# BAB V

# SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini adalah bab penutup yang berisi tentang kesimpulan dan saran yang bermanfaat guna pengembangan pada aplikasi ini selanjutnya.

## 5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan yang telah diuraikan, maka penulis dapat menarik kesimpulan, yaitu:

1. Aplikasi ini menghasilkan *game* pengetahuan kesenian, adat istiadat, dan budaya khas yang ada di lampung.
2. Pengujian aplikasi ini dilakukan dengan *android* versi 6.0.1 dan hasilnya berjalan sesuai dengan tujuan penelitian yaitu menghasilkan *game.*

## 5.2 Saran

Dari pembahasan yang telah diuraikan, maka penulis dapat menarik saran, yaitu:

1. Tampilan aplikasi agar lebih kreatif kembali dan menambahkan informasi tentang kesenian di luar lampung, sehingga akan memperluas pengetahuan tentang kesenian di indonesia.
2. Untuk penelitian selanjutnya, sebaiknya menggunakan animasi 3D, agar tampilan dan hasil *game* nya dapat lebih menarik lagi.