

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini teknologi informasi telah berkembang dengan pesat seiring dengan perkembangan terutama teknologi sistem informasi melalui perangkat bergerak (*mobile phone*) atau lebih umum disebut *smartphone*. *Smartphone* sebagai salah satu produk *mobile phone* dewasa ini lebih berkembang dan lebih diminati karena kemudahan akses dan beragam fitur dapat ditampilkan untuk memenuhi kebutuhan pengguna. Perkembangan dari sisi hardware dan software pun berkembang pesat setiap saat. Hingga saat ini banyak sistem operasi sebagai software yang dapat dibuat dan dikembangkan oleh masyarakat dan salah satu sistem operasi *smartphone* terbuka dan paling banyak pengembangnya yaitu sistem operasi android .

Kebutuhan masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis IT sangat bervariasi, salah satunya aplikasi pada *Smartphone* sebagai media yang membantu masyarakat dalam kehidupan sehari-hari seperti aplikasi berbasis Android sebagai media alternatif yang mendukung masyarakat untuk saling berinteraksi satu sama lain dan mencari informasi.

Informasi terkait gizi dapat masyarakat peroleh dari ahli gizi. Informasi ini penting dikarenakan berimbas langsung pada kesehatan seseorang. Jika seseorang mengalami kekurangan gizi dapat berakibat pada tubuh yang mengambil vitamin dan gizi dari bagian tubuh yang lain. Padahal vitamin dan gizi tersebut sudah memiliki peranannya masing-masing. Masalah gizi mulai menjadi hal penting yang banyak mendapat perhatian dari masyarakat. Masyarakat mulai belajar ilmu-ilmu yang mempelajari tentang gizi .

Untuk mempelajari ilmu dan istilah-istiah gizi itu sendiri tidak hanya bisa dilakukan dengan bertanya dengan para ahli gizi, bisa juga dengan cara membaca buku kamus gizi, akan tetapi metode-metode belajar tersebut mengalami berbagai kendala seperti ketika ingin berkonsultasi dengan para

ahli gizi memerlukan biaya, dan bila ingin mempelajari dari buku kamus gizi (Sandjaja, et al., 2009) masyarakat mengalami kesulitan dengan pencarian secara manual. Masalah ini dapat dipecahkan dengan membangun aplikasi pada perangkat bergerak untuk memudahkan masyarakat mempelajari istilah gizi.

Metode Binary Search digunakan pada aplikasi kamus Bahasa Indonesia – Lontara Bugis memiliki kelemahan yaitu pencarian tidak dapat dilakukan jika data yang diinput tidak terurut (Syarafaruddin, Nangi, & Harun, 2013). Sedangkan *Sequential search* memiliki kelebihan pencarian dapat dilakukan pada keadaan data yang sudah terurut maupun tidak terurut. Pencarian data dengan metode ini dilakukan dengan membandingkan data satu persatu dari kumpulan data (*Array*) yang telah ditentukan sampai data tersebut ditemukan ataupun tidak ditemukan.

Berdasarkan uraian yang ada, maka peneliti bermaksud membuat suatu aplikasi yang dapat membantu masyarakat untuk belajar istilah gizi dengan mudah, cepat dan dapat dibawa kemanapun. Aplikasi yang akan dirancang pada penelitian ini adalah aplikasi kamus istilah gizi berbasis Android, Sehingga aplikasi kamus istilah gizi dibangun dapat diakses pada *smartphone* berbasis *android*.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan didapatkan perumusan masalah yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi kamus gizi berbasis android dengan menerapkan metode *sequential search* untuk pencarian istilah-istilah gizi.

1.3. Batasan Masalah

Agar ruang lingkup pada penelitian ini lebih terarah, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi kamus istilah gizi menerjemahkan istilah gizi ke pengertiannya.
2. Metode yang digunakan dalam pencarian data pada kamus gizi menggunakan metode *Sequential search*.

3. Aplikasi kamus gizi menggunakan database Sqlite.
4. Aplikasi kamus gizi beroperasi secara offline.
5. Versi android yang digunakan adalah Versi 4.4(KitKat).

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang Aplikasi Kamus Gizi untuk mahasiswa dan masyarakat Berbasis *Mobile Android* agar minat terhadap istilah gizi lebih meningkat dan lebih menarik bagi mahasiswa dan bagi masyarakat pada umumnya

1. Mempercepat proses pencarian istilah gizi dengan metode sequential search.
2. Membangun sebuah Aplikasi Kamus Istilah Gizi yang dan membantu dalam pencarian istilah gizi dan pengertiannya.
3. Menerapkan aplikasi berbasis *android* sebagai kamus penerjemah dan media pembelajaran Istilah Gizi bagi masyarakat dan mahasiswa.

1.5. Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan untuk masyarakat dalam mengartikan istilah gizi ke pengertiannya yang dapat digunakan kapanpun dan dimana saja.
2. Memberikan kemudahan kepada mahasiswa untuk dapat mengerti, dan memahami dengan baik dalam mencari tau tentang istilah gizi.
3. Membuka wawasan kepada masyarakat mengenai gizi.

1.6. Sistematika Penulisan

Agar memudahkan dalam memberikan gambaran secara utuh penulisan skripsi ini, maka sistematika penulisan ini dibagi menjadi 5 (lima) bab sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan yang diterapkan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori mendukung penelitian yang akan dilakukan oleh penulis.

BAB III. METODE PENELITIAN

Bab ini berisi metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang ditanyakan dalam perumusan masalah dan analisa yang dilakukan dalam merancang dan membuat kamus istilah gizi berbasis *android*.

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil analisis dan pembahasan yang diperoleh berkaitan dengan landasan teori yang relevan dan memberikan gambaran tentang desain aplikasi yang baru.

BAB V. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan kamus berbasis *android* selanjutnya.