### **5.2 Saran**

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah:

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi pengenalan jenis pohon ini dapat diterapkan di semua sistem operasi seperti di *Windows Phone* atau *iOS*,
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengubah aplikasi ini menjadi *marker less* atau tanpa *marker*.
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan agar dapat menambahkan objek objek agar lebih banyak lagi.