

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1. Simpulan**

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa:

1. Aplikasi Daftar Menu ini dirancang menggunakan *StoryBoad*, dan dibangun menggunakan Unity 3D, dan menggunakan metode pengembangan sistem multimedia.
2. Pemanfaatan teknologi Augmented Reality pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D dengan baik.
3. Dengan memanfaatkan teknik *augmented reality*, membuat calon konsumen Cafe C'Bezt lebih tertarik dengan menu-menu yang ditawarkan.

#### **5.2 Saran**

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah di lakukan adalah:

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan Aplikasi Daftar Menu ini dapat diterapkan di semua sistem operasi seperti di *windows phone* atau *ios*,
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan lebih banyak lagi daftar menu yang ada.
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat 3D objek menjadi lebih nyata dan membuat tingkat kemiripan lebih be