

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMA AL-KAUTSAR merupakan sekolah islam yang cukup terkenal khususnya di kota Bandar Lampung. Sekolah ini memiliki fasilitas yang lengkap dan guru pengajar yang bermutu sehingga menjadi keunggulan dan daya tarik dari sekolah tersebut. Sekolah ini juga memiliki siswa/I yang berjumlah 1020 Siswa yang rata-rata berdomisili diluar kota Bandar lampung.

Proses belajar mengajar di SMA AL-KAUTSAR belum maksimal menggunakan media untuk proses belajar mengajar seperti pemberian teori, kuis, dan juga tugas. Sehingga proses belajar mengajar tersebut dirasa kurang efisien. Begitu juga dengan proses komunikasi antara guru dan orang tua atau wali murid yang terbilang sangat sulit khususnya orang tua atau wali murid yang berdomisili diluar kota Bandar lampung yang ingin mengetahui perkembangan anaknya disekolah, seperti: nilai mata pelajaran, sikap, dan absensi kehadiran siswa.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dapat dipecahkan dengan solusi untuk mempermudah proses belajar mengajar dan juga proses komunikasi antara guru dan orang tua atau wali murid diperlukan suatu aplikasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut, yaitu aplikasi Edmodo.

Edmodo adalah sebuah aplikasi platform pembelajaran berbasis jaringan sosial yang diperuntukan untuk guru, murid, sekaligus orang tua murid. Edmodo memiliki beberapa fitur yang bermanfaat seperti : *polling, gardebook, quiz, file and links, library, assignment, Award Badge, and Parent Code*. Keunggulan dari aplikasi ini adalah orang tua murid dapat memantau perkembangan dan kegiatan belajar putra putri mereka.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas adalah:

1. Bagaimana mengoptimalkan penggunaan teknologi informasi dalam proses belajar mengajar?
2. Bagaimana menjembatani proses komunikasi antara guru dan orang tua siswa yang ingin mengetahui perkembangan dari anaknya?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan penelitian, maka dibuat batasan dari perumusan masalah di atas, diantaranya sebagai berikut.

1. Pada penelitian ini aplikasi Edmodo hanya digunakan di SMA Al – Kautsar kelas XI.
2. Pada penelitian ini aplikasi Edmodo hanya dapat digunakan oleh guru, siswa/i, dan orang tua / wali murid.

1.4 Tujuan Penelitian

Sebagaimana rumusan masalah yang tersebut di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mengimplementasikan aplikasi Edmodo untuk proses belajar mengajar di SMA AL - Kautsar.
2. Penggunaan sarana teknologi informasi kedalam proses belajar mengajar.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Membantu proses belajar mengajar guru dan murid.
2. Membantu orang tua/wali murid dalam mengawasi kegiatan belajar anak selama di sekolah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari skripsi ini terdiri dari lima bagian utama sebagai berikut:

Bab 1 : Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang dari penelitian yang dilaksanakan, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

Bab 2 : Landasan Teori

Bab ini membahas tentang teori yang berhubungan dengan penelitian.

Bab 3 : Metodologi Penelitian

Bab ini berisi metode-metode pendekatan penyelesaian masalah yang dinyatakan dalam perumusan masalah.

Bab 4 : Hasil Penelitian dan Pembahasan

Berisi cara implementasi dan evaluasi terhadap aplikasi edmodo yang telah diterapkan dalam proses belajar mengajar di SMA Al-Kautsar, dan juga cara penggunaan aplikasi POP UP.

Bab 5 : Kesimpulan dan Saran

Bab ini membahas kesimpulan dari keseluruhan bab yang telah dibahas dan diharapkan saran yang bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.