

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan sistem informasi ketersediaan darah wilayah Kota Bandar Lampung berbasis Android yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya adalah :

- a. Aplikasi ketersediaan darah ini dibuat untuk memperluas jangkauan mengenai masalah ketersediaan darah yang ada pada PMI dan klinik/rs wilayah Kota Bandar Lampung. Adapun kelebihan dari aplikasi ini adalah mempermudah masyarakat dan klinik/rs dalam mendapatkan informasi ketersediaan darah dan memudahkan memesan darah yang saat ini dapat dikatakan masih bersifat konvensional atau dilakukan secara manual, dalam arti masyarakat dan klinik/rs harus datang ke PMI dalam melakukan pemesanan atau permintaan darah.
- b. Aplikasi yang dibangun dapat digunakan oleh pihak PMI dan atau klinik/RS dalam mengelola data ketersediaan darah serta pemesanan darah oleh pihak rumah sakit/klinik ke PMI. Adanya tambahan informasi jadwal donor darah yang dikelola oleh PMI, dapat memudahkan masyarakat dalam menerima informasi jadwal kegiatan donor darah yang hendak dilaksanakan.
- c. Masyarakat atau keluarga pasien yang membutuhkan darah dalam dapat dengan mudah mendapatkan informasi ketersediaan darah (stok darah) beserta lokasi klinik/rumah sakit tersebut serta memesan darah melalui aplikasi ini.
- d. Sistem informasi ketersediaan darah wilayah Kota Bandar Lampung berbasis Android yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Kotlin* serta *MySQL* sebagai *database* yang digunakan, sedangkan untuk mengelola tampilan dan pembuatan program menggunakan aplikasi Android Studio. Sistem ini dirancang dan dibangun menggunakan metode pengembangan sistem prototipe dengan tahap dimulai dari *communication*, *quick plan*, *modeling quick design*, *construck of prototype*, serta *deployment*, *delivery and feedback*.

5.2 Saran

Saran yang disampaikan untuk mendukung sistem informasi ketersediaan darah wilayah Kota Bandar Lampung berbasis Android agar lebih baik lagi adalah dengan menambahkan fitur yang dapat dikembangkan menyesuaikan dengan kebutuhan *user* dan perkembangan teknologi di masa yang akan datang.

