

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rossa & Shalahuddin. (2015). REKAYASA PERANGKAT LUNAK TERSTRUKTUR dan BERORIENTASI OBJEK. Unit Penerbit Informatika, Bandung.
- Anonim, 2012. *Kupas Tuntas Adobe photoshop CS 6*. CV Offset.Yogyakarta : Andi
- Asyhar, Rayandra. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi.
- Diartono, D. A. (2008). Media Pembelajaran Desain Grafis Menggunakan Photoshop Berbasis Multimedia. *Dinamik-Jurnal Teknologi Informasi*, 13(2)...
- Pressman RS. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Andi.
- Wahana Komputer (2015) mendefinisikan bahwa *Adobe Flash Professional CS6* Semarang : Andi
- Prihatna, Henky, *Kiat Praktis Menjadi Webmaster Profesional*. Jakarta : Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI, 2005
- Robin & Linda. (2001).*Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta : Elek Media Komputindo.
- Madcoms, 2012. *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS 6*. CV Andi Offset.Yogyakarta

Safaat, Nazarudin. (2012). *pemograman aplikasi mobile smartphone dan tablet PC berbasis android*, Penerbit informatika: Bandung.

Safaat, Nazarudin. (2014). *pemograman aplikasi mobile smartphone dan tablet PC berbasis android*. (edisi revisi kedua). Penerbit informatika: Bandung.\

Turban.dkk.(2002). *Aplikasi Multimedia Interaktif*. Yogyakarta : Paradigma.

Vega, Wendy. (2004).*The Making of Animation:Homeland*. Bandung : Megindo Tunggal Sejahtera.

Wahana Komputer. 2014. *Mudah Membuat Game Android Berbasis Adobe AIR*. Yogyakarta: PT.RAGA GRAFINDO PERSADA