

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdur Rofiq, 2013, *Perancangan Aplikasi Pengenalan Dan Pendalaman Rukun Islam Berbasis Android*, Yogyakarta.
- Ahmad Afandi, 2015, *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Doa Agama Islam Pada Anak Menggunakan Augmented Reality*, Medan.
- Arikanto (2005). Pemanfaatan Framework Togaf Untuk Perencanaan Sistem Informasi Management Aset dan Logistic di IBI Darmajaya. Bandar Lampung, 177
- Fenty E.M.A, Anif Hanifa, Novi Riyanto, 2014, *Implementasi Algoritma Brute Force dan Fitur Location Based Service Pada Aplikasi Kumulan Doa Harian Berbasis Android*, Jakarta.
- Jason Kaunang, 2014, *Pengertian Database SQLite pada Android*, Yogyakarta.
- Maryono, dan Istiana. (2015) *Jurnal Informatika*, IBI Darmajaya, Bandar Lampung. Sistem Informasi Perpustakaan Di SMPN 12 Kotabumi Berbasis Borland Delphi 7, 104
- Nugroho, Adi, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USDP*, Andi, Yogyakarta.
- Rosa, A.S., & Shalahuddin. (2015). *Jurnal Informatika*, IBI Darmajaya, Bandar Lampung. Sistem Informasi Perpustakaan Di SMPN 12 Kotabumi Berbasis Borland Delphi 7, 105
- Safaat, Nazruddin, 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Informatika, Bandung.
- Satyaputra, Alfa., Eva Maulina A. 2016. *Let's Build Your Android Apps with Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Suryana, 2010, *Modul Metodologi Penelitian*, Universitas Indonesia, Jakarta.
- Sutopo, A. H., 2003, *Multimedia Interaktif dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Widhiyanto dan Siska Iriani, 2012, *Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Do'a Sehari-hari Pada Sekolah Dasar (SDN) Kalikunin II Kecamatan Tulakan*, Surakarta.