BAB II PELAKSANAAN PROGRAM

2.1 Program-Program yang dilaksanakan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, maka kami menentukan beberapa program yang dilaksanakan selama Praktek Kerja Pengabdian Masyarakat. Adapun rencana program kegiatan dengan uraian kegiatan yang dilakukan adalah sebagai berikut.

Tabel 2.1
Rencana Program PKPM

No.	Tanggal	Kegiatan	Tempat	Penanggung Jawab
1.	25 Agustus	Pemulihan UKM Keripik		
	2023	Pisang	Dusun Way Awi	
		- Pembuatan Desain	no.475, Sukajaya	
		Logo, kemasan, dan	Punduh	
		Banner		
		- Pendampingan		
		pengembangan promosi		
		dalam Media Sosial		
2.	17 Agustus	Membantu Acara 17 Agustus	Dusun Way Awi	Seluruh mahasiswa
	2023		awi no. 427,	PKPM Darmajaya
			Desa Sukajaya	
			Punduh	
3.	22 Agustus	Melakukan Edukasi pada SD	Dusun Induk 1,	Seluruh Mahasiswa
	2023		Desa Sukajaya	PKPM Darmajaya
			Punduh	

4.	22 Agustus	Melakukan Edukasi pada SMP	Dusun induk 1,	Seluruh Mahasiswa
	2023	- Tentang Kenakalan	Desa Sukajaya	PKPM Darmajaya
		Remaja & Bahaya	Punduh	
		Penggunaan Narkotika		

2.2 Waktu Kegiatan

Waktu kegiatan untuk menjalankan program kerja PKPM dilakukan sesuai jadwal yang sudah ditentukan. Adapun uraian dari waktu kegiatan sebagai berikut :

Tabel 2.2 Waktu Kegiatan PKPM

No.	Tanggal	Kegiatan
1	02 Agustus 2023	Pelepasan Mahasiswa PKPMBersih Bersih Penginapan dan Memasang Banner PKPM
2	03 Agustus 2023	Pemberitahuan dan Izin Kegiatan Dengan Kepala DesaPerkenalan dengan seluruh Pejabat Desa
3	04 Agustus 2023	 Mengajari penggunaan word pada anak - anak yang datang ke posko Melakukan piket di Balai Desa dan Kecamatan
4	05 Agustus 2023	 Mengajari penggunaan word pada anak - anak yang datang ke posko Melakukan piket di Balai Desa dan Kecamatan
5	06 Agustus 2023	- Rapat pembentukan program kerja selama PKPM
6	07 Agustus 2023	- Pemaparan program kerja mahasiswa PKPM DARMAJAYA
7	08 Agustus 2023	- Kunjungan ke usaha rumahan milik warga Desa Sukajaya Punduh
8	09 Agustus 2023	Panitia perlombaan bola volly Sd dan MI tingkat kecamatan
9	10 Agustus 2023	- Panitia Perlombaan bola volley SMP dan MTs tingkat kecamatan
10	11 Agustus 2023	- Gotong royong pemasangan rambu rambu dan pengecatan ulang di Dusun-dusun Sukajaya Punduh

11	12 Agustus 2023	- Gotong royong pemasangan rambu rambu dan pengecatan ulang di Dusun-dusun Sukajaya Punduh
12	13 Agustus 2023	- Rapat pembentukan panitia HUT kemerdekaan di Desa Sukajaya Punduh
13	14 Agustus 2023	- Panitia perlombaan gerak jalan SD/MI dan SMP/MTs tingkat kecamatan
14	15 Agustus 2023	- Persiapan dan pemasangan ornament HUT kemerdekaan
15	16 Agustus 2023	- Panitia perlombaan HUT kemerdekaan di Desa Sukajaya Punduh
16	17 Agustus 2023	- Panitia perlombaan HUT kemerdekaan di Dusun-dusun Sukajaya Punduh
17	18 Agustus 2023	- Penutupan dan hadiah perlombaan HUT kemerdekaan
18	19 Agustus 2023	- Proses pembuatan web desa
19	20 Agustus 2023	 Proses pembuatan paperless di Desa Sukajaya Punduh
20	21 Agustus 2023	- Proses pendampingan pembuatan laporan keuangan
21	22 Agustus 2023	 Melakukan kunjungan ke sekolah di Desa Sukajaya Punduh
23	23 Agustus 2023	 Sosialisasi literasi penggunaan teknologi ke sekolah
24	24 Agustus 2023	- Proses pembuatan media sosial dan Gmaps
25	25 Agustus 2023	 Design banner dan packaging produk umkm
26	26 Agustus 2023	 Pemebentukan panitia dan persiapan perlombaan gaple tingkat kecamatan
27	27 Agustus 2023	 Panitia perlombaan gaple tingkat kecamatan
28	28 Agustus 2023	- Persiapan pemaparan Progja
29	29 Agustus 2023	- Pemaparan progja yang dijalankan
30	30 Agustus 2023	- Berpamitan kerumah kadus-kadus
31	31 Agustus 2023	Presentasi hasil program yang dijalankanPenjemputan Mahasiswa PKPM

2.3 Hasil Kegiatan Produksi UMKM Keripik ibu yati

Berdasarkan program PKPM yang telah di buat dan telah di laksanakan berikut adalah uraian dari hasil kegiatan dan dokumentasi :

2.3.1 Hasil Kegiatan Produksi UMKM Keripik Ibu Yati

Proses produksi adalah cara, metode, sertra teknik untuk menciptakan,mengolah atau memberi nilai tambah bagi suatu barang atau jasa dengan menggunakan sumber-sumber daya (tenaga kerja, bahan-bahan, dana) yang ada. Dalam kegiatan ini proses produksi Keripik Pisang yang masih dilakukan secara tradisional yaitu mulai dari pembersihan, pengupasan serta penyerutan sampai pengemasan

Proses Pembuatan Keripik Pisang:

a. Bahan Keripik Pisang Raja Nangka & Pisang Kepok



Gambar 1.1 Pisang Raja Nangka

b. Potong pisang untuk dikupas



Gambar 1.2 Potong Pisang Untuk di Kupas

c. Pisang yang Direndam dalam air



Gambar 1.3 Proses Pengupasan Kulit Pisang

d. Setelah direndam, lalu Proses Penyerutan Pisang kedalam Air yang sudah diberi Pewarna dan Sari Manis



Gambar 1.4 Proses Penyerutan dan Perendaman Pisang

e. Selanjutnya setelah direndam didalam air yang telah diberi pewarna dan sari manis, lanjut ke Proses penggorengan.





Gambar 1.5 Proses Penggorengan Pisang

F. Setelah Proses Pendinginan, Kemudian Keripik dikemas





Gambar 1.6 Proses Pengemasan Keripik Pisang

2.3.2 Pembuatan design Banner dan packaging

Desain produk merupakan proses perencanaan dan pembuatan produk atau layanan yang memenuhi kebutuhan pengguna dan memberikan nilai ke pasar.Oleh karena itu, desain produk merupakan komponen penting dalam pembuatan suatu produk, termasuk produk digital.Desain produk kamu yang akan menentukan apakah pengguna suka dan senang menggunakannya. Desain dapat membuat produk yang bagus menjadi hebat, tetapi desain yang buruk dapat merusak ide yang paling menjanjikan sekalipun.

Menurut (Kotler dan Keller 2020) menyatakan desain produk adalah segala fitur yang dimiliki oleh produk yang dapat mempengaruhi keberadaannya. Aspek desain dalam kegiatan pemasaran merupakan salah satu hal yang membuat daya tarik terhadap suatu produk, desain akan menjadi cara yang paling ampuh untuk memposisiskan produk yang dipasarkan. (Anandya 2017) menyatakan bahwa desain produk menjadi

pembeda produk suatu merek dengan merek lainnya yang menciptakan ciri khas bagi suatu merek.

Tujuan utama desain produk adalah untuk menciptakan sesuatu yang diinginkan orang. Kamu harus mempertimbangkan pengguna, tujuan mereka, dan konteks mereka, lalu merancang produk agar berfungsi dengan baik untuk mereka. Desain produk juga memastikan penampilan yang lebih cantik, sehingga kamu bisa menggandakan atau bahkan melipatgandakan harga produk dan bisa meningkatkan keuntungan mereka.



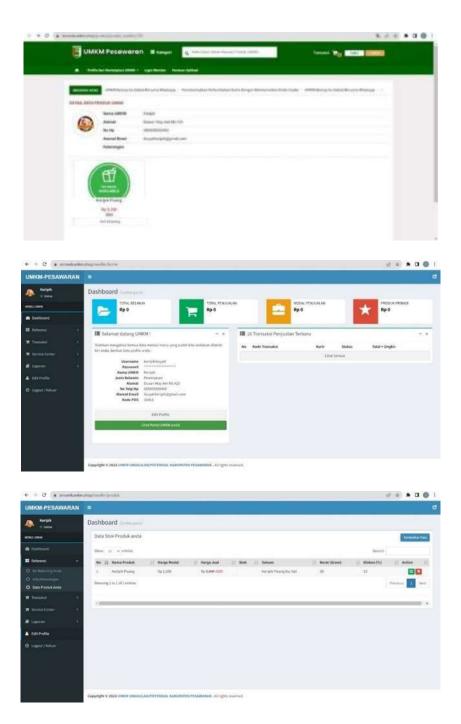


Gambar 2.1
Design banner umkm keripik

Gambar 2.2
Design logo umkm

2.3.3 Pembuatan SIMONIK UMKM Keripik pisang Ibu Yati

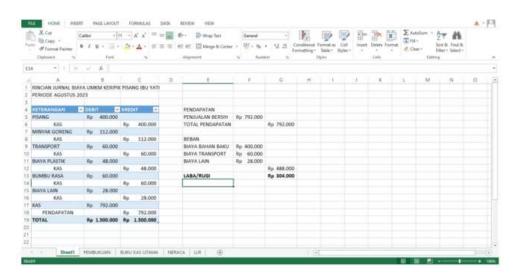
SIMONIK adalah Sistem Informasi Online Industri Kota untuk mengintegrasikan data para pelaku usaha serta kemudahan pemasaran produk, Dalam sistem SIMONIK akan memuat semua data industri, kawasan industri, perkembangan UMKM, peluang pasar hingga pengembangan teknologi industri. Sekarang skala industri bukan hanya pabrik saja, namun siapapun yang pelaku usaha yang sudah mwnciptakan produk, itu sudah masuk kategori industri.



Gambar 2.3
Tampilan SIMONIK UMKM

2.3.4 Pelatihan Pembuatan Laporan Keuangan Dasar Akuntansi UMKM

Keripik Pisang Ibu Yati Keberhasilan sebuah usaha dapat diukur dari keuangan yang diperoleh pada akhir periode,untuk itu dibutuhkan pembukuan yang dapat mengetahui posisi keuangan suatu usaha untuk membantu pemilik usaha dalam mengambil keputusan. Kegiatan ini saya mulai dengan mendatangi pemilik UMKM Keripik PIsang di desa Sukajaya Punduh yaitu. Ibu Yati. karena kurangnya ilmu dan pemahaman penjualan menyebabkan tidak lancar nya keuangan pada UMKM yang belum mengoptimalkan Biaya Bahan Setengah Jadi Jumlah Total - Pisang 20 Kg Rp. 100.000 - Minyak goreng 2 Liter Rp. 28.000 - Bubuk rasa, coklat, balado, jagung manis 3 Bungkus Rp. 15.000 TOTAL Rp. 143.000 16 pemasaran online serta pencatatan pembukuan masih dilakukan secara manual pada UMKM. Dengan ini saya memberikan pelatihan pembuatan dasar akuntansi UMKM kepada Ibu Yati



Gambar 2.2 Pelatihan Dasar Akuntansi laporan keuangan

2.3.5 Pelatihan Penggunaan Excel Untuk Pembuatan Laporan keuangan

Sebagian besar orang dapat mengoperasikan Microsoft Excel untuk kegiatan sehari harinya, tapi untuk bisa terjun ke dunia kerja, UMKM perlu belajar Microsoft Excel secara menyeluruh dan tidak hanya sekedar bisa membuat tabel atau memasukkan angka saja. Sebenarnya Microsoft Excel tidak hanya sekedar software untuk merapikan dan mengatur data, tapi juga merupakan salah satu alat bantu yang kerap kali dipakai oleh pengusaha untuk menghitung dan menganalisis data-data yang dimiliki. Selain itu, Microsoft Excel juga sering digunakan sebagai database usaha, data-data ini bisa berupa angka ataupun kata. Software yang dibuat oleh Microsoft ini tak hanya dipakai dalam bidang bisnis dan keuangan saja, tapi juga di bagian human resource, marketing, dan teknologi. Biasanya, Microsoft Excel digunakan untuk mengatur data-data keuangan, informasi karyawan, informasi pribadi dan nomor kontak, serta untuk mengalkulasi data. Oleh karena itu, perlunya diadakan pelatihan penggunaan Microsoft Excel . Untuk bisa menggunakan Microsoft Excel secara maksimal, kamu perlu memahami cara memakai fitur-fitur software ini. Berikut adalah beberapa fitur-fitur dasar dari Microsoft Excel yang perlu UMKM pelajari:



Gambar 2.3 Pelatihan Pembuatan Laporan keuangan menggunakan ms.excel

2.3.6 Legalitas Usaha

Legalitas usaha merupakan suatu izin yang harus dimiliki oleh seluruh pelaku usaha. Legalitas usaha ini yang nantinya akan menjadi suatu perlindungan hukum terhadap pelaku usaha. Legalitas usaha ini selain menjadi suatu perlindungan hukum, juga sebagai identitas yang akan di kenal oleh masyarakat luas sehingga di harpkan pelaku usaha dapat bersaing di pasar bebas. Bentuk legalitas usaha yakni seperti nama usaha, merek, NIB (Nomor Induk Berusaha), dan IUI (Izin Usaha Indrustri).

Proses Pendaftaran NIB UMKM:

a. Masuk Kehalaman web OSS (Online Sible Submission):



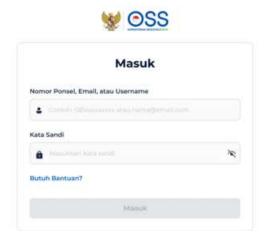
Gambar 2. 1 Web OSS

b. Memilih Daftar akun, untuk mendaftar kemudian ikuti langkah langkah yang di informasikan.



Gambar 2. 2 Proses Pendaftaran NIB UMKM

c. Apabila sudah mendaftar, dianjurkan untuk melakukan Login akun



Gambar 2. 3 Login pada akun UMKM

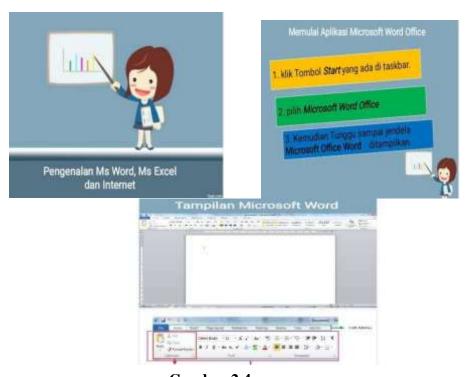
 d. Setelah berhasil mendaftarv dan login akan muncul NIB (Nomor Induk Berusaha) yang telah terdaftar



Gambar 2. 4 Nomor NIB yang Telah Terdaftar

2.3.7 Sosialisasi untuk Memberikan Edukasi di SDN Dan SMP Sukajaya Punduh

Pemberian edukasi ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan dan wawasan tentang literasi penggunaan teknologi dengan cara menggunakan *Microsoft word* dan penyuluhan mengenai kenakalan remaja kepada anak-anak yang ada di SDN dan SMP sehingga kepercayaan diri anak anak lebih besar bila anak anak berhasil menguasai *Microsoft word* dan juga memberikan edukasi tentang bahayanya kenakalan remaja yang harus dihindari,mengingat tingginya angka kasus yang dilakukan anak remaja



Gambar 2.4
Tampilan *power point* literasi penggunaan komputer





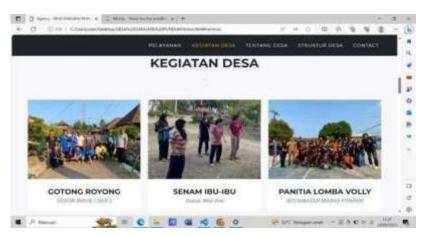
Gambar 2.4

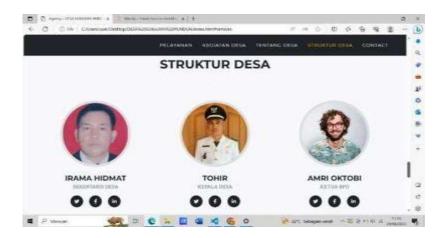
Tampilan power point kenakalan remaja

2.3.8 Pengembangan web desa

Web desa menjadi salah satu media yang penting, karena didalam web desa tersebut mengandung beberapa informasi desa yang bertujuan agar Masyarakat tau potensi apa saja dan kegiatan apa saja yang ada dalam Desa Sukajaya Punduh tersebut, didalam web desa juga terdapat informasi wisata yang dapat menarik perhatian wisatawan, web juga berfungsi menjadi sumber data yang lengkap. Data desa tersebut diperlukan untuk berbagai macam kebutuhan warga setempat. Tersedianya website untuk desa tentunya akan semakin memudahkan warga jika mereka membutuhkan data desa tersebut sewaktu-waktu jika dibutuhkan.







Gambar 2.5
Tampilan didalam web desa