

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputerisasi digunakan dalam berbagai bidang dan pemanfaatan dari yang dulu nya konvensional menjadi digitalisasi. Dalam bidang keagamaan buddha sendiri peranan digitalisasi dinilai masih kurang dirasakan karena banyak hal dilakukan dengan cara konvensional, salah satu nya adalah dalam penyediaan Paritta Suci di vihara.

Paritta Suci sendiri merupakan sabda – sabda sang buddha yang berfungsi sebagai dharma yang juga merupakan doa pemujaan dalam Agama Buddha yang dipanjatkan ketika menjalankan kebaktian dan acara – acara besar agama buddha. dengan semakin berkembangnya agama buddha maka semakin meningkat pula umat buddhis di vihara maka cara penyediaan Paritta Suci konvensional dinilai kurang efektif. Salah satu alternatifnya adalah dengan proses Digitalisasi. dengan adanya perubahan bentuk Paritta Suci dari konvensional ke digital.

Apabila digitalisasi digabungkan dengan paritta suci, maka akan muncul paritta suci yang dapat di akses secara mudah, praktis dan efisien melalui perangkat *mobile Smartphone Android*.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka memunculkan sebuah gagasan untuk membuat sebuah aplikasi Paritta Suci berbasis android. Sehingga dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk vihara serta umat buddhis dalam menjalankan kebaktian serta acara – acara besar agama Buddha.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, didapatkan perumusan masalah sebagai berikut: “Bagaimana merancang dan membangun sebuah Aplikasi Paritta Suci berbasis Android”.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini di tunjukan untuk masyarakat, khusus nya umat buddhis agar dapat memiliki paritta suci.
- b. Daerah yang menjadi objek penelitian ini adalah lingkungan vihara Svarna Dipa Arama.
- c. Tidak semua isi paritta suci di masukan di aplikasi yang akan dibuat.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Merancang dan membangun sebuah aplikasi paritta suci kedalam bentuk digital yang bersifat mobile.
- b. Membantu pengguna (umat buddhis) untuk mengakses *paritta suci*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian sebagai berikut :

- a. Menghasilkan sebuah aplikasi paritta suci yang dapat membantu setiap umat buddhis.
- b. Mempermudah umat dalam membaca paritta suci dengan menggunakan *smartphone*.

1.6 Sistematika Penulisan

Didalam penulisan laporan tugas akhir nantinya penulis membagi pembahasan keseluruhan menjadi lima bab, agar penulis menjadi lebih jelas, terstruktur, dapat dipahami oleh pembaca dan memudahkan penulis untuk menyusunnya. Sistem pembahasan meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang yang menyebabkan timbulnya masalah dan batasan masalah dari tugas akhir yang dikerjakan. Selain itu menjelaskan juga mengenai tujuan, metodologi, serta sistem penulisan dari tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, berupa definisi-definisi, model matematis dan atau program yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti atau dirancang.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang metode/desain penelitian atau perancangan, rancangan pengambilan data, peralatan yang diperlukan, proses pengambilan data dan rancangan analisa data.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang penjelasan detail tentang alur, pengimplementasian sistem yang telah dirancang untuk memberikan penilaian dan pengujian perangkat lunak pada sebagian kasus ini.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang membangun untuk kebaikan sistem yang diperlukan untuk perbaikan di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**