

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat di simpulkan bahwa:

1. Aplikasi visualisasi 3D aset kendaraan tempur militer darat dan laut Brigade Infanteri (Brigif) 3 Korps Marinir (TNI AL) Lampung ini dirancang menggunakan *Storyboard*, dan dibangun menggunakan Unity 3D, serta menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia.
2. Pemanfaatan teknologi visualisasi 3D pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D dan informasi tentang objek yang memvisualisasikan aset kendaraan militer tersebut.
3. Dengan memanfaatkan teknik visualisasi 3D untuk media pembelajaran kepada masyarakat umum tentang aset kendaraan tempur militer secara *real* dan interaktif.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah di lakukan adalah:

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi visualisasi aset kendaraan tempur militer darat dan laut Brigade Infanteri (Brigif) 3 Korps Marinir (TNI AL) Lampung ini dapat diterapkan di semua sistem operasi seperti di *window sphone* atau *ios*.
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat membuat aplikasi ini menjadi lebih menarik dengan kombinasi warna dan desain yang cocok untuk aplikasi ini.
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan video dalam aplikasi ini, dan memberikan *button* mematikan dan menghidupkan *backsound* pada aplikasi.