

## BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

### 4.1 Hasil Penelitian

Setelah melalui tahap perancangan dan pengumpulan kebutuhan serta melewati tahap evaluasi pengujian program secara langsung, maka dihasilkanlah aplikasi *latte art* yang layak digunakan sebagai alat bantu untuk proses pembelajaran, berikut ini akan dijelaskan mengenai perangkat lunak program yang akan digunakan, Hasil tampilan program ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan (*Running*). Tampilan-tampilan program ini adalah sebagai berikut.

#### 4.1.1. Tampilan Home

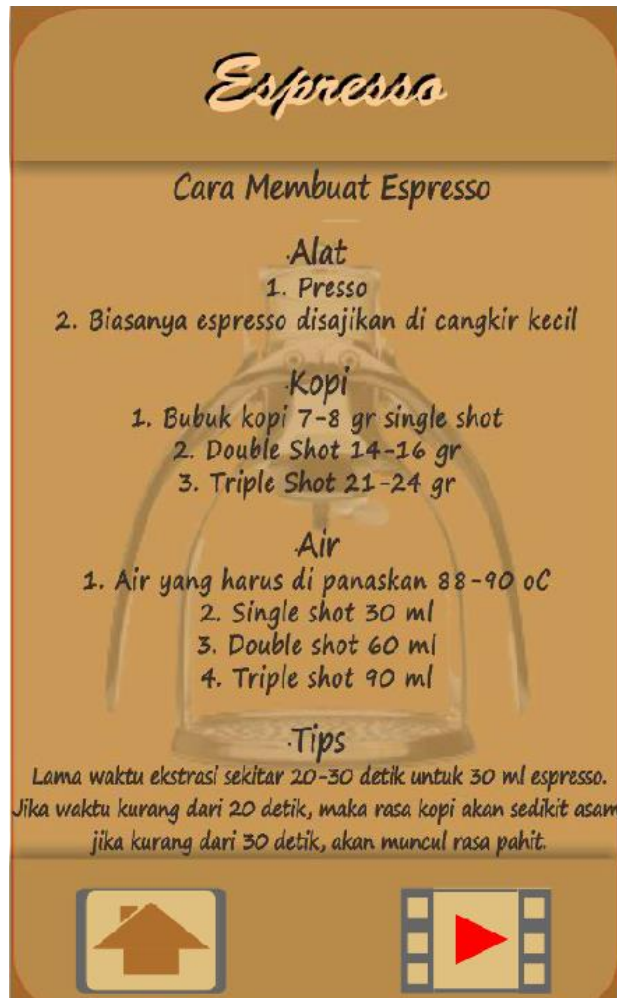
Halaman home merupakan tampilan pertama kali yang akan muncul saat membuka aplikasi ini. Terdapat tiga buah tombol di antaranya menu, *espresso* dan *cream latte* Berikut ini merupakan tampilan halaman awal. Adapun tampilan program tersebut dapat dilihat pada gambar 4.1



**Gambar 4.1** Tampilan Halaman Home

#### 4.1.2. Halaman Espresso

Halaman *espresso* menjelaskan cara membuat *espresso* yang berupa teks terdapat 2 (dua) tombol diantaranya tombol *home* dan *video*, tombol *video* berfungsi melihat *video* tatacara membuat *espresso* sedangkan tombol *home* berfungsi untuk kembali ke halaman utama atau awal Berikut ini merupakan tampilan halam *Espresso* yang dapat dilihat pada gambar 4.2



**Gambar 4.2** Tampilan Halaman *Espresso*

#### 4.1.3. Halaman *Cream Latte*

Halaman *Cream Latte* menjelaskan tatacara membuat *Cream Latte* yang berupa teks, terdapat 2 (dua) tombol diantaranya tombol *home* dan *video*, tombol *video* yang brpungsi untuk melihat *video* tatacara membuat *Cream Latte* sedangkan tombol *home* berpungsi untuk kembali ke halaman utama atau awal. Berikut ini merupakan tampilan halam *Cream Latte* yang dapat dilihat pada gambar 4.3



**Gambar 4.3** Tampilan Halaman *Cream latte*

#### 4.1.4. Halaman Menu

Halaman menu terdapat 5 (lima) tombol diantaranya tombol Tentang, *free pour*, *etching* bantuan dan kembali. Berikut ini merupakan tampilan halam Menu yang dapat dilihat pada gambar 4.4



**Gambar 4.4** Tampilan Halaman Menu

#### 4.1.5. Halaman Tentang

Men jelaskan biodata peneliti dan versi aplikasi halaman tentang yang dapat dilihat pada gambar 4.5



**Gambar 4.5** Tampilan Halaman Tentang

#### 4.1.6. Halaman Free Pour

Halaman *Free Pour* menjelaskan cara membuat *free pour* yang berupa teks, terdapat 2 (dua) tombol diantaranya tombol *home* dan *video*, tombol *video* yang berfungsi untuk melihat *video* tatacara pembuat *Latte art* teknik *free pour* sedangkan tombol *home* berfungsi untuk kembali ke halaman utama atau awal. Berikut ini merupakan tampilan halam *Free Pour* yang dapat dilihat pada gambar 4.6



**Gambar 4.6** Tampilan Halaman *free pour*

#### 4.1.7. Halaman Eting

Halaman *Eting* menjelaskan cara membuat *Eting* yang berupa teks, terdapat 2 (dua) tombol diantaranya tombol *home* dan *video*, tombol *video* yang berpungsi untuk melihat *video* tatacara pembuat *Latte art* menggunakan teknik *Eting* sedangkan tombol *home* berpungsi untuk kembali ke halaman utama atau awal. Berikut ini merupakan tampilan halam *Eting* yang dapat dilihat pada gambar 4.7



**Gambar 4.7** Tampilan Halaman *Eting*

#### 4.1.8. Halaman Bantuan

Halaman Bantuan ini berisi tentang fungsi tombol yang terdapat dalam aplikasi yang dapat dilihat pada Gambar 4.8



**Gambar 4.8** Tampilan Halaman Bantuan






## 4.2 Pengujian Aplikasi

### 4.2.1 Pengujian Aplikasi Pada Tampilan Awal

Pengujian aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel 4.1

**Tabel 4.1** Pengujian Pada Tampilan Awal




No	Item uji	Tipe item	Gambar	Keteranga
1	Prosesor	Dual-core 1.2 GHz		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar
	Ram	1GB		
	Layar	4,inch		
	merk	Asus Zenfone 4		
	OS	Lollipop (v.5.0)		
2	Prosesor	Quad-core 1.2 GHz Cortex-A53		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar
	Ram	1GB		
	Layar	4,7 inch		
	Merk	Xiaomi		
	OS	Kitkat (v4.4.4)		
3	Prosesor	Qualcomm Quad Core MSM8974AB 2,3 GHz		Aplikasi dapat dibuka dengan lancar
	Ram	3 Gb		
	Merk	Sony		
	layar	5,2 inch		
	OS	Lollipop (v5.1)		



#### 4.2.2 Pengujian Aplikasi Pada Halaman Menu

Pengujian aplikasi pada halaman menu dijelaskan pada tabel 4.2




**Tabel 4.2** Pengujian Halaman Menu

No	Item uji	Tipe item	Gambar	Keterangan
1	Prosesor	Dual-core 1.2 GHz		Animasi, Button, tampilan halaman menu dan screen juga berjalan dengan baik
	Ram	1GB		
	Layar	4,inch		
	Merk	Asus Zenfone 4		
	OS	Lollipop (v.5.0)		
2	Prosesor	Quad-core 1.2 GHz Cortex-A53		Animasi, Button, tampilan halaman menu dan screen juga berjalan dengan baik
	Ram	1GB		
	Layar	4,7 inch		
	Merk	Xiaomi		
	OS	Kitkat (v4.4.4)		
3	Prosesor	Qualcomm Quad Core MSM8974AB 2,3 GHz		Animasi, Button, tampilan halaman menu dan screen juga berjalan dengan baik
	Ram	3 Gb		
	Layar	Sony		
	Merk	5,2 inch		
	OS	Lollipop (v5.1)		

### 4.2.3 Pengujian Aplikasi Pada Halaman Etcing

Pengujian aplikasi pada halaman Etcing dijelaskan pada Tabel 4.3




**Tabel 4.3** Pengujian Halaman Etcing

No	Item uji	Tipe item	Gambar	Keterangan
1	Prosesor	Dual-core 1.2 GHz		Animasi, Button, tampilan dan dalam Etcing juga berjalan dengan baik
	Ram	1GB		
	Layar	4,inch		
	Merk	Asus Zenfone 4		
	OS	Lollipop (v.5.0)		
2	Prosesor	Quad-core 1.2 GHz Cortex-A53		Animasi, Button, tampilan dan dalam Etcing juga berjalan dengan baik
	Ram	1GB		
	Layar	4,7 inch		
	Merk	Xiaomi		
	OS	Kitkat (v4.4.4)		
3	Prosesor	Qualcomm Quad Core MSM8974A B 2,3 GHz		Animasi, Button, tampilan dan dalam Etcing juga berjalan dengan baik
	Ram	3 Gb		
	Merek	Sony		
	Layar	5,2 inch		
	OS	Lollipop (v5.1)		

#### 4.2.4. Pengujian Aplikasi pada Halaman *Cream Latte*

Pengujian Aplikasi pada Halaman *Cream Latte* dijelaskan pada tabel 4.4




**Tabel 4.4** Pengujian Halaman Cream Latte

No	Item uji	Tipe item	Gambar	Keterangan
1	Prosesor	Dual-core 1.2 GHz		Animasi, Button, tampilan dan halam Cream Latte juga berjalan berjalan dengan baik
	Ram	1GB		
	Layar	4,inch		
	Merk	Asus Zenfone 4		
	OS	Lollipop (v.5.0)		
2	Prosesor	Quad-core 1.2 GHz Cortex-A53		Animasi, Button, tampilan dan halam Cream Latte juga berjalan berjalan dengan baik
	Ram	1GB		
	Layar	4,7 inch		
	Merk	Xiaomi		
	OS	Kitkat (v4.4.4)		
3	Prosesor	Qualcomm Quad Core MSM8974A B 2,3 GHz		Animasi, Button, tampilan dan halam Cream Latte juga berjalan berjalan dengan baik
	Ram	3 Gb		
	Merek	Sony		
	Layar	5,2 inch		
	OS	Lollipop (v5.1)		

#### 4.2.5. Pengujian Aplikasi Berdasarkan RAM Yang Dipakai

Pengujian Aplikasi Berdasarkan RAM Yang Dipakai dijelaskan pada tabel 4.5

**Tabel 4.5** Pengujian berdasarkan RAM

No	Item uji	Tipe item	Gambar	Keterangan
1	Prosesor	Dual-core 1.2 GHz		Ram yang terpakai 12 MB
	Ram	1GB		
	Layar	4,inch		
	Merk	Asus Zenfone 4		
2	Prosesor	Quad-core 1.2 GHz Cortex-A53		Ram yang terpakai 12 MB
	Ram	1GB		
	Layar	4,7 inch		
	Merk	Xiaomi		
3	Prosesor	Qualcomm Quad Core MSM8974A B 2,3 GHz		Ram yang terpakai 12 MB
	Ram	3 Gb		
	Merek	Sony		
	Layar	5,2 inch		
	OS	Lollipop (v5.1)		

### 4.3 Pembahasan

Setelah di lakukan pengujian pada merk, processor, RAM, OS dan layar yang berbeda secara keseluruhan dapat di simpulkan proses aplikasi berjalan dengan baik, semua menu aplikasi dapat diakses. Aplikasi ini bisa digunakan di *Smartphone* apa saja yang sudah berbasis Android minimal *KitKat* (4.4). Setelah di lakukan pengujian program di lakukan pula pengujian pada aplikasi, Desain aplikasi sudah tergolong menarik.

- 1) Fitur yang ada pada aplikasi ini mudah untuk dipahami serta digunakan (*user friendly*).
- 2) Animasi yang ada di menu mudah untuk dipahami dan diimplementasikan.
- 3) Fungsi dari halaman Etcing mempermudah proses pembelajaran Informasi rasio yang ada di aplikasi mudah untuk dipahami.
- 4) Pencinta kopi latte menjadi lebih mudah dalam proses pembelajaran.

Banyak manfaat yang dapat diambil dengan adanya aplikasi ini, khususnya dalam prose pembuatan *latte art*, perangkat lunak ini mempermudah pembelajaran *latte art* yang dapat di akses di manapun, kapanpun dan terdapat referensi tambahan selain tips dari barista. Perangkat lunak ini bisa digunakan di *smartphone* yang berbasis android dan dapat berjalan.

Kelebihan dari aplikasi *latte art* ini adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi ini berupa mobile sehingga dapat di install di *smartphone* merek apapun yang sudah berbasis Android *Jellybean* atau yang terbaru.
- 2) Pada aplikasi ini di lengkapi fitur bantuan agar para pencinta kopi dapat menjalankan aplikasi ini.
- 3) Data pada aplikasi di dapat dari barista yang memiliki propesional
- 4) Aplikasi *latte art* ini menampilkan animasi 2 dimensi *Video* yang langsung situs *youtube* untuk memahaminya dan dapat di akses dimana saja dengan memanfaatkan perangkat mobile bersistem operasi *android*.

Kelemahan dari aplikasi *tactical* futsal ini adalah sebagai berikut:

- 1) Tampilan aplikasi hanya tampil dalam posisi *smartphone* vertikal tidak bisa secara horizontal.
- 2) Aplikasi dapat berjalan apabila di *smartphone* tersebut terinstal aplikasi adobe air.