

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Program

Setelah dilaksanakan tahap – tahap rancangan dalam pembuatan aplikasi media pembelajaran *asfiksia neonatorum* bayi baru lahir. Dalam tampilan aplikasi media pembelajaran *asfiksia neonatorum* bayi baru lahir ini terdiri atas menu yang dapat dipilih masing – masing tombol *button* yang tersedia. Dalam penelitian ini, program aplikasi ini dibangun menggunakan *Adobe dreamweaver, HTML5*.

4.2 Hasil Antar Muka Program

Berikut ini adalah tampilan antar muka dari aplikasi media pembelajaran *asfiksia neonatorum* bayi baru lahir berbasis *android*.

4.2.1 Tampilan Menu Utama

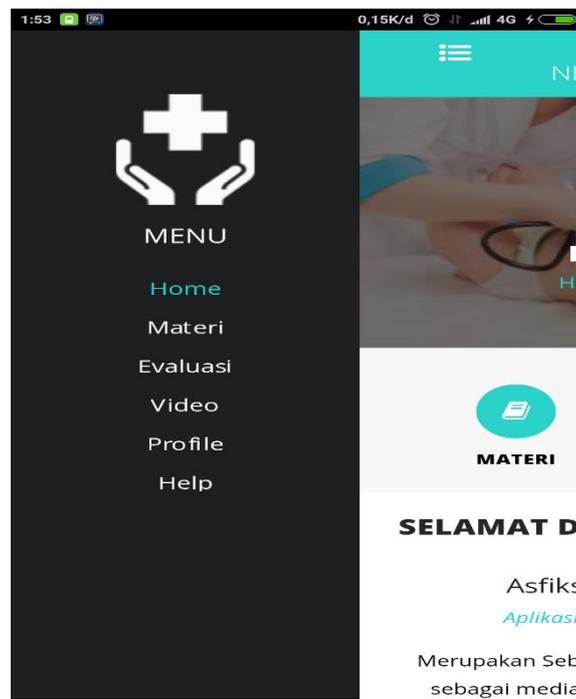
Pada menu utama merupakan tampilan awal saat aplikasi dijalankan, Tampilan menu utama dapat dilihat pada gambar 4.1 dibawah ini.



Gambar 4.1 *Tampilan Awal Aplikasi.*

4.2.2 Tampilan Menu Home

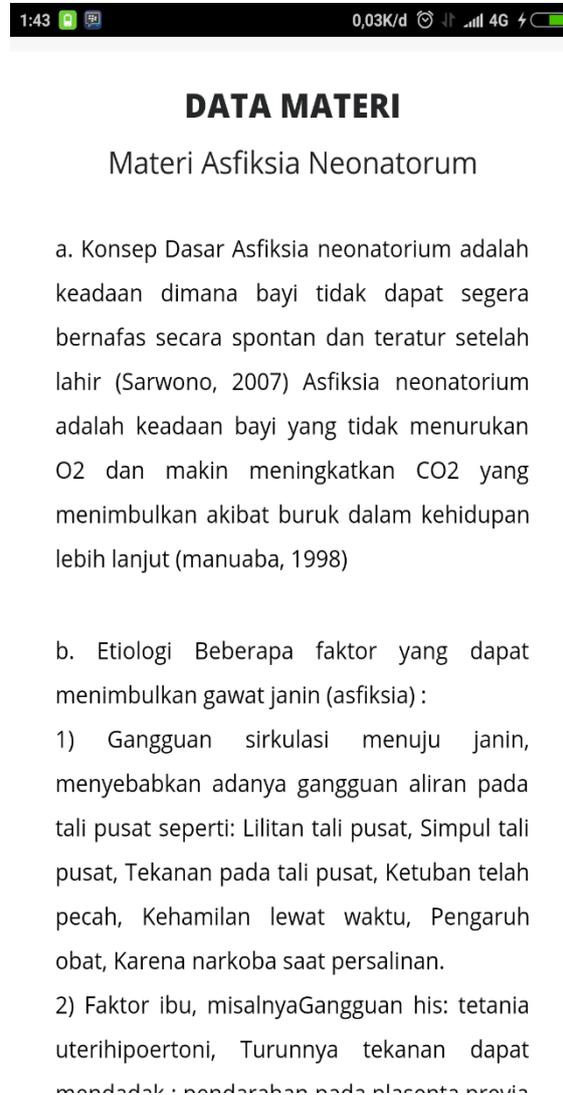
Menu Home merupakan tampilan awal aplikasi tampilan ini berisikan pilihan menu aplikasi *asfiksia neonatorum* dan nama aplikasi. seperti gambar 4.2 adalah tampilan yang akan muncul jika user memilih menu Home dapat di lihat pada gambar 4.2 dibawah ini:



Gambar 4.2 *Tampilan Home*

4.2.3 Tampilan Menu Materi

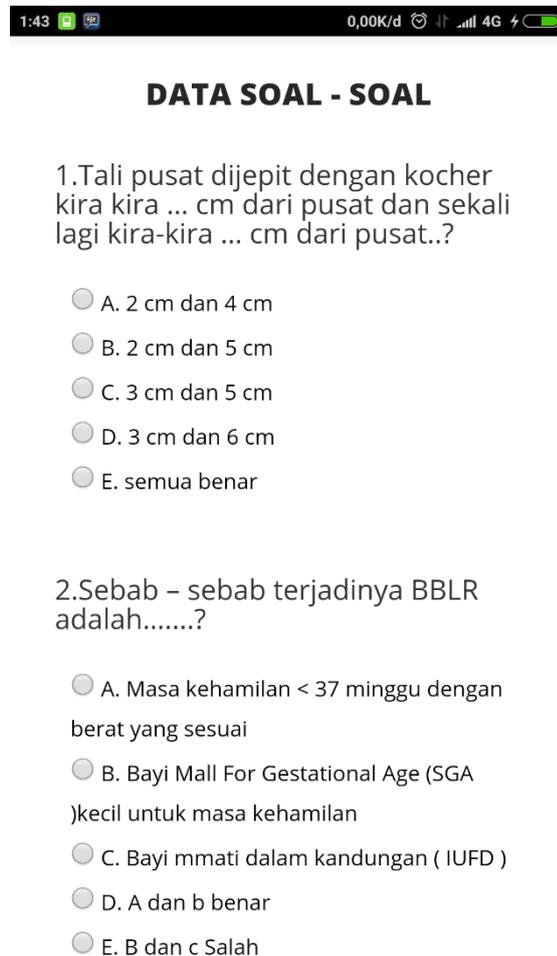
Menu materi digunakan untuk menampilkan penjelasan tentang *asfiksia neonatorum* bayi baru lahir. Dapat dilihat pada gambar 4.3 dibawah ini:



Gambar 4.3 *Tampilan Materi*

4.2.4 Tampilan Menu Evaluasi

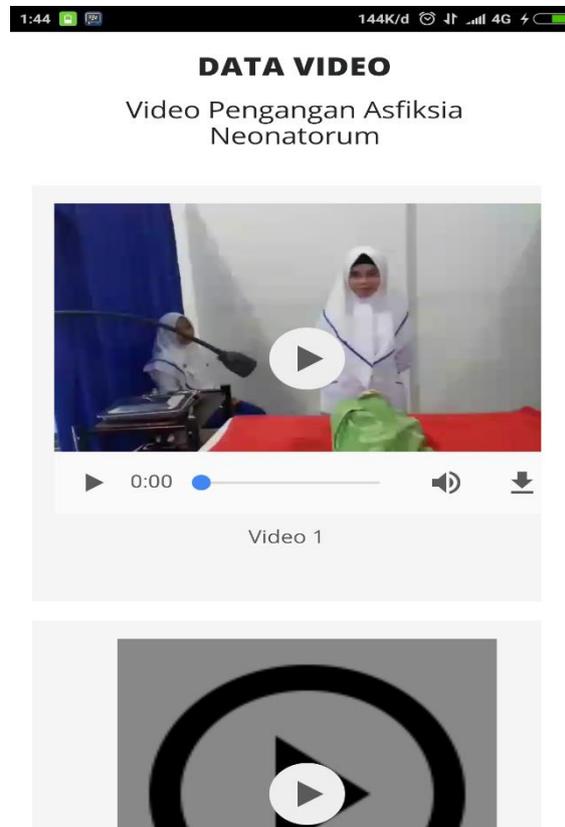
Menu Evaluasi digunakan untuk menampilkan latihan soal *asfiksia neonatorum*. Pada menu ini user akan melakukan mengisi soal yang sudah ada di aplikasi tersebut. Dapat dilihat pada gambar 4.4 dibawah ini:



Gambar 4.4 *Tampilan Menu Evaluasi*

4.2.5 Tampilan Menu Video

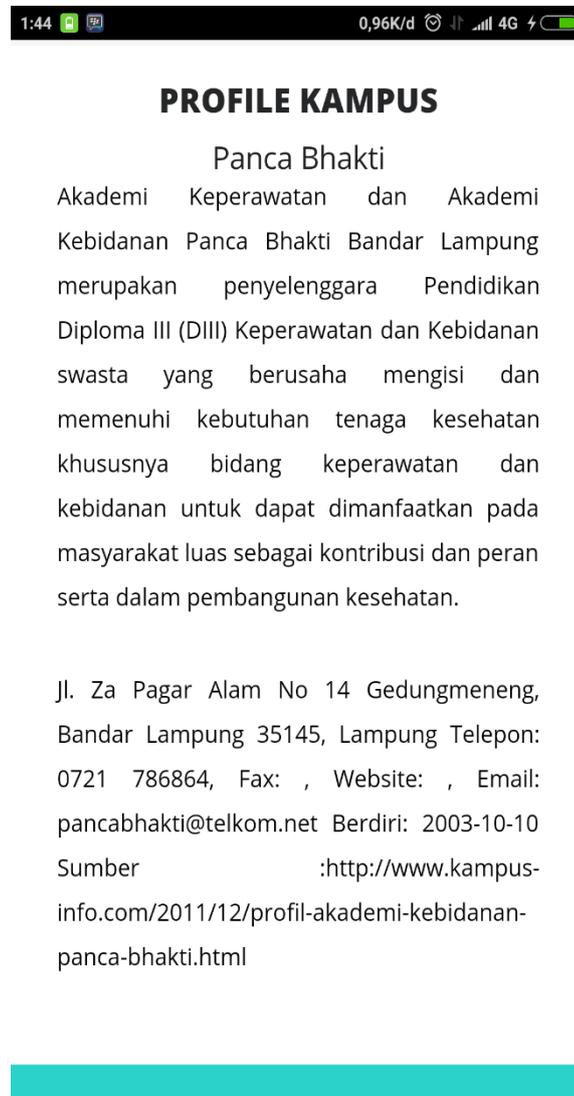
Pada menu ini aplikasi akan menampilkan video penanganan *resusitasi* bayi baru lahir. Dapat dilihat pada gambar 4.5 dibawah ini:



Gambar 4.5 *Tampilan Menu Video*

4.2.6 Tampilan Menu Profil

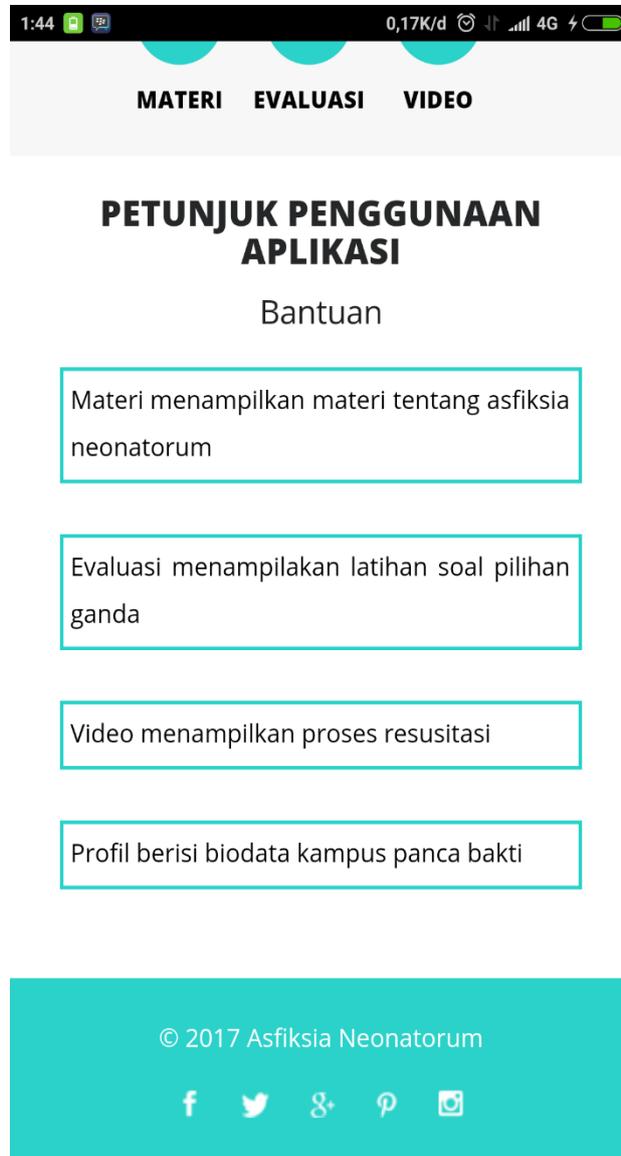
Pada menu profil merupakan tampilan berisikan profil penulis dan profil pembimbing, menjelaskan biodata singkat dari penulis. Seperti pada gambar 4.6 dibawah ini:



Gambar 4.6 *Tampilan Profil*

4.2.7 Tampilan Menu Help

Pada menu Help merupakan tampilan bantuan yang tersedia pada aplikasi. Seperti pada gambar 4.7 dibawah ini:



Gambar 4.7 Tampilan Menu Help.

4.3 Pengujian Program

Setelah tahap pembuatan telah dilakukan maka program perlu diuji. Pada saat melakukan pengujian dengan menggunakan smartphone Android versi 6.0.1 (MarshMallow), proses berjalan dengan baik, semua menu aplikasi dapat di akses.

4.4 Pembahasan Program

Banyak manfaat yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, salah satunya dapat menjadi alternatif bagi pengguna smartphone yang berbasis Android untuk menggunakan aplikasi ini sebagai media pembelajaran *asfiksia neonatorum* bayi baru lahir sehingga mahasiswa bisa melakukan langkah – langkah penanganan dengan baik dan benar. Aplikasi ini bisa digunakan di *smartphone* apa saja yang berbasis *android*, aplikasi ini dapat langsung diinstal dan dioperasikan secara *online* kemudian pengguna dapat langsung menggunakan aplikasi ini.

4.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Kelebihan Aplikasi

1. Aplikasi ini berupa *mobile* sehingga dapat diinstal pada *smartphone* jenis apapun yang sudah berbasis android versi 2.2 keatas.
2. Dapat menjadi alternatif untuk memahami dan mencari informasi tentang *asfiksia neonatorum* bayi baru lahir.

Kelemahan Aplikasi

1. Aplikasi hanya bisa dijalankan pada *smartphone* berbasis *android*.
2. Aplikasi dijalankan secara *online*, sehingga selalu tergantung pada jaringan internet saat dijalankan.