

DAFTAR PUSTAKA

- Binanto, I. 2010. Multimedia Digital Dasar Teori & Pengembangannya. Yogyakarta, Penerbit Andi,.
- Bisno, H. (1968). Pengertian metode. Retrieved from <http://www.eurekapedidikan.com/2014/10/definisi-metode-menurut-para-ahli.html> Di akses pada tanggal 19.07.2017 19.44 pm.
- Developer Vuforia. Developing With Vuforia. [<https://developer.vuforia.com/>]. Diakses pada : 03 Juli 2017 jam 09.00 WIB.
- Kementerian kehutanan badan penelitian dan pengembangan kehutanan. 2014. Panduan Lapangan Pengenalan jenis pohon penghasil Gaharu *Aquilaria Spp.* Di Indonesia. Bogor. Penerbit Balai Konservasi Sumber Daya alam ,
- Pranomo,A.2013. Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Informasi Kampus Menggunakan Brosur Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2015 (SENTIKA 2015). Jurnal ELTEK.122-132. [www.eltek.polinema.ac.id/]. Diakses pada:02 Desember 2016 jam 22.00 WIB.
- Purnomo Haryanto,H.2012. Aplikasi Augmented Reality Sebagai Alat Pengukur Baju Wisudawan Wisudawati di Universitas Dian Nuswantoro. Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan.
- Purwanto, E. B. 2008. Perancangan & Analisis Algoritma. Yogyakarta. Penerbit Graha Ilmu,
- Patkar, R.S., Singh, S.P., & Birje, S.V. 2013. *Marker Based Augmented Reality Using Android OS*. [Online] *International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering* 3(5). pp.64-69.[<http://www.ijarcsse.com/>].Diakses pada:20 Mei 2017 jam 23.00 WIB.
- Sigit Ady Prasetyo (Makalah Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta) dengan judul *Augmented Reality* Tata Surya sebagai media pembelajaran interaktif bagi siswa sekolah dasar berbasis android

Setiawan,A., Haryanto, H.2012. Aplikasi Pendeteksi Tanggal kadaluarsa Makanan Tradisional Kota Semarang Dengan Augmented Reality .Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan. [www.publikasi.dinus.ac.id]. Diakses pada:22 Mei 2017 jam 01.35 WIB.

Shalahuddin, M., & Rosa, A.S. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung. Penerbit Informatika,

Vaughan,T.2011.*Multimedia : Making It Work (8nd ed.). Technology Education. McGraw-Hill. [http://web.ipb.ac.id./].*Diakses pada:20 Maret 2017 jam 18.30 WIB. .

Yuen, S.,Yaoyuneyong, G., & Johnson, E. (2011). *Augmented reality: An overview and five directions for AR in education. [Online] Journal of Educational Technology Development and Exchange*4(1). pp.119-140.[http://austarlabs.com.au/].Diakses pada:15 Juli 2017 jam 21.30 .